

PACK PARA PC SHERLOCK HOLMES ANTHOLOGY
¡INVESTIGA LOS MEJORES CASOS DEL DETECTIVE!



LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 279 AGOSTO SEPTIEMBRE
POR SÓLO 3,99 €

PREVIEW
World of Warcraft
Battle for Azeroth
¡EL ROL ONLINE VA A VIVIR SU VERANO MÁS CALIENTE!

AHÓRRATE 5€ OVERWATCH LEGENDARY EDITION

PREVIEWS
F1 2018
FORZA HORIZON 4

REVIEWS
HEROES TRIALS
THE CREW 2

AÑO XXXIV
Número 279
P.V.P. CANARIAS 4,14€
8 424094 820313 00279

GUÍA PC GAMING

Las mejores opciones para renovar tu PC • Elige tu configuración para eSports • Equipos para jugar al máximo y sumergirte en la Realidad Virtual • Conecta tu ordenador a la TV...

PREVIEW
Shadow of the Tomb Raider
SE ACERCA EL FINAL PARA LARA CROFT

REPORTAJE
Rage 2
¡ASÍ SERÁ LA ACCIÓN MÁS BRUTAL DE 2019!





PLAY SHARP

PRIMER PORTÁTIL GAMING DEL MUNDO TODO PANTALLA CON 144HZ









DRAGON CENTER
Exclusive Gaming Mode

| INTEL® CORE™ i7 PROCESSOR | WINDOWS 10 HOME/ WINDOWS 10 PRO | GEFORCE® GTX 1070/1060 |

DONDE COMPRAR

ES.MSI.COM









TRUE GAMING

EL MOMENTO DE DESCONECTAR



Francisco Delgado
Director

Llega la hora, para todos, del merecido descanso y de pasar el verano de la forma más relajada y más refrescante. Si no hay posibilidad de playa o piscina, una bebida fría y un ventilador pueden ser unos sustitutos aceptables. Pero es difícil encontrar un sucedáneo o un sustituto adecuado para nuestro PC y sus juegos. Si eres un afortunado que se va de vacaciones y además tienes un portátil, no hay problema. Pero si no es así... ¡qué cuesta arriba se hace desconectar!, ¿verdad? Y es que en un año como este –y el pasado– en que tantos y tan buenos juegos han aparecido, y más que van a seguir saliendo y sin parar, no es fácil dejar a un lado nuestra afición favorita. ¿Cómo vamos a hacerlo si este mismo mes de agosto nos vamos a encontrar con juegos como «Battle for Azeroth» y el regreso de «Shenmue»? Y eso sin contar lo que va a llegar en septiembre, con «Shadow of the Tomb Raider» y otros. No, no es posible desconectar de la diversión, pero sí del trabajo diario. Así que para aprovechar al máximo este verano a lo mejor es el momento de replantearse la renovación de tu equipo. Te hemos preparado una guía como orientación, repleta de equipos y periféricos, para que elijas de acuerdo a tus necesidades y presupuestos. También un repaso a la actualidad de tarejtas gráficas, porque a veces con un simple componente se logra un cambio enorme. Y con los juegos más recientes en review, un vistazo a lo que está por venir en las próximas semanas y teniendo en cuenta que nosotros también vamos a desconectar hasta finales de septiembre, solo me queda desearte un muy feliz verano y que desconectes bien del trabajo y te conectes a la diversión con tu revista preferida. Bienvenido a Micromanía.

Sigue toda la actualidad en: *www.micromania.es*



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
Carlos García

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Directora Comercial
Mónica Marín
mmarinsarrion@gmail.com

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing
BLUEOCEAN PUBLISHING

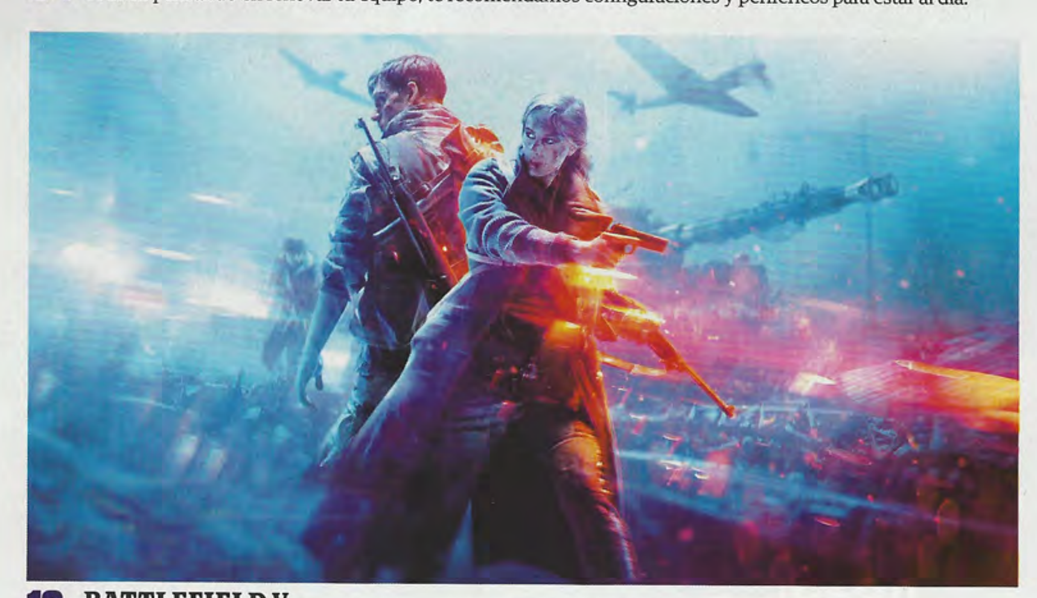
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
8/2018
Printed in Spain

MICROMANÍA

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

34 GUÍA HARDWARE PC GAMING
Si estás pensando en renovar tu equipo, te recomendamos configuraciones y periféricos para estar al día.



16 BATTLEFIELD V
En octubre comienza de nuevo la guerra, con historias y batallas que nos sorprenderán y emocionarán.

micromanía te regala

SHERLOCK HOLMES ANTHOLOGY

JUEGO VALORADO EN 10€

68 ¡RESUELVE LOS MEJORES CASOS DE HOLMES!
Un pack de tres juegos completos de regalo, con las mejores aventuras del detective más famoso del mundo. ¡Sensacional!



74 THE CREW 2
¿Es Motornation el mundo de competición que esperabas? Analizamos uno de los juegos más esperados del año y te damos nuestro veredicto.



94 RAGE 2
La acción mutante de «Rage 2» promete inunda de explosiones y brutalidad nuestro PC en 2019. Descubre qué podemos esperar del juego.



20 SHADOW OF THE TOMB RAIDER
Lara Croft está a punto de cerrar la aventura de su vida y descubrir toda la verdad sobre la Trinidad. Llega el capítulo definitivo de la historia.



56 GRÁFICAS AL MEJOR PRECIO
Un repaso por las más actuales tarjetas gráficas del momento, con recomendaciones de precios en todas las gamas y marcas. ¡No te lo pierdas!

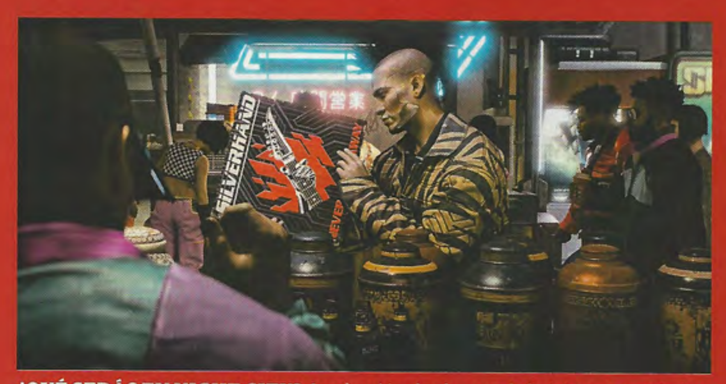
ÍNDICE POR JUEGOS

CYBERPUNK 2077

¡El futuro se juega en tu PC!

■ ROL/ACCIÓN ■ 2019 ■ CD PROJEKT RED

Ser quien quieras ser en un futuro dominado por la tecnología es solo la punta del iceberg de «Cyberpunk 2077». Por fin, el deseado juego de CD Projekt RED se dejó ver en el pasado E3 para impresionar al mundo. Corporaciones con más poder que un país; una ciudad, Night City, de un tamaño colosal que nos espera para descubrirnos una jungla urbana en la que todo es posible; hackers, vehículos de todo tipo, acción en primera persona, cientos de edificios y personajes con los que interactuar y una narrativa definida por todas y cada una de nuestras elecciones, desde el sexo del protagonista, V, hasta su apariencia. ¡Es el futuro en tu PC!



¿QUÉ SERÁS EN NIGHT CITY? La elección de clase se definirá por tres árboles básicos que potenciar mezclando habilidades o apostando por uno en concreto.

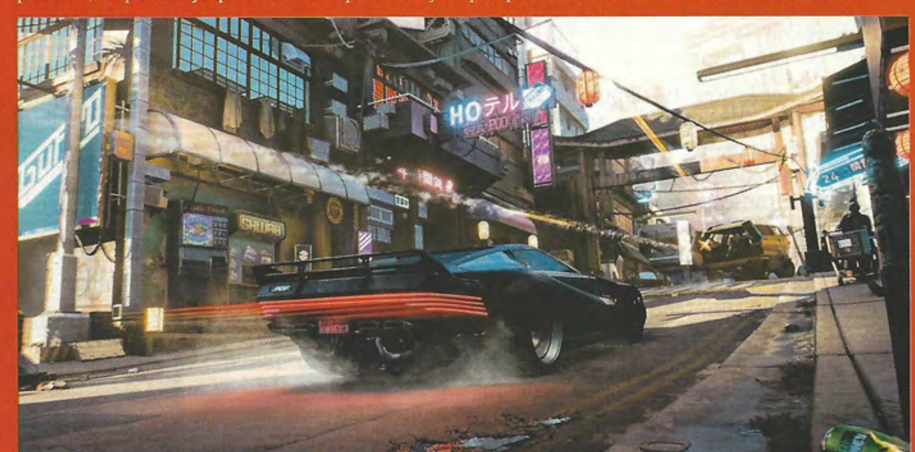


¿CÓMO DICES, AMIGO? El sistema de diálogos nos dará control total sobre las opciones disponibles, incluso cortando la conversación de modo... definitivo.





UN ASESINO A SUELDO EN UN MUNDO DOMINADO POR LA TECNOLOGÍA. Eso seremos en la piel de V, un personaje que será como queramos y lo que queramos, en un mundo futurista increíble.



¡CIENTOS DE LUGARES PARA EXPLORAR EN NIGHT CITY! El mundo de «Cyberpunk 2077» será tan fascinante como abrumador y enorme. Conducir -y robar- coches a veces será más que necesario.



¡ES LA HORA DE PERSONALIZAR A V! Busca y encuentra a los mejores expertos en tecnología en NIght City, utiliza los implantes que creas necesario para mejorar tus habilidades, hazte con tecnología militar en el mercado negro y desarrolla tu personaje a tu elección. En el mundo de «Cyberpunk 2077» todo es posible. O casi.

TEO MARTÍN EL INSTITUTO DEL MOTORSPORT

Uno de los mayores coleccionistas de coches de Europa, Teo Martín, ha añadido los deportes electrónicos a sus proyectos con equipos de conducción profesionales. Con la inauguración de un centro que une deporte, investigación, formación y todo lo que un aficionado al eRacing o el motor puede desear.

Era cuestión de tiempo que viéramos algo así de cerca. La unión de los deportes del motor con los electrónicos es natural. Muchos pilotos de eRacing comparten afición con los vehículos reales. El caso contrario, aunque menos habitual, también se da. Pero faltaba algo más, un paso firme que sentara las bases de cara al futuro en España. Eso sí, no nos esperábamos una iniciativa tan potente como la de Teo Martín. Conocido por su negocio de desguaces, pero también por el éxito en la competición o su increíble colección de vehículos deportivos.

El sueño del motorsport

Los patrocinadores de los equipos de competición real van de la mano también en la virtual. Con presencia en karting, rallies, Fórmula Open y GT Open, lo normal es que también se apunten a iRacing, «Forza Motorsport», «Assetto Corsa» y cuantos gocen de suficiente soporte. Pero, de momento, las cosas van despacio.

Por un lado, MSi o MotorSport Institute es un centro de formación, ligado a la ingeniería y el diseño, que va de la mano de la Universidad Francisco de Vitoria. Los alumnos hacen prácticas con un equipamiento profesional y del máximo nivel, junto a técnicos que trabajan en la mejora de los coches y que conocen al máximo cada detalle para sacarles partido. La experiencia en este ámbito se aplica también a los eSports, con juegos donde los reglajes son un reflejo de la realidad.

En cuanto al diseño, también vemos que se toman muy en serio cada vehículo. Con la representación de las marcas y personalización para exponer al máximo cada patrocinador. Es algo que bebe directamente de lo que vemos en televisión . En el futuro, puede que cada centímetro esté igual o más valorado en la pantalla 3D que en el Motorsport actual. De momento, toca investigar y formarse para sacarle provecho cuando toque.



LA EXPERIENCIA EN EL MUNDO DE LA CONDUCCIÓN REAL se aplica de forma directa en iRacing, pero también en cualquier otro juego de conducción.

> "Puede que el futuro de la competición automovilística real pase por el eRacing"



Instalaciones compartidas

Si miramos más allá de la formación, en la competición entran muchos aspectos más propios del deporte tradicional. Hablamos del mundo del motor donde el gimnasio, psicólogos, médicos, dietistas y un amplio abanico de profesionales son necesarios. Estos forman parte de cualquier equipo profesional y no son menos en MSi. La diferencia es que aquí también hay pilotos que compiten frente a la pantalla del PC, y precisan una preparación física y mental muy parecida a la de los pilotos de coches reales. La plantilla de Teo Martín comparte su trabajo con los conductores, independientemente del formato.

El beneficio es instantáneo. No solo se trata de prepararse físicamente para responder a los estímulos y aguantar bien el volante. También mentalmente se han de preparar los pilotos. El terreno que ha recorrido el motor durante décadas puede ser la clave para que MSi tenga los mejores profesionales en la conducción virtual.

El espectáculo

Que en el edificio no quepa la colección de coches de Teo Martín dice mucho de esta. Porque MSi no es pequeño, con una nave de 15.000 metros cuadrados en cuatro plantas. Es mucho espacio, pero hay que dejar suficiente para todo, incluidos simuladores de conducción profesionales. Los mismos que emplean los pilotos están a disposición de los conductores de «iRacing» o cualquier otro título. Los túneles de viento o las cámaras de autoclave forman parte del equipamiento, compartido por ingenieros y diseñadores, para el mundo real y el virtual, formación o como adorno en las presentaciones de empresas.



LOS 15.000 METROS CUADRADOS DE MOTOR & SPORT INSTITUTE se dividen en cuatro plantas con educación universitaria, ingeniería, simulación, gimnasio y muchas más funciones.

La iAcademy puede parecer lo más interesante para nosotros. Pero si se busca rentabilizar la inversión, antes de que el eRacing proporcione beneficios hay que mirar a otras fuentes. Campeonatos para empresas, por ejemplo, así como el uso del centro de alto rendimiento. Como sucede con Movistar Riders o eSquad Academy, quizá sea buena idea compartir primero para que el mundo de los eSports se afiance también en los juegos de conducción. Que haya más profesionalización, cuanto antes y el nivel llegue al de otros países.

Precisamente, para buscar talentos, en MSi ofrecen competiciones que sirvan de reclamo para que aficionados se acerquen a sus simuladores y demuestren su valía. Incluso con experiencias de conducción reales, porque quizá el eRacing sea la nueva puerta de entrada para el automovilismo de competición. De momento, es más barato un volante en un PC que un coche entero.




EL DISEÑO DE LOS COCHES REALES Y EL DE LOS VIRTUALES van de la mano, tanto en su aspecto externo como con los reglajes. Cada vez está todo más cercano.

COMPATIBILIDAD DE IRACING

El trabajo que realizan en iRacing para añadir hardware compatible y actualizar el juego está enfocado a tener la mejor experiencia. No es cuestión de hacerlo funcionar con cualquier sistema, sino que sea perfecto con todos los que realmente se haga un esfuerzo. De ahí que tengamos un listado muy limitado de productos.

GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL
Oculus Rift y HTC VIVE

VOLANTES
Thrustmaster T150 Thrustmaster TX
Thrustmaster T300RS
Thrustmaster T500RS
Fanatec CSR Wheel
Fanatec ClubSport V2
Logitech G29 Racing Wheel
Logitech G920 Racing Wheel

GAMEPADS
Thrustmaster Joysticks
Thrustmaster Gamepad Controllers
XBOX 360 Controllers
XBOX One Controllers
PS4 Controllers


VOLANTES COMO EL FANATEC CSR ofrecen productos de precisión fabricados de forma laboriosa y hasta tienen lista de espera para su compra.

CONFIGURACIONES PERSONALES



Mientras que en eventos televisados se busca la espectacularidad, en la competición seria todo es más comedido. Hemos visto iniciativas con sistemas hidráulicos que parecen sacados de una feria, donde el piloto recibe todo tipo de sacudidas. Muy diferentes de una partida a otra y, ya no digamos, de un simulador a otro. Es algo de lo que huyen los conductores de iRacing y las organizaciones que montan competiciones.

El volante, de cuanta más calidad mejor, un asiento que suele ser de Playseat o, incluso, fabricado de forma expresa. Pantallas de gran calidad, que dan una visión panorámica mientras mantienen la mínima latencia. Esto, junto a un PC de calidad que sea capaz de mantener una tasa de imágenes por segundo lo más realista posible ya nos da una idea de lo que busca un conductor de eRacing, cercano a la profesionalidad. Porque, en España, es algo muy difícil de encontrar. Apenas ha habido premios que den ingresos de forma habitual, con lo que cuesta mucho ver profesionales que vivan del eRacing, como sí los hay de League of Legends o Counter Strike. Son mundos muy diferentes, de momento, igual que sus juegos, aunque los metamos en el saco de los eSports.

NOVEDADES DE AGOSTO

Con las maletas a cuestas

Agosto es de los meses más interesantes del año. Ha habido lanzamientos los meses previos y más que vendrán. Pero estamos ante nombres de primera categoría, con un «PES» nuevo para cerrar el mes. Antes, vemos títulos como «Monster Hunter World» o los dos primeros «Shenmue». No olvidamos pequeñas joyas como «We Happy Few» o la segunda entrega de «Overcooked!». Estos y más juegos llenan nuestro mes más veraniego.

AGOSTO 2018: LANZAMIENTOS



This is the Police 2 vuelve para ponernos a prueba con el estilo tan particular de Weappy Studio.

07

Hearthstone: the Boomsday Project es otra expansión más para el juego de Blizzard.



Monster Hunter: World llega a nuestros ordenadores tras su éxito en consolas.



Madden NFL 19 competirá por ser el juego de deportes número uno en Estados Unidos, frente a «FIFA 19».



Overcooked! 2 no podía quedarse en la cocina y nos plantea más misiones en compañía de amigos, para salvar el mundo de nuevo.



We Happy Few se hace hueco en nuestros equipos, tras varios años de vídeos y pruebas.



The Walking Dead: The Final Season nos contará cómo termina la historia de la serie de Kirkman.



World of Warcraft: Battle for Azeroth puede suponer un rejuvenecimiento del título de Blizzard.



Shenmue 1 y 2 servirán para que muchos se encuentren con lo que es una serie de culto.

24

F1 2018 llega, como es tradición, con la temporada bien avanzada y para actualizarse en tiempo real.



Strange Brigade viene de la mano de Rebellion, especializados en dar mucha diversión.



PES 2019 ha recibido un lavado de cara, con una iluminación que pondrá más interés a su estilo.



Two Point Hospital se atreve a recuperar el estilo de clásicos en el mundo de la estrategia y simulación.

EVENTOS A SEGUIR



EVO 2018, 3 a 5 de agosto en Las Vegas. Con los mejores luchadores del mundo y premios a la altura, la ciudad del vicio se convierte estos días en la de Street Fighter y muchos más.
evo.shoryuken.com



SIGGRAPH 2018, 12 de agosto en Vancouver. Es el sitio donde estar si la tecnología visual, sonora y el espectáculo te llaman lo más mínimo. Aunque pille lejos.
siggraph.org



RAINBOW SIX: SIEGE Major, 13 a 19 de agosto en París. La primera edición francesa de un Major de «RSS» tiene el Paris Expo-Porte de Versailles como escenario.
rainbow6.ubisoft.com



GAMESCOM, 21 a 25 de agosto en Colonia. Lo que vimos en el E3 2018 y mucho más estará en Colonia. La cita de los videojuegos se hace fuerte en Alemania.
gamescom.global

PRÓXIMAMENTE...

3ER TRIMESTRE DE 2018

SHADOW OF THE TOMB RAIDER
14 de septiembre
Esta Lara se hace más fuerte y supera pruebas aún más duras que en el título anterior... o eso nos pareció en la presentación del pasado E3 2018.

EGX
20 de septiembre
Reino Unido tiene en el EGX su cita más importante de los videojuegos, con todas las plataformas y los éxitos mostrados en Gamescom unas semanas antes.

TOKYO GAME SHOW
20 a 23 de septiembre **Japón**
Con una notoriedad que se ha visto rebajada durante los últimos años, los escarceos con eSports del año pasado pueden convertirse en algo más serio.

EUROGAMER SHOW
20 a 23 de septiembre **Birmingham**
Tras la edición de Lisboa, Eurogamer vuelve a reunir parte de la industria en un evento que no está limitado a sus cabeceras y productos.

FORZA HORIZON 4
28 de septiembre
La nueva entrega de la serie arcade en la franquicia «Forza» promete un acabado increíblemente detallado y experiencias nuevas cada semana.

MADRID GAMES WEEK
18 a 21 de octubre **Madrid**
Este será el regreso de una de las ferias de videojuegos y entretenimiento, en general, que nos permitirá probar las novedades de cara a Navidades.

TAMBIÉN EN 2018 Y MÁS...

SIMO EDUCACIÓN
13 a 15 de noviembre **Madrid**
Ya no tiene nada que ver con la feria en la que se presentó Xbox a la prensa en España. Pero aún trae tecnología para jugar y aprender a crear juegos.

RAINBOW SIX SIEGE PRO LEAGUE III FINALES
17 a 19 de noviembre **Rio de Janeiro**
El final de la temporada de RSS tendrá otra vez Brasil como escenario, uno de los países donde más seguidores tiene el juego de Ubisoft.

BARCELONA GAMES WORLD
29 de noviembre a 2 de diciembre **Barcelona**
A falta de Gamergy 9, parece que los eSports serán muy protagonistas en el evento de los videojuegos y el entretenimiento interactivo de Barcelona este año.

LEGION Y720

EL RESTO DE GAMERS TE PARECERÁN NOVATOS

Lenovo™

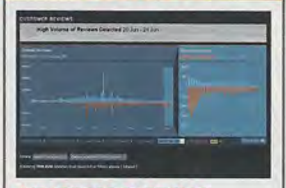




La mejor versión de Windows hasta la fecha para jugar en PC.

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



JUGADORES EN STEAM
Una filtración desde Valve ha expuesto el número de jugadores en los títulos de Steam, con el top tres copado por «Team Fortress 2», «CS:GO» y «PUBG».
store.steampowered.com

IA ANTITRAMPAS
Microsoft ha registrado la patente de una Inteligencia Artificial antitrampas, al igual que otras habituales en juegos como «Roblox», pero con la potencia de Azure detrás.
microsoft.com

TEMPLADO



HALO EN TELEVISIÓN
El juego de Bungie, ahora en manos de 343 Industries, tendrá serie de TV. Microsoft cuenta con Showtime para los 10 primeros episodios.
sho.com

VUELVE INTELLIMOUSE
Microsoft ha recuperado uno de sus productos populares hace un par de décadas, el ratón Intellimouse, con tamaño para verse bajo la mano y pocos botones.
microsoft.com

FRÍO



AGONY UNRATED CANCELADO
Tras las malas críticas, Madmind cancela la versión sin censura de «Agony».
agonygame.com

EA ACUSA A ZELDA
Que «Zelda» haya coincidido en su lanzamiento con «ME Andromeda» es la causa del fracaso de éste, según EA.
masseffect.com

CUANDO EL PASADO NOS ALCANCE

Casualidad, moda o uno de esos ciclos que de vez en cuando se dan en la industria, no deja de ser alarmante que coincidan tantos "remakes" a la vez.



Paco Delgado
Director de Micromanía

Adaptar el título español de esa pequeña joya de la ciencia ficción de los 70 que es "Soylent Green" para abrir esta página es una insolencia, pero me parece una adecuada descripción de una de esas situaciones que, periódicamente, se dan en la industria del videojuego.

A todos nos gusta recordar los juegos –cada uno tiene su propia lista– que hace años nos tuvieron inmersos en sus mundos durante horas. Y muchas veces hemos pensado lo que nos gustaría volver a disfrutarlos. A veces es sencillo. Otras, no tanto; por diversas razones. Pero cuando la nostalgia se pone de moda –o se dan numerosas casualidades , que puede ocurrir– y vemos que la mayoría de novedades que aparecen en el mercado son "remakes" de clásicos, aunque tambien de algunos títulos que no lo son tanto, no puedo menos que torcer algo el gesto y pensar que algo no parece tener mucho sentido.

Es como esas veces en el cine en que, sin ningún sentido aparente, más allá de hacer caja o exprimir unos derechos que se agotan, no paramos de ver reinicios de sagas en un plazo absurdo –probablemente el récord lo tengan las pelis de Spiderman– o darle a la churrera para agotar una saga mítica de la que hasta los fans más acérrimos están empezando a cansarse –sí, miro a Disney y Star Wars–. Por eso, cuando en menos de un par de meses se juntan tantos nombres de juegos con palabras añadidas como "antología", "remasterizado" o similares, es fácil que pensamientos como la falta de ideas en la industria se te pasen por la cabeza. Pero también es cierto que no todo es tan simple.



Haciendo caja

La industria es eso, una industria, un negocio en el que prima hacer caja –¿eh, Disney?–, y cuando se junta la nostalgia con un mercado dispuesto –veteranos, fans, sagas populares, derechos a punto de agotarse o que han cambiado de manos–, como se suele decir, la ocasión la pintan calva.

Como jugador, como fan de muchos títulos y sagas, es difícil resistirse, muchas veces, a esa oferta. "Remakes" de juegos visualmente mejorados, con contenido extra –esto no suele ser tan común, por cierto–, con varias entregas de una saga en un solo paquete, actualizados finalmente para que puedan funcionar en Windows 10... busca la excusa que prefieras, que si quieres caer en la tentación, lo harás, aunque te sientas culpable.

Y esa es la verdadera razón. Estudios y compañías saben que hay un filón en volver a vendernos cosas que por distintas razones tienen un público fiel. Aunque, eso sí, a veces no deja de resultar extraño que aparezcan remakes de juegos de los que muy, muy pocos se acuerdan. Quizá el asunto de derechos sea la clave. Pero este mismo argumento se puede usar en el sentido contrario, con títulos clásicos que se han convertido casi en leyendas y, de repente, sus derechos cambian de mano y se anuncia el inevitable "remake", como ha ocurrido en fechas recientes con una mítica saga española.

El fondo de todo esto es si tanto "remake" es, realmente, algo positivo para el jugador y para el desarrollo de la industria. Y, de nuevo, aparece la responsabilidad del jugador, como individuo y como mercado. Si es lo que queremos como jugadores, adelante.

Una industria no puede vivir únicamente de la innovación perpetua y títulos revolucionarios. El mercado es tan amplio como los gustos de cada uno y debe haber de todo. Lo que no tengo claro es si no parar de mirar atrás es bueno.

> “A todos nos puede la nostalgia. La industria hace caja con los sentimientos y los recuerdos”



TU MEJOR OPCIÓN DE COMPRA

¡NADIE TE DA MÁS!

GAME

YA A LA VENTA

The G-Lab Keyz Meca Switch Blue

El KEYZ MECA es una ventaja decisiva para la victoria. Gracias a su respuesta de tecleo ultrarrápida, cada acción se ejecuta de forma más rápida, obteniendo así una mayor eficacia en todos los tipos de juegos, especialmente en los MMO, MOBA y FPS.



69.95 €

CONSIGUE **700 PUNTOS**

YA A LA VENTA

Corsair Harpoon RGB Negro

Ratón HARPOON RGB ha sido diseñado para ofrecerle el máximo rendimiento. Introduce un sensor de juego óptico de 6.000 DPI con seguimiento avanzado para que pueda disfrutar de un control de precisión, y un diseño ligero y estilizado para facilitar los movimientos más rápidos. ¡Ideal para juegos shooter!



29.95 €

CONSIGUE **300 PUNTOS**

YA A LA VENTA

Dxracer Oh-Re0-Nr Negro-Rojo

Las nuevas DX Racer están pensadas para largas sesiones de juego. Construidas con materiales de primera calidad para ajustarse al 100% a tus necesidades. Reposabrazos ajustable a 8 posiciones verticales, respaldo reclinable hasta 135 grados y base ultra resistente, puede soportar hasta 100Kg. Diseñadas para mantener una postura recta y así evitar dolores de espalda. Incorpora dos cojines para la zona lumbar y la cabeza para una mayor comodidad.



295€

CONSIGUE **2.950 PUNTOS**

Presenta esta página en cualquier tienda GAME de España. Promoción válida hasta 30/09/18.
Para conocer tu tienda más cercana conéctate a **www.game.es** o llama al **902 17 18 19**

MUCHAS MÁS OFERTAS EN

WWW.GAME.ES

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



TARJETAS SD COMO DISCOS DUROS

Las tarjetas de memoria SD añaden soporte PCIe y NVMe, para acercarse a 1GB/s con 128 TB de capacidad máxima y competir con discos más tradicionales.
sdcard.org

EPIC PREMIA A LOS CREADORES

Los creadores que usan Unreal Engine están de enhorabuena, pues Epic ha liberado más recursos de forma gratuita y ha mejorado las comisiones.
unrealengine.com

TEMPLADO



BATTLE ROYALE MASIVO

«Mavericks» puede marcar un nuevo hito en los títulos multijugador con modo Battle Royale, si consigue mover los 1.000 jugadores que promete.
mavericks.gg

ALGO MEJOR QUE STEAM SPY

Valve no solo tiene planes para mejorar Steam cada día, sino que parecen trabajar en algo mejor y alternativo a Steam Spy para mejorar las métricas registradas.
steampowered.com

FRÍO



VIRUS Y TRUCOS EN FORTNITE

Miles de usuarios de Fortnite que han empleado aplicaciones de terceros para obtener ventajas se ven afectados por malware.
epicgames.com

ADIÓS DISCO DURO, HOLA SSD



Juan Antonio Pascual
Periodista especializado en tecnología y hardware

Cada día nos llegan noticias que confirman el final de disco duro, mientras los discos SDD toman el relevo. Ya no hay vuelta atrás.

En estos tiempos en donde la potencia de proceso y la calidad gráfica lo son todo, quizá está pasando desapercibido un cambio de ciclo que ha durado más de treinta años, y que es mucho más importante que una nueva generación de procesadores o gráficas.

Sin prisa pero sin pausa, y ya de forma definitiva, los discos duros pronto pasarán a ser piezas de museo, sustituidos por los discos SSD, las tarjetas con factor forma M.2, las micro SD y otras alternativas similares.



Western Digital, uno de los principales fabricantes de discos duros, ha cerrado una de sus tres fábricas de estos dispositivos, la segunda más grande, en Malasia. Al tiempo, pronto inaugurará su segunda factoría de discos SSD en Penang, también en Malasia.

Samsung, por su parte, ha anunciado que ya ha comenzado a fabricar en masa su quinta generación de chips de memoria flash 3D-NAND, que son un 30% más rápidos en velocidad de escritura, y un 40% más eficientes en velocidad de transmisión a memoria.

Los viejos y queridos discos duros dejan de fabricarse, mientras los discos SSD son cada vez más rápidos y más baratos.

Es una evolución natural e inevitable. El primer disco duro lo inventó IBM, en 1956. ¡Hace más de 50 años! Medía metro y medio de largo, se necesitaban cinco personas para transportarlo porque pesaba más de 200 kilos, y almacenaba la increíble cantidad de... 3,75 MB. Ni siquiera podías comprarlo. Tenías que pagar más de 3.000 dólares al mes para alquilar espacio. Hasta los años 80 del s. XX los discos duros no llegaron a los usuarios domésticos.

Este sistema de almacenamiento fue una revolución porque evitaban tener que meter el "floppy disk" en la disquetera cada vez que usábamos una aplicación o guardábamos datos. Desde el punto de vista "gamer", permitieron crear juegos cada vez más grandes, sin limitación de espacio. Gracias a ellos hoy tenemos mundos enormes para explorar.

> “Vivimos el ocaso del disco duro, las memorias NAND flash son el futuro”



Es el momento

Pero los juegos de hoy en día son cada vez más exigentes. Títulos como «Final Fantasy XV» o «Forza 7» ocupan más de 100 GB, y tienen texturas 4K con un tamaño enorme que deben enviarse a la memoria de la gráfica lo más rápido posible. Si no tienes un dispositivo SSD, tardarán varios minutos en cargar. El disco duro ya está un poco "viejo" para estas cosas.

Mucho más rápidos y silenciosos, los discos SSD o el M.2 han ido reclamando su espacio. Cada vez más baratos, más pequeños, con mayor capacidad, y mayor ciclo de vida, su momento es éste.

Los discos duros aún seguirán con nosotros bastante tiempo, porque son baratos y ofrecen mucho espacio de almacenamiento. Pero la industria ya ha tomado una decisión.

Les hemos cogido cariño porque nos han acompañado toda la vida y nos han servido bien, pero ya solo nos queda decirles: "gracias por todo, y hasta siempre".

Es hora de comprar un disco SSD... ¿Ya tienes el tuyo?

LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.



"Solo tienes una oportunidad de hacer un buen juego, y uno malo se mantiene malo para siempre" Maja Moldenhauer, cocreadora de «Cuphead»



"La cultura de juegos en universidades, el clima empresarial y el talento joven" Daryl Holt, VP de EA SPORTS, como razón para desarrollar en Madrid



"Será la cima de los juegos de acción" es lo que dice Hideaki Itsumo, de Capcom, sobre «Devil May Cry 5»



"Ha sido uno de nuestros mayores deseos (...) crear un juego completamente nuevo" dice Todd Howard, de Bethesda

PREGUNTAS SIN RESPUESTA ?

¿CUÁNDO... aprenderemos que comprar contenidos descargables es algo efímero y, a veces, demasiado caro?

¿DÓNDE... hay que firmar para que Bethesda se centre en ponerle la competencia difícil a CD Projekt Red?

¿QUÉ... le ha pasado a Oculus para que se tomen con tanta calma las actualizaciones de hardware?

¿CUÁNDO... veremos la saga «NBA Live» remontar posiciones en ventas y calidad para competir de tú a tú con 2K?

¿POR QUÉ... se empeñan en hacer reediciones de juegos que tienen mejoras discutibles frente al original?

¿CÓMO... se toman los jugadores más fieles de «Fallout» que el próximo esté enfocado a online?

¿CUÁNTAS... temporadas de «Fortnite» veremos antes de salir de sus fases beta?

¿QUÉ... pasa con Sony para que no quieran compartir servidores con todas las demás plataformas?

BATTLEFIELD V

¡La otra cara de la Segunda Guerra Mundial!

Más allá de las batallas históricas del mayor conflicto bélico de la humanidad, estaban las personas. Anónimas, heroicas, únicas. Personas corrientes que lucharon por la supervivencia y la libertad. Como las que protagonizarán «Battlefield V».



La batalla de las Ardenas, el día D, el Alamein... Cuántas veces no habremos oído hablar de estas batallas de la Segunda Guerra Mundial, o visto películas basadas en alguna de ellas. Pero el conflicto fue más allá de todo eso. Mucho más allá. Sí, la resistencia de Stalingrado fue heroica y la caída de Berlín, terrorífica. Pero, ¿qué pasó en Noruega, o los pequeños pueblos del Norte de África, o qué sabemos de la gente de la resistencia, en realidad? DICE sigue la línea abierta por «Battlefield I» regresando a la Historia, pero mostrando la cara –las caras, en realidad– más desconocidas del mayor conflicto bélico de la humanidad. «Battlefield V» nos quiere meter, de verdad, en la piel de esas personas corrientes que se vieron atrapadas en una situación extrema, del modo más directo: siendo nosotros mismos los protagonistas de la guerra, apostando por la personalización total del conflicto. No seremos un soldado cualquiera. Seremos únicos.

Vuelven las Historias

Sí, vuelve la Historia como eje de la ambientación a «Battlefield V», y vuelven las Historias de Guerra como eje de la acción individual, conformada en las misiones que nos llevarán a escenarios inéditos y desconocidos de la Segunda Guerra Mundial, por lo general alejados de los libros de Historia y táctica militar. Historias como Nordlys, que nos llevará a Noruega y nos meterá en la piel de una joven integrante de la resistencia, luchando no solo por su país, sino por su familia. Sí, una joven.

Seguro que ya has oído algo acerca de una absurda polémica relacionada con la aparición de protagonistas femeninas en



Llega la guerra total de «Battlefield V», con una experiencia única y personalizada al máximo. Ambientada en la Segunda Guerra Mundial, la nueva entrega de la saga apostará por innovadores modos multi y la personalización del personaje.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción bélica
- **Estudio/compañía:** DICE/Electronic Arts
- **Fecha prevista:** 19 de octubre de 2018

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción bélica**, nueva entrega de la saga, ambientado en la Segunda Guerra Mundial.
- El modo individual serán **Historias de Guerra**, fuera de las grandes batallas históricas.
- El contenido se irá ampliando con el tiempo, con los **Vientos de Guerra,** añadidos gratuitos centrados en el multijugador.
- Podremos personalizar a los personajes, armas, vehículos, para obtener **una experiencia única**.







Los Vientos de guerra llegan a «Battlefield V». Los contenidos del juego se irán ampliando con el tiempo de forma gratuita, ofreciendo nuevas batallas, frentes, armas, mapas... con el objetivo de recrear la evolución real que tuvo el conflicto con el tiempo.



el juego, pero es algo que afectará también a los modos multi pues, como decimos, la personalización total será una de las claves del diseño de «Battlefield V», en sus distintos modos y futuras ampliaciones de contenido.

La elección es nuestra

«Battlefield V» incluirá ocho modos multijugador, en su lanzamiento, que se irán ampliando en contenido –y hasta en algún modo de juego inédito, como el Battle Royale ya confirmado–, que irán desde los ya conocidos Conquest, Frontline, Domination, Team Deathmatch y Breaktrough, hasta otros nuevos, incluyendo un Airborne en el que saltaremos en paracaídas al campo de batalla. En todos ellos, la clave será la personalización de los soldados más allá de la elección de clase, en su aspecto, y en el de su equipo, incluyendo las armas y vehículos. En los distintos modos –incluyendo el cooperativo Armas Combinadas– iremos recorriendo distintos escenarios por toda Europa y África, que además tendrán un componente táctico muy especial. Podremos modificar el entorno construyendo fortificaciones, reparando

UNA GUERRA TOTAL, CON PROTAGONISTAS HUMANOS Y DIVERSOS



Más allá del soldado tradicional: Las Historias de Guerra de «Battlefield V» mostrarán tanto a escuadrones de soldados como a personas corrientes que deben enfrentarse a situaciones extraordinarias y brutales en el conflicto.



Heroínas de la resistencia: Una de las primeras, Nordlys, nos llevará hasta Noruega, donde una joven luchadora de la resistencia nos hará partícipes de la lucha por la supervivencia de su familia y la libertad de su país.

La guerra también se vive en el aire. No solo en las Historias de Guerra de campaña, sino en modos multi, como Airborne, donde caeremos en paracaídas.

“DICE quiere ofrecer una experiencia bélica total, la más realista y humana de la saga”

estructuras, colocando armas fijas... En todos ellos la coordinación y el juego de patrullas será más elaborado que nunca. El mejor ejemplo lo encontraremos en las Grandes Operaciones, con misiones temporales que durarán días y semanas.

DICE ha renunciado, oficialmente, a los pases de temporada y las cajas de contenidos, apostando por los denominados Vientos de Guerra, que ampliarán los contenidos cada pocos meses con nuevas misiones, mapas, armas, etc. y que irán evolucionando como lo hizo la tecnología a lo largo de la Segunda Guerra Mundial, y que se aplicarán tanto al multijugador como al cooperativo. De momento, habrá facciones de Gran Bretaña y Alemania con cuatro clases básicas –médico, apoyo, explorador y asalto–, aunque irán creciendo con el tiempo. ¿Listo para volver al frente? Todo está a punto. **A.P.R.**



LA GUERRA MUNDIAL ES LA GUERRA TOTAL



De los desiertos del Norte de África a las montañas noruegas, los escenarios por los que viviremos la acción de «Battlefield V», en cualquiera de sus modos de juego, ofrecerán una variedad enorme.



«Battlefield V« nos invitará a sacar el máximo partido táctico de los escenarios según el modo en que participemos, pudiendo incluso modificarlo construyendo fortifiaciones o remolcando armas fijas.



Las distintas modalidades multijugador pasarán por los ya conocidos -Conquest, Domination, Frontlines, etc.- pero nos ofrecerán algunos inéditos, como Airborne -con paracaidistas- y hasta un Battle Royale.



Esta experiencia bélica por todo el mundo nos ofrecerá también la opción de una personalización extrema del personaje, tanto en su estilo y arsenal, como en su aspecto. Cada soldado será único.



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/aventura
- **Estudio/compañía:** Eidos Montreal/ Square Enix
- **Distrib.:** Koch Media
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 14 de septiembre de 2018

www.tombraider.com

LAS CLAVES

- Será un **juego de acción y aventura**, cierre de la nueva trilogía de «Tomb Raider».
- **Tendremos que evitar el apocalipsis** anunciado en una profecía maya.
- Lara Croft **tendrá nuevas habilidades de combate** y exploración que usaremos contra la Trinidad.
- Podremos **usar el entorno de manera táctica** con nuevas habilidades.
- El mundo será mayor que nunca y **puzles y tumbas tendrán mayor dificultad.**

PRIMERA IMPRESIÓN

El cierre de la nueva trilogía «Tomb Raider» promete convertirse en el más desafiante y difícil juego de toda la saga, además del más realista en su apartado visual.

SHADOW OF THE TOMB RAIDER

Se acerca el final para Lara Croft

No debe ser fácil ser un mito. Estar siempre a la altura de lo que todos esperan de ti, cumplir con las mayores expectativas, competir con tu propia leyenda... Pero, lo que es seguro es que ha sido aún más complicado convertirse en un mito, al menos para Lara Croft. Nuestra aventurera favorita –que le ganó por la mano al mismísimo Indiana Jones, convirtiéndose en protagonista de una saga que el personaje de Lucas ya hubiese querido para sí– lleva dos décadas largas siendo un icono, incluso fuera del mundo de los videojuegos. Sin embargo, el mito al que nos referimos no es el de la vieja Lara, sino el de esa jovenzuela, algo ingenua, convertida por avatares del destino en una superviviente, primero, y en toda una máquina de matar, ahora, cinco años después de su reinvención en «Tomb Raider». Eidos Montreal está ya dando los últimos toques a «Shadow of the Tomb Raider», donde Lara, nuestra adorada Lara Croft, se enfrentará a su destino final, se las verá con la Trinidad, desplegará todas las habilidades de combate y exploración que ha desarrollado y adquirido durante este lustro y, como colofón, deberá impedir que se cumpla una vieja profecía maya que habla de un apocalipsis que acabará con todo. Literalmente, el fin del mundo.

Contra el destino

La tercera y definitiva entrega de la trilogía de «Tomb Raider» nos llevará hasta mesoamérica. Siguiendo los pasos de la Trinidad y con el objetivo de descubrir el misterio que rodea al asesinato de su padre, Lara empezará su nueva aventura en plena delebración del Día de los Muertos en México, solo para acabar entrando –como parece ya inevitable– en unas antiguas ruinas mayas tras superar distintos obstáculos, enfrentamientos contra soldados de la Trinidad, trampas y puzles, y recuperar una antigua reliquia. Por desgracia, lo que parecía una de sus habituales incursiones para rescatar objetos históricos y evitar que caigan en malas manos, acaba desatando justo aquello que estaba escrito hace cientos de años en la profecía maya: el comienzo de los cataclis-

> **“La trilogía llega a su fin con una entrega en la que Lara tendrá que salvar al mundo del apocalipsis”**



¡Llega el fin para Lara Croft! El fin... del mundo, algo que nuestra aventurera favorita tendrá que evitar. ¡Una profecía maya está a punto de desencadenar el apocalipsis!



SABÍAS QUE...

... algunas de las nuevas características del juego, como la exploración y el combate submarinos, son resultado de las sugerencias y peticiones que la comunidad de fans de «Tomb Raider» hizo a los desarrolladores para que las incluyeran en esta última entrega.



Un nuevo mundo de desafíos. México y Mesoamérica se convertirán en el nuevo escenario de la aventura.





¡Desata toda tu furia contra la Trinidad! La misteriosa organización se encuentra, cómo no, detrás del objetivo de desencadenar este apocalipsis anunciado y solo nosotros podemos pararlos.

mos naturales que acabarán, inevitablemente, provocando el apocalipsis. Y una enorme riada, que arrasará la ciudad donde comienza la aventura, será la primera de estas señales. Erupciones volcánicas, terremotos, fauna salvaje, trampas en antiguas tumbas y templos, personajes sacados de viejas leyendas y, claro, las armas y ambición sin límites de la Trinidad, para hacerse con todo este poder místico, nos esperan en la que será, en palabras del propio estudio, la más difícil, enorme y espectacular aventura de Lara Croft en toda la historia de la saga, incluyendo los juegos de la anterior generación. «Shadow of the Tomb Raider» quiere cerrar la trilogía por todo lo alto, descubriendo a una Lara casi desconocida que ya no es una superviviente.

Domina el entorno

Uno de los primeros apartados que «Shadow of the Tomb Raider» quiere renovar es el de la interacción con el entorno, poniendo mucho más énfasis en el aspecto táctico del mismo. La misma exploración de los escenarios ya nos presentará nuevas acciones, como el uso del gancho y la cuerda para hacer rápel y subir o bajar por paredes verticales, así como la exploración y el combate bajo el agua, especialmente importante en algunas cuevas y tumbas, donde muchos caminos no se apreciarán a simple vista y tendremos que sumergirnos para avanzar, debiendo sortear peligros de muy diversa índole. Pero, sin duda, donde este aspecto táctico del entorno explotará todas sus posibilidades será en el combate contra los soldados de la Trinidad.

"Hacerse uno con la selva" es un mantra que Eidos Montreal ha venido proclamando en las presentaciones del juego. Y es que las tácticas de Lara para enfrentarse a sus enemigos serán casi militares, pudiendo usar el barro para camuflarse con el entorno, amén de usar coberturas, la misma vegetación como camuflaje natural, las alturas y mucho más, como elementos que favorezcan el sigilo y

SE PARECE A...



ASSASSIN'S CREED ORIGINS

El mundo abierto del Egipto antiguo también estaba lleno de historia, desafíos y peligros.



RISE OF THE TOMB RAIDER

La anterior entrega de la saga nos descubría ya una Lara más madura y dura que nunca.



En silencio, no te descubrirán. Por lo general los enemigos se moverán o guardarán posiciones en grupo, así que actuar con sigilo y eliminando de forma selectiva será una táctica muy eficaz.



¡El agua es tu nuevo medio! Exploración y combate submarinos, riadas, tsunamis. ¡Lara tiene nuevos desafíos!



LLEGA EL FIN

Quizá sea el fin del mundo o de la Trinidad. Tú decidirás cuál y actuar en consecuencia.



Apóyate en tus amigos. Los PNJ aliados te ofrecerán consejo y equipo para enfrentarte a cada nuevo desafío de la aventura. En ocasiones, te guiarán paso a paso hasta ciertos objetivos. Escúchales con atención.



Las nuevas habilidades de Lara en acción. Exploración y combate submarino, rápel, un uso más interactivo y táctico del entorno selvático... Lara Croft será una auténtica guerrera en el nuevo juego.



¡Hay que evitar el apocalipsis maya! Una antigua profecía habla del fin del mundo y de varias catástrofes naturales -una erupción volcánica, un terremoto, un tsunami-. ¿Podrás evitarlo?



Coger por sorpresa al enemigo siempre funciona. Los ataques directos en «Shadow of the Tomb Raider» pueden ser una opción, pero ten en cuenta que tus enemigos tendrán superioridad numérica. Las tácticas sigilosas serán mucho más prácticas.

> "Lara ya no será la superviviente que conocimos. Se ha convertido en toda una máquina de matar"

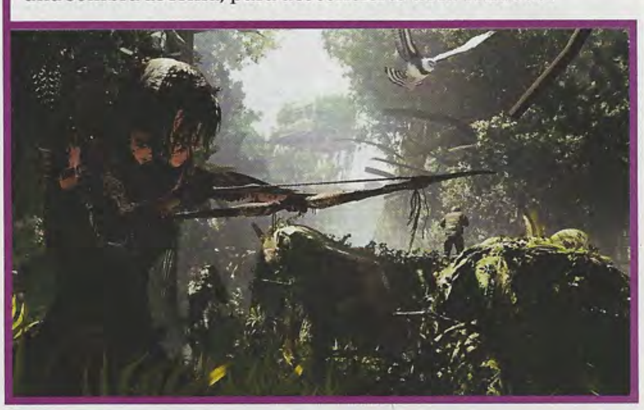
el enfrentamiento contra la Trinidad. El sigilo, de hecho, será una de las herramientas más eficaces, pues si bien el manejo de las armas de fuego y explosivos de Lara ya será magistral, el uso de otras armas como arco y flechas o el cuchillo, cogiendo por sorpresa a los enemigos y escondiéndonos para no ser localizados, serán mucho más eficaces que el ataque directo. Lara es una máquina de matar en «Shadow of the Tomb Raider», pero siempre tendremos que trener en cuenta nuestra inferioridad numérica y, en general, un arsenal menor que el de la Trinidad. Estudiar bien las opciones en cada escenario será vital, antes de que comience la acción y se desate la lucha.

Las tumbas te esperan

Más allá de los conbates contra la Trinidad, Lara Croft sigue siendo una aventurera y una exploradora, y las nuevas tumbas que encontraremos en «Shadow of the Tomb Raider» serán más espectaculares, enormes y peligrosas que en los dos juegos anteriores. Y no es una especulación, pues Eidos Montreal así lo afirma. Nuestras primeras incursiones nos mostraron puzles integrados en el esce-

De superviviente a máquina de matar. La evolución de Lara.

Los propios desarrolladores reconocen esta progresión como un camino planificado desde el reinicio de «Tomb Raider» hace un lustro. Y una de las mejores pruebas será cómo Lara usa sus habilidades en la selva. Usará barro para camuflarse, coberturas, saldrá de entre arbustos para atacar y volver a esconderse, arrastrará a sus enemigos a zonas oscuras y se convertirá en una sombra asesina, para desconcierto de la Trinidad.



Una buena posición para espiar a los soldados de la Trinidad. El uso táctico del entorno se hará más importante que en las entregas anteriores de la saga.



Todo un nuevo mundo que explorar. Lara nos descubrirá algunas nuevas habilidades, como el rápel para bajar paredes.



¡Cuidado, que la fauna salvaje también puede ser un problema! Afortunadamente, Lara ya no es aquella joven asustadiza que descubrimos en «Tomb Raider». Es una aventurera dura y bizarra.



nario que recuerdan a los ya vistos en los juegos anteriores, usando, por ejemplo la física como una de las herramientas disponibles. Crear un juego de pesos y contrapesos para desplazar elementos del escenario, ya es algo que hemos llevado a cabo en las entregas precedentes. También veremos cómo las flechas y las cuerdas nos permitirán crear improvisadas tirolinas – todo un clásico en la nueva trilogía– usando postes como puntos de fijación y usando la gravedad para movernos de un punto a otro. Queda por ver si estas mecánicas ya conocidas se unirán o no a las nuevas habilidades de Lara para ofrecer desafíos de nuevo cuño, pero eso es algo que, mejor, descubriremos por nosotros mismo en unas pocas semanas.

Con todo, lo que se está perfilando en «Shadow of the Tomb Raider», más allá de la nueva aventura de Lara Croft y el cierre de la trilogía, es un cambio y una evolución en el mismo concepto de la protagonista que, paso a paso, de un juego a otro ha ido ofreciendo una nueva cara. Mantener, sin embargo, la personalidad de Lara –y su humanidad, pese a todo– ha sido un desafío para Eidos Montreal, que no quieren que nos encontremos, en todo caso, con un personaje desalmado y que haya sucumbido a su lado más oscuro. Pero, eso sí, hay que tener claro que la Lara que nos vamos a encontrar ya no es una ingenua superviviente. Falta poco, muy poco, para disfrutar de Lara Croft como nunca hasta ahora. Y aunque la impaciencia nos devora, solo queda esperar. **A.C.G.**



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Velocidad
- **Estudio/compañía:** Playground/Microsoft
- **Distribuidor:** Microsoft
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2 de octubre de 2018

www.xbox.com/es-ES/games/forza-horizon-4

LAS CLAVES

- Será un juego de **velocidad y competición,** ambientado en un enorme mundo abierto.
- **Una Gran Bretaña virtual** será el escenario de los desafíos y carreras junto a jugadores de todo el mundo.
- Incluirá hasta **450 vehículos diferentes** de todo tipo, desde todoterrenos a clásicos, superdeportivos, etc.
- Ofrecerá **climatología dinámica**, que modificará los escenarios en tiempo real y obligará a adaptarnos al entorno.

PRIMERA IMPRESIÓN

Velocidad, competición multijugador, cientos de coches y un mundo abierto en cambio de forma dinámica asientan la base del atractivo de «Forza Horizon 4».

FORZA HORIZON 4

¡Disfruta de la amistad al volante!

Disfrutar de la belleza del colorido otoño de la campiña británica es algo de lo que te debes aprovechar mientras puedas, porque en el horizonte se perfilan nubes de tormenta. Y lo peor es que parece que son de nieve. No sería algo muy preocupante si no fuera porque estás conduciendo a más de 180 por hora en una carretera llena de curvas mientras tus competidores te pisan los talones. Por si no fuera suficiente el desafío de la velocidad, el clima te va a obligar a emplearte a fondo. Por suerte, no estás solo, y tus amigos se han unido a tu equipo para que la competición sea algo más equilibrada, te echarán una mano y conseguiréis, entre todos, progresar en los ránkings globales. Y, si por lo que sea la cosa al final no se da todo lo bien que esperas, siempre podrás disfrutar del espectáculo de la naturaleza nevada, pues los copos ya han empezado a caer. Pero no te preocupes, en unas pocas horas verás cómo las estaciones se vuelven a suceder y, en nada, el sol brillará de nuevo. Y todo, sin moverte de tu silla y disfrutando de lo que promete «Forza Horizon 4», que ya se perfila como uno de los títulos del género más atractivos para comienzos del próximo otoño. ¿Listo para aceptar el desafío sobre ruedas de Playground?

Calienta motores

No hay duda que «Forza Horizon 4» fue una de las estrellas de Microsoft en la pasada edición del E3, mucho más teniendo en cuenta que su lanzamiento es casi inminente. La nueva entrega de la saga apostará, como acabamos de ver, por varios apartados clave que definirán no solo el diseño, sino la jugabilidad. Y todos se resumen en una palabra: libertad.

Y es que, más allá de virguerías técnicas, números, desafíos y variedad, lo que el juego de Playground quiere ofrecernos es disfrutar de la velocidad sobre cuatro ruedas con la mayor libertad que podamos imaginar.

El enorme mundo abierto de juego, situado en una Gran Bretaña virtual repleta de posibilidades, quiere explotar de forma única la competición multijugador o, simplemente, la experiencia de disfrutar al volante de entornos siempre cambiantes. Y es que la climatología se convertirá en protagonista

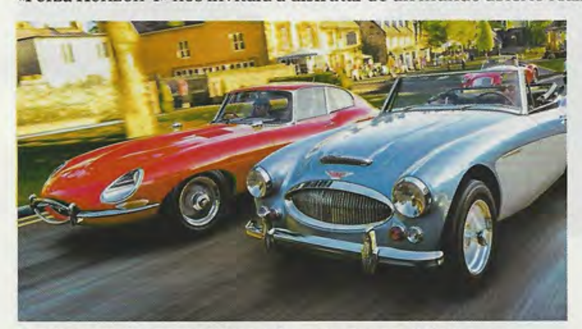
“Compite y acepta desafíos sobre ruedas en un enorme mundo abierto multijugador”

Cuando tu habilidad al volante no es lo único que cuenta

El mundo abierto de «Forza Horizon 4» ofrecerá una característica definitoria de su jugabilidad que pondrá a prueba todas tus habilidades al volante, más allá de tu experiencia en la competición sobre ruedas: el clima. La variación dinámica de las estaciones y la climatología harán que cada escenario se transforme de manera radical según el momento, cambiando el desafío por completo según las condiciones del terreno.



¡Pilota, compite, únete a tus amigos y haz de la velocidad una forma de vida! «Forza Horizon 4» nos invitará a disfrutar de un mundo abierto realista al volante.



Coches clásicos y bólidos urbanos -como el McLaren Senna- serán algunas de las maravillas que veremos en el juego.





Una Gran Bretaña sobre ruedas. La recreación virtual de una Gran Bretaña muy diferente a todo lo imaginado, recorriendo parajes históricos, rurales y urbanos, es la base del juego de Playground.

de «Forza Horizon 4» de una forma que pocas veces se ha visto.

Todo el mundo de juego estará condicionado por la estación y climatología dinámica, afectando a los escenarios de forma realista: lluvia, niebla, nieve, heladas, tiempo soleado... Todos los jugadores experimentarán simultáneamente estos cambios y, además, nos harán la experiencia de conducción radicalmente distinta según el clima, en los mismos escenarios. Creer que tenemos una región concreta dominada solo será algo temporal. La nieve, el hielo, la lluvia, harán totalmente única la competición en cada momento. Y según el tipo de desafío que estemos afrontando en cada momento, todo puede dar un vuelco increíble, por mucha experiencia acumulada que tengamos.

«Forza Horizon 4», en todo caso, no irá tanto de la victoria como de la experiencia, porque todo lo que hagamos en el juego influirá en nuestro progreso y nuestra posición global en un ránking mundial. Jugando solo o en equipo, desafiando a otros jugadores o simplemente disfrutando del mundo de juego, Playground nos quiere ofrecer algo diferente y relajado, aunque parezca mentira.

Cochazos para todos

«Forza Horizon 4», en todo caso, no se olvidará de los jugadores más "hardcore" y completistas con sus 450 vehículos diferentes, abarcando todo tipo de modelos y estilos. Desde los todoterreno o personalizados para afrontar pruebas de máxima dureza, hasta los clásicos británicos más legendarios y los superdeportivos más exclusivos. El realismo visual pretende ser increíble, algo que también enlaza con ese aspecto de realismo en la simulación del pilotaje según las condiciones climáticas. Y, para redondear y ponerle la guinda al pastel, la experiencia será personalizable, tanto en nuestros vehículos y aspecto, como en la posibilidad de crear desafíos y rutas únicas, para la comunidad. Un juego que se construirá por los propios jugadores. **A.P.R.**

SE PARECE A...



NFS PAYBACK
El mundo abierto del último «NFS» es más limitado, pero lleno de desafíos y pruebas.



THE CREW 2
La base es muy similar, en un mundo abierto, pero la variedad de vehículos es mucho mayor.



F1 2018

¡Vuelve la velocidad!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Velocidad
- **Estudio/compañía:** Codemasters
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 24 de agosto de 2018

www.formula1-game.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **velocidad y simulación,** nueva entrega de la saga oficial de Fórmula 1.
- Volverán los circuitos de **Paul Ricard y Hockenheim**, más realistas aún, como el resto de los disponibles.
- De nuevo **incluirá vehículos clásicos**, como los Brawn de 2009 o los Williams de 2003.
- El **modo carrera tendrá una duración de 10 temporadas** para desarrollar nuestro piloto profesional.
- Incluirá el **ERS con cinco modos** distintos de uso.

PRIMERA IMPRESIÓN

La simulación y la velocidad se unen en la nueva entrega de la saga, ampliando las posibilidades del modo Carrera, nuevos clásicos y aun más realismo.

Ni el cambio de motorizador le ha servido a McLaren –al menos, de momento– para levantar cabeza en la temporada 2018. Mientras, aunque ninguno de forma netamente superior a los demás, Ferrari, Mercedes y Red Bull siguen peleando, carrera tras carrera, por los podios y las poles. Pero quién sabe lo que pasará el próximo 24 de agosto, cuando el semáforo se ponga en verde para dar comienzo al Gran Premio de Bélgica en Spa, y cuando baje la bandera a cuadros al final del mismo. Y no solo en el campeonato oficial de F1, sino en el virtual que arrancará, justo ese día, en el disco duro de nuestro PC.

«F1 2018» está a la vuelta de la esquina y aunque arrancará en mitad de la temporada oficial, lo hará tras la estela de calidad que ofreció la entrega anterior de la saga, que se alzó como una de las más destacadas de los ultimos años, con notables mejoras en IA, gestión y realismo a todos los niveles, tanto en lo visual como en la simulación y la competición. Si eres de los que amantes de la velocidad más extrema, ve haciendo un hueco en tu disco duro, porque la nueva temporada promete ser tan buena o mejor como la anterior.

Dentro y fuera de pista

Como ya ocurría en «F1 2017», el nuevo juego de Codemasters apostará por una experiencia F1 total en la que destacará el modo Carrera, donde podremos desarrollar la trayectoria profesional de nuestro avatar. Será una carrera profesional que se moverá más allá de la pura simulación, abarcando desde las promociones y contratos, a las entrevistas con la prensa y las comparecencias mediáticas tras cada carrera. Se trata, de nuevo, de sumergirnos en ese circo espectáculo que es la Fórmula 1 hoy en día, más allá de la pura competición. Algo que, en ningún caso, quiere decir que la simulación no vaya a estar al máximo nivel.

Aquí también tenemos la referencia directa del año pasado como el mejor aval para lo que podemos esperar del juego de esta temporada. Incluso en los niveles más básicos y menos realistas, «F1 2018» promete ofrecer grandes sensaciones en cada carrera, ya sea en la competición de la temporada completa o en desafíos individuales.

> **“La competición extrema y el espectáculo de la F1 volverán este verano a nuestros discos duros”**

Una temporada llena de monoplazas clásicos para el fan

Como es habitual en las últimas entregas de la saga, Codemasters quiere que la experiencia de la Fórmula 1 vaya más allá de la competición oficial, incluyendo diversos extras para el fan más apasionado. Uno de los más interesantes es la aparición de vehículos de temporadas pasadas, entre los que encontramos los Brawn de 2009 o los BMW Williams de 2003, que se han convertido en auténticas referencias para los seguidores de la F1.



¡Vuelve al PC la emoción de la simulación total de la F1! La nueva entrega de la saga llegará en pleno verano poniendo al rojo vivo la competición en nuestros discos duros.



Realismo dentro y fuera del circuito. La experiencia será total, tanto dentro del monoplaza como en boxes.



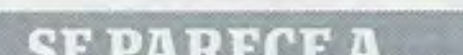


¿Podremos hacer que Alonso gane, aunque sea en PC? Ni con los cambios de motor McLaren se va a comer nada este año. Pero puede que en la competición virtual consigamos hacerlo.

«F1 2018» incluirá los 21 circuitos oficiales de la temporada, incluyendo el regreso de Paul Ricard y Hockenheim, y la retirada de Sepang. Los diez equipos oficiales y los 20 pilotos conocidos serán nuestros acompañantes en nuestra participación en la competición, en los distintos modos de juego: carrera rápida, contrarreloj, campeonato, carrera profesional y carrera profesional +, además de los modos multijugador, que abarcarán varias semanas para hasta 20 jugadores, basados en la superlicencia y el comportamiento en carrera, de modo que siempre podremos enfrentarnos a jugadores de un nivel similar, consiguiendo el desafío más realista y equilibrado que podamos imaginar. Casi –bueno, más o menos– como competir en la vida real.

Dentro y fuera de pista

«F1 2018» pulirá todo lo que ya vimos en la entrega del año pasado, para hacer más realista la experiencia y la simulación, ya juguemos en modo individual o multijugador. Desde la negociación de los contratos a las entrevistas en prensa –que, ojo, podrán tener un impacto en la trayectoria profesional y la personalidad del piloto a medio y largo plazo–, hasta la influencia de la meteorología en la simulación, todo está siendo planificado milimétricamente por Codemasters para conseguir una sensación de inmersión única. Además, la inclusión de sistemas como el ERS con sus cinco modos, que podremos utilizar de forma automática o manual, los nuevos coches clásicos –como el año pasado– que potenciarán el apartado de leyenda y mito que los fans siempre agradecen –veremos los McLaren y Ferrari de James Hunt y Niki Lauda, el Brawn de Jenson Button o el Williams de Juan Pablo Montoya de 2003– y las mejoras claras en IA que promete el estudio, hacen que la imaginación eche a volar con todo lo que podemos esperar de «F1 2018». Si te gusta la velocidad y eres un fan de la simulación, ve preparándote para el día 24 de agosto. **A.P.R.**





ASSETTO CORSA
Aunque la competición es también la base de la experiencia de pilotaje, la categoría es otra.



F1 2017
La entrega del año pasado ya ofrecía algunas de las características que vuelven hoy.



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** MMO
- **Estudio/compañía:** Blizzard
- **Distribuidor:** Activision Blizzard
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 14 de agosto de 2018

worldofwarcraft.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **rol online, nueva entrega de «World of Warcraft»**, centrada en la batalla definitiva por el mundo de Azeroth entre Horda y Alianza.
- **Dos nuevos territorios, Zandalar y Kul Tiras,** serán el vivero de las nuevas razas y clases de Horda y Alianza, respectivamente.
- Subiremos hasta el **nivel 110 de forma inmediata** nada más empezar a jugar en la expansión.
- Podremos llegar al **nuevo máximo de nivel 120,** durante la aventura.

PRIMERA IMPRESIÓN

La nueva entrega de «World of Warcraft» promete llevar al máximo toda la experiencia de la saga, al tiempo que innovará en razas, desafíos y entorno.

WORLD OF WARCRAFT BATTLE FOR AZEROTH

¡Llega la hora de la batalla final!

Prepararse para la batalla es casi lo más difícil. Una vez que el combate comienza la suerte está ya echada. Pero si fallas en los preparativos... ¡Ay, amigo! Si fallas en eso, nada importará. Por eso es tan importante estar listo para la batalla que se avecina en Azeroth, el enfrentamiento definitivo entre Horda y Alianza. Una batalla tan épica que se recordará en tiempos venideros, incluso en territorios que aún no has explorado.

Sí, quedan zonas por descubrir en el increíble mundo de «World of Warcraft» casi quince años –¡quince años!, que se dice pronto– después de que todo empezara a finales de 2004. Pero será ahora, este verano, este mes de agosto, cuando tendremos que dar lo mejor de nosotros mismos, seamos miembros de la Horda o la Alianza, para desplegar habilidades, reclutar nuevas razas, subir de nivel y prepararnos para la batalla que decidirá el futuro del mundo de Azeroth, de forma ya definitiva. Una guerra que nos descubrirá, entre otras maravillas y novedades, los territorios del reino de Kul Tiras y el antiguo imperio de Zandalar. ¿Listo para redescubrir Azeroth?

¡Hasta lo más alto!

Como en anteriores expansiones de «World of Warcraft», una de las primeras acciones que ofrecerá «Battle for Azeroth» será subir, de golpe y de manera automática, hasta el nivel 110, punto de inicio para la exploración de los nuevos escenarios y enfrentarnos con solvencia a nuevos enemigos, bestias y criaturas. El objetivo final será llegar a nivel 120, el máximo que marcará la expansión. A continuación, conoceremos a las nuevas razas disponibles, incluyendo las cuatro ya conocidas en «Legion». La Horda podrá contar con miembros de los Tauren Monte Alto, los Elfos Nocheterna y los Orcos Mag'har. La Alianza, por su parte, encontrará refuerzos en los Elfos del Vacío, los Draenei forjados por la luz y los Enanos Hierro Negro. Pero no son todas las razas que descubriremos en «Battle for Azeroth». El objetivo último será recultar a dos superpotencias navales, los Trols Zandalar –derl imperio de Zandalar– y los humanos de Kul Tiras –hogas de Jaina Valiente–. A medida que la campaña se desarrolle y se vayan actualizando los contenidos de la

> “Dos nuevos reinos, seis razas jugables y otro modo PvE nos esperan en «Battle for Azeroth»”

Dos regiones entran en la guerra total entre Horda y Alianza

El reino marinero de Kul Tiras, hogar de Jaina Valiente, es tu destino como adalid de la Alianza para reforzar tu facción de cara a la batalla final. Por contra, si eres miembro de la Horda, tu destino será el antiguo imperio de Zandalar, donde pantanos y desiertos forman un territorio misterioso junto a la ciudad más antigua de Azeroth, Zuldazar. Allí podrás hacer de la Horda, quizá, el bando más poderoso de la guerra.

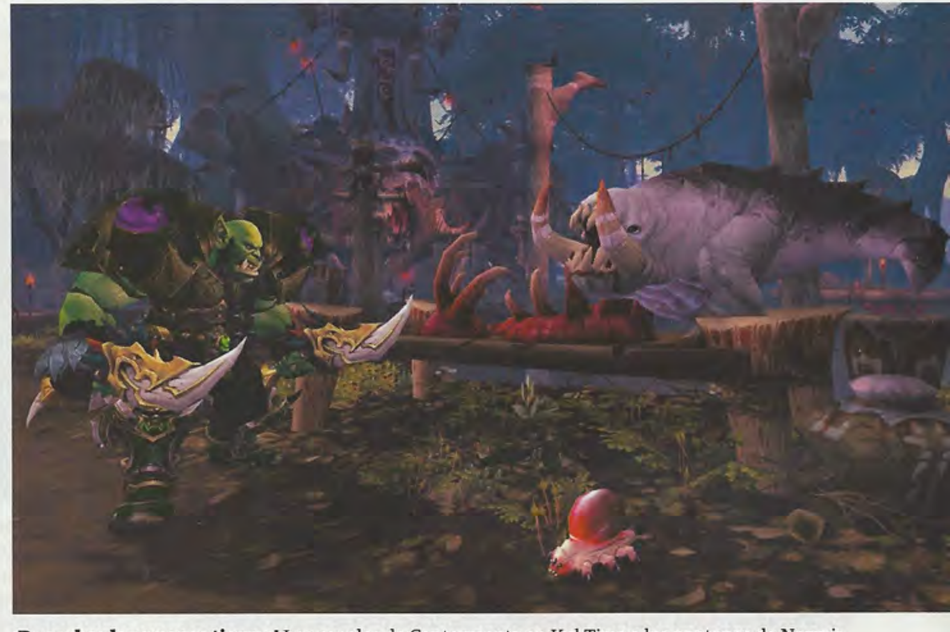


Piratas, trolls, dinosaurios, brujas... Azeroth se prepara para la guerra que se avecina entre Horda y Alianza, descubriendo dos nuevos territorios llenos de desafíos.



Las nuevas razas que podremos reclutar para Horda y Alianza tendrán características únicas, variables en número.





¡Descubre las nuevas tierras! Los canales de Cantormenta en Kul Tiras o los pantanos de Nazmir en Zandalar son solo algunos de los territorios que podremos explorar en los dos nuevos reinos.

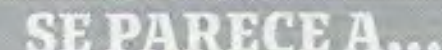
expansión, nos iremos acercando a este objetivo, que no estará disponible inicialmente. Sí, hay planes para que «Battle for Azeroth» crezca a lo largo de los meses.

Cada una de estas razas ofrecerá variación en número en cuanto a las clases disponibles y las características únicas, según raza, que podremos utilizar en nuestro beneficio. En todo caso, preparar a nuestra facción para la batalla será una tarea casi titánica que nos llevará a explorar las islas desconocidas de Azeroth, pudiendo luchar en grupos de tres para conseguir los recursos de cada isla antes de que los enemigos nos los arrebaten. Los desafíos de la nueva expansión nos llevarán por los pantanos de Nazmir, los bosques de Drustvar, el Estrecho de Tiragarde y muchos más lugares repletos de peligros, secretos y criaturas peligrosas y fascinantes.

En el Frente de Guerra

Además de la exploración y las futuras batallas de Horda y Alianza, otras de las grandes novedades de «Battle for Azeroth» serán los Frentes de Guerra. Se trata de un nuevo modo PvE que estará inspirado directamente en las mecánicas clásicas de «Warcraft III». Sí, hablamos de un toque de estrategia total, en un modo de incursiones cooperativas para hasta 20 jugadores simultáneos. La idea es cooperar, recoger recursos, construir estructuras y asediar objetivos enemigos, ejércitos de PNJ, para conseguir experiencia y desarrollar a nuestro personaje. Por lo que parece, los Frentes de Guerra no estarán siempre disponibles en el juego, lo que apunta a similitudes con el Paseo en el tiempo y los Puntos de Invasión, aunque no es seguro en este momento que sea así, finalmente.

Ya sea de un modo u otro, explorando, uniéndote a un Frente de Guerra, aceptando los desafíos de Zandalar y Kul Tiras, «Battle for Azeroth» se perfila como la más ambiciosa y enorme expansión –y mira que no es fácil– de «World of Warcraft» en toda su historia. ¡Redescubramos Azeroth! **A.P.R.**





WORLD OF WARCRAFT LEGION

La anterior entrega de la ya veterana saga ponía los cimientos de lo que está por venir.



THE ELDER SCROLLS ONLINE

Aunque su estilo es muy diferente, la fantasía, la magia y el combate son puntos comunes.



JUST CAUSE 4

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Avalanche Studios/Square Enix
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Fecha prevista:** 4 de diciembre de 2018

www.justcause.com

De nuevo, Sudamérica. De nuevo, en el lado rebelde. De nuevo, explosiones por doquier y acción extrema, donde el realismo no es el objetivo, sino el espectáculo y la diversión llevada al límite. «Just Cause 4» llegará este fin de año para ofrecernos la nueva aventura de Rico Rodríguez, en la que el traje aéreo, el gancho, los bazookas y los vehículos se ponen a nuestra disposición para desplegar una auténtica tempestad de acción. El mundo de juego más extenso de la saga hasta la fecha -1024 km cuadrados- nos espera en diciembre.

DAKAR 18

- **Género:** Velocidad
- **Estudio/compañía:** Bigmoon Entertainment/Deep Silver
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** Septiembre de 2018

www.dakarthegame.com



Motocicletas, coches, camiones, quads y vehículos SxS definen las cinco categorías de competición que encontraremos, el próximo septiembre, en «Dakar 18». La adaptación oficial del rally más famoso del mundo incluirá doce mundos abiertos, 80 mapas de 100 km cuadrados, modos para un jugador y multijugador y hasta opciones de rescate y reparación, para un mayor realismo.

GEARS 5

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** The Coalition/Microsoft Studios
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2019

gearsofwar.com



Un cambio de nombre, una protagonista femenina -Kait Díaz-, juego cruzado entre Xbox One y PC y la posibilidad de jugar en modo cooperativo con participación al vuelo. La nueva entrega de la saga «Gears of War» nos llevará a descubrir los orígenes de los Locust, al tiempo que volveremos a encontrarnos con algunos viejos conocidos como Marcus Fenix o su hijo JD.

SEKIRO

- **Género:** Aventura/Acción
- **Estudio/compañía:** From Software/Activision
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2019

www.sekirothegame.com

From Software se aleja de sus habituales universos sobrenaturales y mágicos, pero no de la acción y los mundos plagados de desafíos. «Sekiro» nos lleva al s. XVI en el Japón medieval y nos mete en la piel del "lobo manco", un guerrero desfigurado y caído en desgracia tras fallar en su misión de proteger a un joven lord. Cuando es capturado por el clan Ashina, solo el objetivo de recuperar el honor rescatando al lord, nos impulsará en una aventura llena de acción, habilidades ninja y un arsenal de armas e instrumentos protésicos.



WORLD WAR 3

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** The Farm 51
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** Otoño de 2018

worldwar3.com

Combatir en las calles de Varsovia, Berlín o Moscú, en entornos reales y en un conflicto global, en un "what if" terrorífico por lo realista, es la propuesta del juego de The Farm 51. Disponible en acceso anticipado y previsto para otoño de este mismo año, «World War 3» se orienta a la acción táctica multijugador en equipos. Vehículos blindados, personalización de equipo -en arsenal, uniformes y vehículos- y batallas cuyo diseño también recibe una enorme influencia de las sugerencias de los jugadores, forman su esencia.



HITMAN 2

Género: Acción **Estudio/compañía:** IO Interactive/Warner Bros. **Idioma:** Español (textos) **Fecha prevista:** 13 de noviembre de 2018

hitman.com



El modo Asesino Francotirador, con opción de juego cooperativo por primera vez en la saga, es una de las cartas de presentación de «Hitman 2». Aunque a los fans del agente 47 no hace falta más que prometerles que todo lo que de bueno ya se vio en la anterior entrega -reinventando el universo «Hitman»- esté de vuelta en las nuevas seis ubicaciones en que planear el asesinato perfecto.

TRANSFERENCE

Género: Aventura/RV **Estudio/compañía:** Ubisoft **Idioma:** Español (textos) **Fecha prevista:** Otoño de 2018

transferencegame.com



La idea de combinar narrativa cinematográfica e interacción es algo que distintas compañías y estudios llevan persiguiendo desde hace tiempo, para ofrecer una experiencia más amplia en que la sinergia descubra un nuevo tipo de producto. «Transference», además, pretende hacerlo usando el formato de RV. Un thriller ambicioso que se define como una "escape room" en una mente perturbada.



THIS IS THE POLICE 2

- **Género:** Aventura/Estrategia
- **Estudio/compañía:** Weappy Studio/THQ Nordic
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2 de agosto de 2018

weappy-studio.com/games/this-is-the-police-2/

Como con su antecesor, los bielorrusos de Weappy apuestan por el eclecticismo como credencial de «This is the Police 2». Aventura, estrategia, gestión, simulación... la combinación de géneros, mecánicas y acción nos llevan al pueblo de Sharpwood, lleno de gente ignorante y cruel, donde pobreza y hambre demuestran ser una mala combinación. El aumento de la delincuencia, la escasez de recursos, el resurgir de cultos religiosos arcaicos... todo se combina para ofrecer un juego de estilo único en que nos meteremos en la piel de la sheriff Lilly Reed.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

SE VA UN GRANDE

Me parece una mala noticia que James Ohlen, el creador de «Baldur's Gate», «Star Wars: Knight of the Old Republic» y «Dragon Age: Origins» se haya marchado de BioWare. Quería aprovechar para agradecerle las grandes tardes que nos ha dado a todos los que amamos los juegos de rol para un jugador. ¡Gracias James! ■ Juanjo





Pues sí, Juanjo, la marcha de Ohlen es una mala noticia, porque era uno de los pilares de la BioWare más exitosa. Lo malo es que también se han marchado otros guionistas y directores de los otros capítulos de «Dragon Age», así como Drew Karpyshyn, guionista principal de «Mass Effect». Viendo que «Anthem» es un juego enfocado al multijugador, parece que Bioware se olvida de sus orígenes.

OTRA PICA EN FLANDES

Ahora que «Monster Hunter World» sale el 9 de agosto en PC, ya puedo decir que los "peceros" hemos conquistado otra plaza. Llevo toda la vida jugando en PC y siempre tenía un poco de envidia cuando veía a mis amigos jugar a los «Final Fantasy», los «Dragon Quest» y los «Monster Hunter» en sus consolas. ¡Y ya los tenemos todos en PC! Ya no hecho en falta nada... ¿Y vosotros? ■ Dani

La llegada de «Monster Hunter World» a PC es un triunfo, porque no solo supone el estreno de una franquicia mítica, sino que además es un juegazo con una jugabilidad única, que se disfruta tanto en solitario como en multijugador. Y en septiembre nos llega otra saga de referencia, «Dragon Quest». Ya que lo preguntas, nos gustaría ver un port de «Persona 5».

ROL GRACIOSO



Una cosa que echo de menos de los juegos de ahora es el humor que habia en los de los 90. Por eso he patrocinado en KickStarter «The Bard's Tale IV», el nuevo capítulo de esta saga de rol con humor. ¿Habéis visto el trailer? No pensaba que les iba a quedar tan bien. ¡Y sale en septiembre! ■ Lord Mort

«The Bard's Tale» es una saga que redefinió los juegos de rol para PC hace unas décadas, y es un placer ver que regresa. El tráiler tiene muy, muy buena pinta, se nota que es un producto trabajado y hecho con profesionalidad, algo que no siempre puede decirse de los juegos patrocinados. Es un título único en muchos aspectos, tanto en el humor como en el combate por turnos o la vista en primera persona.

¿JUGAREMOS ALGÚN DÍA?

Cada vez estoy más convencido de que «Crackdown 3» no va a salir. Lo anunciaron en 2014 y solo hemos vivido retraso tras retraso, apenas dan información. ¿Me pongo en lo peor? ■ ManiacNico



LA CARTA DEL MES

EL MEJOR GRATIS



Con el paso de los años, creo que «Warframe» se ha convertido en el mejor juego juego gratuito que hay para PC. Tiene todo lo bueno de «Destiny», pero además están añadiendo nuevo contenido con los mundos abiertos, o los hoverboards. Lo recomiendo a todos los lectores de Micromanía. ■ MercRyan

«Warframe» es a día de hoy uno de los mejores juegos de acción gratuitos (con micropagos). La expansión «Fortuna» añade un mundo abierto que deja atrás los típicos pasillos de naves de años anteriores. Y estrena nueva raza, robots gigantes, el aerodeslizador, y nuestro favorito: rescatar animales en peligro de extinción, y repoblar otros lugares.



LA POLÉMICA DEL MES

REBAJAS EN LOS DLCS

Me fastidia un poco que en las rebajas que hacen en verano Steam o Microsoft hay muchas compañías que descuentan los juegos base, pero no los DLCs. Por ejemplo eso pasa con «Forza 7», y también con los juegos de EA. Al final todo es el mismo juego, y si hay rebajas lo lógico es que bajen también los DLCs. ¿No os parece? ■ V.S.



Tu razonamiento es pura lógica, pero las compañías que dices lo ven de otro modo. Ven el juego base como puerta de entrada a los DLC, así que bajan mucho el juego para que lo compres y luego "te piques" con los DLC a precio completo. Es una política cuestionable, pero ten en cuenta que compañías como Ubisoft, SEGA y otras también rebajan los DLC.

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.
El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Los últimos rumores dicen que los desarrolladores han pedido otro retraso, pero que Microsoft ha dicho que no, que el juego sale como está. Así que jugar, es posible que juegues, pero quizá no la versión definitiva...



¡SIERRA VUELVE!

Los más viejos del lugar seguro que se acuerdan de la compañía Sierra On Line, que en los 90 era famosa por sus aventuras gráficas. Sigo un poco el tema retro y he visto que salen nuevos juegos de aquellas sagas, «Leisure Suit Larry – Wet Dreams don't Dry» y «Hero-U». ¿Qué podéis contarme de ellos? ■ Ken Williams

Los clásicos nunca mueren. ¡Y nos alegramos! «Leisure Suit Larry – Wet Dreams don't Dry» será una aventura gráfica con toques eróticos protagonizada por el ligón cuarentón más salido de los videojuegos, Larry Laffer, que salta de los años 80 al siglo XXI y tendrá que aprender las nuevas técnicas digitales para ligar. Ten en cuenta que el creador original, Al Lowe, no está al mando. Ha sido creado por una compañía alemana y saldrá a final de año. «Hero-U» es un homenaje a la saga «Hero's Quest», una mezcla de aventura y rol, y éste si tiene a los creadores originales, Lori y Corey Cole. Ya está en Steam.



FORTNITE VS PUBG

«Fortnite» le ha dado un paliza a «PUBG», y no me refiero a la jugabilidad, sino a cómo han sabido ampliarlo con chorradas como los carritos de la compra, el golf o el baloncesto, pero que son divertidas y cambian la forma de disfrutar del juego. ■ OscarDL.

Pues sí, la verdad es que «Fortnite» ha sabido "comerle la tostada" a «PUBG». Y eso nos ofrece una importante lección de lo efímero que es el éxito en los juegos multijugador. Un día estás en la cima, y al siguiente... Pero «PUBG» aún tiene muchos jugadores y no ha dicho su última palabra.

COCHES DE CHOQUE

El modo Crash era el que más me gustaba de los «Burnout». Tenías que chocarte a toda velocidad contra un atasco de coches, y el reto era conseguir el mayor destrozo posible. Si sois fans del género os recomiendo «Danger Zone 2», que es como el Modo Crash en un juego independiente. ■ P.S.

Aunque tiene más modos, es cierto que «Danger Zone 2» te propone conducir a toda velocidad, y sumar puntos según los daños que provoques. Es muy arcade y con físicas muy exageradas, pero es muy divertido.



CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.





- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.



GUÍA PC GAMING

¡Elige configuración y renueva tu PC!

Llegan las vacaciones y hay que aprovechar al máximo el tiempo libre disfrutando como nunca con el PC. Pero... ¿está listo tu equipo? Si piensas actualizarlo para exprimir tus juegos a tope, te vamos a sugerir las mejores configuraciones.

Por fin, tras tantos meses de duro trabajo, puedes disfrutar de unas semanas de asueto con tu afición favorita. Pero... ¡te has dado cuenta de que es hora de renovar tu equipo! Cambiar de periféricos para disfrutar de tus géneros favoritos e incluso puede que hasta jubilar tu viejo PC y aspirar a un equipo nuevo. O, es más, hacerte con una segunda configuración para aprovechar al máximo un nuevo estilo de juego que te apetece probar. Sea como sea, nosotros también hemos pensado que este es el mejor momento para darle nuevos brios a nuestros equipos, así que hemos preparado una serie de sugerencias en estas páginas, con una guía de hardware gaming para satisfacer las necesidades que puedas tener. ¿Lo tuyo son los eSports? No te pierdas nuestra selección de productos. ¿Prefieres apostar por el tope de gama y meterte, por fin, a disfrutar de las bondades de la realidad virtual? Pues también tenemos algunos consejos sobre periféricos y equipos que pueden serte muy útiles. Tú solo tienes que elegir tu género y estilo de juego, y dejarte llevar por las sugerencias que vas a encontrar en las siguientes páginas. Te aseguramos que ninguna de las opciones que vas a encontrar te defraudarán. ¡Disfruta el verano!

DISFRUTA DE LOS ESPORTS EN CUALQUIER PARTE



ASUS GL553VD

Todo lo que puedes encontrar en este modelo de Asus es justo lo que necesitas para disfrutar de tus partidas y competir con toda seguridad frente a tus rivales online. Además, puedes llevarlo debajo del brazo a cualquier parte para disfrutar de tus encuentros en «PUBG», «LoL» o el título que ocupe tus horas de competiciones. Es un portátil gaming robusto y que aguanta perfectamente horas de partidas sin ningún problema.

INFOMANÍA

- **Procesador:** Core i7 7700HQ
- **Sistema operativo:** Windows 10 Home
- **Chipset:** Intel® HM175 Express Chipset
- **Memoria:** 2 x SO-DIMM (hasta 32 GB)
- **Panel TFT-LCD:** 15,6" - 39,62 cm (16:9) LED retroiluminado FHD, (1920x1080) 60Hz Antirreflejos Panel con 72% NTSC con IPS
- **Gráfica:** NVIDIA GeForce GTX 1050
- **Almacenamiento:** Discos duros 1TB 7200 RPM SSH
- **Unidad óptica:** Super-Multi DVD
- **Teclado:** Teclado tipo chicle con teclas númericas independientes
- **Lector de tarjetas**
- **WebCam:** Webcam HD
- **Conectividad de red:** Wi-Fi, Integrada 802.11b/g/n, Integrada 802.11 AC
- **Interfaz:** 2 x puerto(s) USB 3.0, 1 x puerto(s) USB 2.0, 1 x Conector de red RJ45, 1 x puerto(s) USB 3.1 tipo C, 1 x HDMI
- **Adaptador de corriente:** Salida: 19 V DC, 6.32 A, 120 W, Tipo de enchufe: ø5.5 (mm)
- **Dimensiones:** 383 x 255 x 30 mm
- **Peso:** 2.5 Kg.

1045 €

www.asus.com

MSI GV62 7RD

Ya conocemos las numerosas virtudes de los portátiles gaming de MSI, y este modelo en concreto ofrece un perfecto equilibrio en su rendimiento y en su relación calidad/precio. Además, al prescindir de algunos elementos como la unidad óptica, ahorra tamaño y peso. Además, usa la tencología de refrigeración exclusiva de MSI, lo que hace que puedas estar horas jugando a tope, con seguridad total.



INFOMANÍA

- **Modelo del procesador:** i7 7700HQ
- **Frecuencia:** 2,8 GHz
- **Teclado numérico:** Sí
- **PCI Express:** 1x16,1x8,2x4,2x8
- **Unidad óptica:** No
- **Memoria interna:** 8 GB
- **Versión de Bluetooth:** 4.2
- **Cámara frontal:** Sí
- **Memoria interna máxima:** 32 GB
- **Resolución:** 1920 x 1080
- **Dimensiones:** 383x260 mm
- **Altavoces:** 4
- **Gráficos versión DirectX:** 12.0
- **Gráficos versión OpenGL:** 4.4
- **Puertos A USB 3.0 (3.1 Gen 1):** 2
- **Puertos C USB 3.0 (3.1 Gen 1):** 1
- **Puertos USB 2.0:** 1
- **Micrófono, jack de entrada:** Sí
- **Sistema operativo:** Windows 10
- **Capacidad de almacenaje:** 1000 GB
- **Número de puertos HDMI:** 1
- **Ethernet LAN:** 10,100,1000 Mbit/s
- **Relación de aspecto:** 16:9
- **Wi-Fi estándares:** IEEE 802.11ac
- **Tarjetas de memoria compatibles:** MicroSDHC,MicroSDXC,SD
- **Gráficos en placa:** Intel HD 630
- **Modelo de adaptador de gráficos discretos:** NVIDIA GeForce GTX 1050
- **Potencia de adaptador AC:** 135 W
- **Peso:** 2,2 kg
- **Diagonal de la pantalla:** 39,6 cm

1049 €

es.msi.com

PERIFÉRICOS CLAVE PARA ESPORTS



59.99 €

MSI INTERCEPTOR DS300

Los botones programables del Interceptor DS300 le convierten en el complemento ideal de tus partidas, para con solo una pulsación lanzar tus ataques específicos contra los enemigos. Es cómodo y robusto. No necesitas más para exprimir tus juegos.

CORSAIR HS50

La comodidad, la nitidez y el certificado discord de los HS50 son sus credenciales para recomendarlos como unos de los auriculares ideales para eSports. Además, son multiplataforma, consola y PC. ¡Perfectos!

59.99 €



62.99 €

ASUS ROG GLADIUS

Los 6400 dpi del Gladius te permitirán obtener la mayor precisión a la hora de jugarcon tus juegos favoritos. Algo que resulta imprescindible si participas en alguna competición de eSports, o si simplemente estás entrenando para alguna.

¡LLEVA TU PC AL TELEVISOR!

ASUS GR8 II T022Z

Conectar tu PC a la TV puede tener muchas ventajas, como aprovechar al máximo el espacio. Te ahorras el monitor y, además, si te haces con un compacto como este modelo de ASUS, solo necesitas un pequeño hueco vertical para disfrutar de un potente PC gaming, cuyas especificaciones técnicas te permitirán jugar a todo sin problema. Una configuración –casi– a la última para disfrutar de juegos de todo tipo sentado en la comodidad de tu sofá, ya sea solo o con amigos.

Estamos, además, ante uno de los PC gaming más pequeños con certificación VR Ready si quieres probar también la experiencia. Y no te dejes engañar por su tamaño, porque puedes personalizarlo con sus efectos de iluminación Aura Sync dándole una personalidad única a tu salón o habitación. ¿No es toda una tentación?



INFOMANÍA

- **Sistema operativo:** Windows 10 Home.
- **Procesador:** Core i5 7400
- **Chipset:** Intel H110
- **Gráfica:** NVIDIA GeForce GTX1060
- **Memoria:** 8 GB (hasta 32 GB), Dual Channel, DDR4 a 2400/2133MHz, 2 x DIMM
- **Almacenamiento:** Disco duro 2,5" 6,35 cm 500 GB (hasta 1 TB SATA III), 7200 RPM, 128GB (hasta 512GB) M.2 SSD
- **Red:** Intel, 10/100/1000 Mbps
- **Audio:** ROG SupremeFX Audio
- **E/S panel frontal:** 1 x Auricular, 1 x Micrófono, 2 x USB 3.0
- **E/S panel trasero:** 2 x USB 3.0, 1 x USB 3.1 , Type A, 1 x USB 3.1 , Type C, 1 x red RJ45, 2 x HDMI, 1 x Bloqueo Kensington, 1 x DisplayPort, 1 x entrada DC, 1 x salida(s) óptica S/PDIF, 1 x Conector(es) de audio (Salida de altavoces)
- **Fuente de alimentación:** Adaptador de corriente de 230 W
- **Dimensiones:** 88 x 299 x 281.3 mm
- **Peso:** 4 Kg
- **Accesorios:** Adaptador AC, Teclado y Ratón (Opcional), Cable de corriente, Tarjeta de garantía, Manual de usuario, Guía de inicio rápido

1145 €

www.asus.com

LOS MEJORES PERIFÉRICOS PARA JUGAR EN TV

K63 WIRELESS + LAPBOARD K63

Vale, te gusta jugar en el sofá, pero lo del mando no es para ti. Prefieres teclado y ratón, como en la mesa del escritorio. Pues este combo de Corsair, con teclado inalámbrico y soporte para el mismo que incluye una alfombrilla de buen tamaño, te permitirá jugar a lo que quieras sin límites y sin levantarte del sofá. ¡Es impresionante!

129.99 € + 59.99 €





STEAM CONTROLLER

Si apuestas por la tecnología más vanguardista a la hora de tenerlo todo bajo control, el Steam Controller con sus mandos hápticos permite disfrutar tanto de juegos de acción como de títulos más específicos de PC, como los de estrategia. Precisión, comodidad y versatilidad se unen en esta joya con el sello de calidad de Valve.

54.99 €



MSI TRIDENT ARCTIC

El simple vistazo a la estética rompedora y el diseño del Trident Arctic ya indica que no estás ante un PC gaming cualquiera. Este equipo de MSI está realmente a la última en casi todos sus componentes, dispone de tecnologías exclusivas como la refrigeración Silent Storm Cooling 2 y, como todos los equipos MSI, está preparado para VR Ready con conectores específicos en la parte delantera, para poder dejar todo montado y conectado sin necesidad de andar manipulando el equipo. Conéctalo a tu televisor y exprime su rendimiento al máximo, por menos dinero del que te puedes imaginar.

INFOMANÍA

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** Core i7 8700
- **Chipset:** Intel® H310
- **Memoria:** 8 GB 2 x 4 DDR4 2400MHz SO-DIMMs (hasta 32GB)
- **Gráfica:** GeForce GTX 1050 4GB GDDR5
- **Almacenamiento:** 1 x 128 GB M.2 NVMe PCIe SSD , 1 x 1 TB 7200 rpm HDD
- **LAN:** (RJ45) GigaBit LAN (Intel® WGI219V)
- **Refrigeración:** Ventilador
- **I/O (trasero):** 1 x USB 3.1 Gen1 Type A, 4 x USB2.0, 1 x HDMI out, 1 x HDMI in (conecta gráfica y puerto frontal VR-Link), 3 x OFC Audio jacks, 1 x RJ45
- **I/O:** 1 x USB 3.1 Gen 1 Type C, 2 x USB 3.1 Gen 1 Type A (uno con super carga 2), 1 x Mic in / 1 x Headphone out, 1 x HDMI out (VR Link)
- **Potencia:** 230W / 330W AC adaptador
- **Volumen:** 4.72 Liter
- **Dimensiones:** con soporte: 353.73 x 97.56 x 251.35 mm, sin soporte: 346.25 x 232.47 x 71.83 mm
- Peso: 3.17 Kg / 6.09 Kg (con caja)
- **Accessorios:** 1 x adaptador, 1 x cable, 1 x cable HDMI, 1 x Manual (opcional), 1 x guía rápida guide, 1 x garantía
- **Software:** Drivers & Utilidades MSI, MSI Gaming center, Anti-Virus (prueba 60 días)

1199 €

es.msi.com



129 €

CORSAIR DARK CORE RGB SE

Si apuestas por el combo inalámbrico de Corsair de la página anterior, necesitarás un buen ratón gaming que no necesite conexión, así que el Dark Core RGB SE es el complemento perfecto. Además, ofrece unas prestaciones de alto nivel para jugar a los títulos más exigentes.

STEAM LINK

Aquí tienes el periférico clave para poder disfrutar de tus juegos PC en la televisión de la manera más sencilla. Una conexión directa entre tu equipo y tu televisor, que también permite conexión Ethernet, wireless, integra 3 puertos USB 2.0, Bluetooth 4.0, salida HDMI... Además, funciona sin problema con TB con resolución 720p, así que no tendrás ningún problema.

49.99 €





48.95 €

XBOX ONE CONTROLLER PC

Si prefieres apostar por un pad con una ergonomía perfecta y una disposición de controles que no sea tan vanguardista como el Steam Controller, la alternativa es el sensacional mando de Xbox One para PC con cable. Es, sin duda, uno de los más robustos, cómodos y precisos que hay en el mercado.

PERIFÉRICOS

CORSAIR VOID PRO SURROUND

El sonido envolvente Dolby Headphone 7.1 de este modelo Corsair es solo su carta de presentación. Incluye micrófono unidireccional, materiales de alta calidad –rejilla de microfibra trasnpirable y espuma viscoelástica– y es muy cómodo.



89.95 €

RAZER KRAKEN PRO V2 OVAL



Fabricado en aluminio bauxite, el bastidor es liviano, flexible y resistente. Incluye micrófono unidireccional retráctil, es multiplataforma y ofrece control remoto en línea para controles de volumen y silencio. Un todoterreno.

85.99 €

ASUS PG27VQ ROG SWIFT 27

Si apuestas por un equipo con gráfica NVIDIA, este monitor ASUS ofrece soporte G-Sync, además de tener resolución 1440p con hasta 165 Hz de frecuencia de refresco. Un fuera de serie para una gran calidad visual.



839 €

MSI OPTIX MPG27CQ 27

Las características técnicas de este modelo MSI son excepcionales, con resolución 1440p, refresco de 144 Hz y soporte FreeSync, así que si te inclinas por una gráfica AMD, no vas a encontrar nada mejor para sacarle todo el partido a tus juegos.

555 €

¡PC DE SOBREMESA PARA JUGAR A

MSI INFINITE X

Msi también presume de diseño con este modelo de Infinite X (el 8RC 099EU), que puede hacerlo asimismo de un sensacional equilibrio en su configuración, con un procesador tope de gama (un i7 de octava generación), una gráfica de la familia GTX10, y las características habituales de tebcologías exclusivas MSI en refrigeración, aplicaciones, conexiones y puertos de sobra para que puedas utilizar todos los periféricos que necesites y disfrutar de largas horas de juego en tu escritorio. Además, tiene un tamaño reducido, lo que contrasta con su potencia, que te permite jugar a todo.



INFOMANÍA

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **Procesador:** Core i7-8700K (3.7 GHz hasta 4.7 GHz)
- **Chipset:** Intel Z370
- **Color:** Negro
- **Graphica:** GeForce GTX 1060 6GB OC GDDR5X
- **Memoria:** 16GB (8GB x 2) DDR4 2400MHz
- **Slots de memoria:** 4 en total (64GB Máx.)
- **SSD:** 256GB (1 x 256GB) M.2 NVMe PCIe SSD
- **HDD:** 2TB 7200RPM
- **Slots almacenamiento (Total/libres):** 3.5" HDD (2/1), 2.5" HDD/SSD(1/1), M.2 SSD: Auto Switch (1/1), Intel OPTANE (1/0), PCIe (0/0)
- **Unidad óptica:** DVD/RW Super Multi
- **Comunicación:** Intel® WGI219Vethernet (10/100/1000M)
- **WLAN:** Intel AC3168 802.11 AC
- **Bluetooth** 4.2
- **Audio:** Audio Boost
- **Puertos de audio:** Frontal: 1 x Mic-in, 1 x Headphone-out Trasero: 1 x Line-in, 1 x Line-out, 1 x Mic-in, 1 x CS-out, 1 x RS-out, 1 x SPDIF out, 7.1 channel
- **Fuente de alimentación:** 550W 80 Plus Bronze
- **Dimensiones:** 210 x 450 x 488 mm
- **Volumen chasis:** 42 L
- **Tamaño embalaje:** 354 x 534 x 606 mm
- **Peso bruto:** 13.00Kg
- **Peso neto:** 15.00Kg
- **Puertos USB:** 1 x USB 3.1 Gen 1 Type C, 5 x USB 3.1 Gen 1 Type A, 3 x USB 2.0
- **Vídeo (placa base):** 1 x HDMI out, 1 x DP
- **Vídeo Port (Gráfica):** 3 x Display port, 1 x HDMI out, 1 x DVI-D out
- **Software:** Office 2016 (30 días de prueba), BurnRecovery, Dragon Eye, MSI Remind Manager, Gaming App, Mystic Light, Super Charger, Command Center, Power DVD 12, Nahimic, Xsplit

1599 €

es.msi.com



¡LO GRANDE SIN ARRUINARTE!

LENOVO LEGION Y720 T

Compacto, ligero, robusto y con una configuración que asombra por su relación calidad precio. Lenovo ha conseguido con la configuración de este modelo Tower Y720 basado en Ryzen –existen configuraciones basadas enIntel Core– y Radeon RX un PC gaming de gran fiabilidad por un precio más que ajustado. Si quieres un PC que pueda con todo, sin necesidad de llevar la calidad visual al máximo, tienes un equipo para disfrutar durante años, con alguna renovación futura, quizá, de algún componente.

INFOMANÍA

- **Procesador:** AMD Ryzen 7 1800x (3.6 GHz, Octa Core 16MB caché)
- **Memoria:** RAM 16GB DDR4 2400MHz 2 slots (Max 32GB)
- **Disco duro:** 1TB 7200 rpm SATA3 + 128GB SSD M.2 2280 NVME TLC
- **Almacenamiento:** óptico DVD±RW
- **Controlador gráfico:** AMD Radeon RX480
- **Conectividad:** Ethernet 10/100/1000M, Wireless and Bluetooth Killer 802.11b/g/n/ac, Bluetooth: 4.0 (Only with Wifi card)
- **Conexiones:** 4x USB 2.0, 6x USB 3.0, 1x VGA, 1x DVI, 1x HDMI, 3x DisplayPort, 1x RJ45, 1x PCIe 16x
- **Ratón y teclado**
- **Sistema operativo:** Windows 10 Home 64 bits
- **Dimensiones:** 182 x 402.4 x 467.8mm
- **Peso:** 8.71 Kg
- **Color:** Negro

1299 €

www.lenovo.com

ASUS G11CD K SP013T

ASUS no se queda atrás en ofrecer configuraciones ajustadas a cada necesidad, como la que tiene este modelo G11CD que con su i7 de séptima generación y su GTX 1070 es un equipo realmente sensacional para disfrutar de tus juegos favoritos sin necesidad de estar a la última. Es equilibrado, potente, ofrece unas posibilidad de conexión –incluyendo a visores RV– impresionantes y tiene un tamaño reducido y un peso por debajo de los 10 kg. Un equipo sensacional.



INFOMANÍA

- **Procesador:** Core i7-7700 (4 Núcleos, 8M Cache, 3.6GHz hasta 4.2GHz)
- **Memoria:** RAM 16 GB 2400MHz DDR4
- **Disco duro:** 1TB 7200 rpm Sata3 + 128 GB SSD SATA3
- **Almacenamiento:** óptico Super Multi DVD
- **Gráfica:** GeForce GTX1070 8GB GDDR5 VRAM
- **Panel Frontal:** 2 x USB 3.0, 2 x USB 2.0, 1 x Salida Auriculares, 1 x Entrada Micrófono, 1 x Lector de Tarjetas
- **Panel Trasero:** 2 x USB 3.1, 2 x USB 3.0, 2 x USB 2.0, 1 x Salida Auriculares, 1 x Entrada Micrófono, 1 x Entrada Línea Audio, 1 x Bass Central, 1 x Altavoz Izquierdo, 1 x Altavoz Derecho, 1 x Conector RJ45 LAN, 1 x VGA (D-Sub), 1 x HDMI
- **Serial ATA:** 4 x SATA 6.0Gb/s
- **Bahías de Unidad:** 2 x 5.25"", 2 x 3.5""
- **Slots de Expansión:** 1 x mini PCI-e, 1 x PCI-e x 1, 1 x PCI-e x 16
- **Sistema operativo:** Windows 10 Home
- **Dimensiones:** 176 x 440 x 422 mm
- **Peso:** 9,78 Kg
- **Color:** Negro
- **Accesorios:** Teclado y Ratón, Cable de corriente, Tarjeta de garantía, Manual de instrucciones

1725 €

www.asus.com

PERIFÉRICOS

ROG GLADIUS II ORIGIN

Hasta 12000 dpi, sensor óptico, cable desmontable, interruptores push fit que se pueden cambiar con facilidad... Hasta el más pequeño detalle del Gladius II Origin está pensado al milímetro para que la experiencia y comodidad de juego sea increíble.

85.99 €

MSI CLUTCH GM60

Algunos de los ratones más vanguardistas de MSI son los de la familia Clutch, que con sus barras laterales intercambiables y sus características técnicas –sensor óptico Avago, 10800 dpi, interruptores Omron– son grandes aliados del gamer exigente.

99.99 €

MSI VIGOR GK70 CR

MSI también nos ofrece un producto excepcional con este teclado mecánico –Cherry MX Red– retroiluminado, que deja cualquier elemento superfluo fuera de su diseño, para centrarse en el gaming total.



159.90 €

NEWSKILL HANSHI SPECTRUM

Si quieres un gran teclado mecánico por debajo de 100 €, los Newskill Hanshi –con interruptores Kailh Red, Brown y Blue– ofrecen resultados impresionantes y gran comodidad, con su reposamuñecas desmontable.



99.99 €

¡LLEVA TU JUEGO AL MÁXIMO Y SUMÉRGETE EN LA RV!



ACER PREDATOR ORION 5000

Los nuevos modelos de Predator Orion 5000 –hay múltiples configuraciones– apuestan por componentes tope de última generación: i7 de octava generación, gráficas GTX 1080 individuales o en SLI, memoria a partir de 16 GB... Y lo mejor es que sus precios de salida no son elevados –aunque en los modelos más potentes se llegan a disparar–. Si quieres un equipo de precio ajustado, a la última en configuración, échale un ojo.

INFOMANÍA

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **Procesador:** Core i7-8700
- **Núcleo:** Hexa-core (6 Core™)
- **Velocidad de Procesador:** 3,20 GHz
- **Memoria RAM:** 16 GB DDR4 SDRAM (máximo 64 GB)
- **Disco Duro:** 1 TB Serial ATA/600
- **SSD:** 128 GB Serial ATA/600
- **Unidad Óptica:** Grabadora DVD±R/±RW
- **Tarjeta gráfica:** NVIDIA GeForce GTX 1080 8 GB
- **Ethernet:** Gigabit Ethernet
- **Estándar LAN inalámbrica:** IEEE 802.11ac
- **Bluetooth:** Bluetooth 4.2 + LE
- **Total de Ranuras de Expansión:** 4
- **Número de Ranuras PCI Express x1:** 2
- **Número de Ranuras PCI Express x16:** 2
- **Número de puertos USB 2.0:** 2
- **Número de puertos USB 3.1 Gen 1:** 6
- **Número total de puertos USB:** 11
- **Red (RJ-45):** Sí
- **Línea entrada de audio:** Sí
- **Línea salida de audio:** Sí
- **Potencia máxima de alimentación:** 500 W
- **Dimensiones:** 563 mm x 253 mm x 520 mm
- **Respetuoso del medio ambiente:** Sí
- **Certificación medioambiental:** RoHS
- **Garantía**

desde 1699 €

www.acer.es

CORSAIR ONE ELITE

Corsair ha querido conseguir la cuadratura del círculo con sus nuevos One Elite... ¡y parece que lo han conseguido! Apostando por componentes de alta gama y tope, un diseño de chasis único y ajustado a las necesidades –aprovechando refirgeración liquida para ahorrar espacio, por ejemplo– únicas del One Eilte, ofrece un superPC gaming de un tamaño reducido y con una configuración vanguardista que puede con todo lo que le eches. Un equipo para disfrutar al máximo, también de la RV, durante años. ¡Sorprendente!

INFOMANÍA

- **Garantía:** 2 años
- **Peso:** 7.4kg
- **Dimensiones:** 200 x 176 x 380 mm
- **CPU:** Core i7-8700K (Six-Core), refrigeración líquida
- **GPU:** GeForce GTX 1080 Ti, refrigeración líquida
- **Memoria RAM:** 32GB (2x16GB) 2666 MHz DDR4
- **Almacenamiento:** 480 GB M.2 NVMe SSD, 2 TB 2.5" 7 mm HDD
- **Placa base:** Z370 Mini-ITX
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Red:** Gigabit Ethernet, 802.11ac, Bluetooth 4.2
- **Conexiones:** 1x USB 3.1 Gen 2 Type-C, 1x USB 3.1 Gen 2 Type-A, 2x USB 3.1 Gen 1 Type-A, 2x USB 2.0 Type-A, 1x PS/2 Port, 1x HDMI 2.0, 2x DisplayPort, 1x S/PDIF

3099 €

www.corsair.com



MSI AEGIS TI3

MSI se sale con esta bestia gaming. El Aegis Ti3 en su configuración tope de gama –8RF 006EU– es un auténtico monstruo para juegos que va sobrado para cualquier título que le eches, incluso a los niveles más exigentes de detalle gráfico. Su i7 8700K, dos GTX 1080 Ti en SLI, 64 GB de RAM y componentes de máxima calidad te aseguran que vas a tener un equipo gaming de primera durante muchos, muchos años. Eso sí, la calidad hay que pagarla, como puedes comprobar.



INFOMANÍA

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** Core i7-8700K
- **Chipset:** Intel Z370
- **Memoria:** 64 GB (16x4) SO-DIMMs DDR4 2400 MHz
- **Gráfica:** 2 x MSI GTX 1080 Ti GDDR5X SLI
- **Disco Duro:** 3 TB + 1 TB SSD (M.2 PCIe x 2 x 512 GB)
- **Almacenamiento:** 3 x M.2 SSD (1x Auto Switch, 1x Intel Optane, 1x PCIe), 1 x 2.5" HDD, 2 x 3.5" HDD
- **Unidad óptica:** Slim Type (9.5mm) Tray-Load Super Multi
- **LAN:** (RJ45) Killer E2500 Gigabit Ethernet
- **Refrigeración:** Silent Storm Cooling 3 Pro
- **I/O (Trasero):** 2 x USB 2.0, 6 x USB 3.1 Gen 1 Type A, 1 x HDMI out, 1 x HDMI in (conecta gráfica y puerto frontal VR-Link), 5 x OFC Audio jacks, 1 x S/PDIF, 1 x RJ45 LAN
- **I/O:** 1 x USB 3.1 Gen 2 Type C, 1 x USB 3.1 Gen 2 Type A, 1 x USB 3.1 Gen 1 Type A (con Super Carga 2), 1 x Mic in / 1 x Headphone out. 1 x HDMI out (VR Link)
- **Fuente:** 850W 80 Plus Platinum
- **Dimensiones:** 195 x 510 x 506 mm
- **Accesorios:** 2 x Manual, 1 x guía rápida, 1 x garantía, 1 x cable, 1 x Gaming DM
- **Software:** Drivers & MSI utilidades, MSI Gaming center, Dragon Eye, Xsplit Gamecaster, Antivirus (60 días de prueba)

4999 €

es.msi.com

PERIFÉRICOS

ASUS ROG SWIFT PG27UQ

Esto son palabras mayores en cuanto a monitores gaming 4K a 144 Hz. Este modelo de ASUS es de lo mejor que se puede encontrar hoy día en el mercado. Es un modelo de última generación con HDR, compatible G-Sync HDR y vale cada euro que cuesta.



2599 €

MSI IMMERSE GH70

Sonido virtual surround 7.1, control de volumen en línea y de micrófono, personalización en la iluminación gracias a MSI Mystic Light RGB, con accesorios para usar versiones de cuero o tela de las almohadillas, certifiación Hi-Res... Si quieres disfrutar del mejor audio en juegos, pocos auriculares como estos MSI.



139.99 €

DRIFT DR450

Ya sea en marrón o negro –los dos colores disponibles– la Drift DR450 es una silla gaming que podría pasar perfectamente por un sillón de oficina de alta gama. Usa materiales premium de alta calidad, pistón de clase 4 –soporta usuarios de hasta 150 kg– y la regulación en la inclinación de respaldo, apoyos lumbares y cervicales y altura, permite ajustarla a todo gusto.



254.90 €

ASUS ROG SPATHA

12 botones programables, zócalos intercambiables, chasis de magnesio, conectividad por cable o inalámbrica, 8200 dpi... Esta bestia de ASUS es un ratón optimizado para MMO, pero perfecto para cualquier otro estilo.

169 €

MSI CLUTCH GM70

El "hermano mayor" de los Clucth de MSI es un ratón de enorme comodidad y robustez, inalámbrico y con hasta 18000 dpi de resolución, personalización total de macros e interruptores Omron. ¡Una pasada!



149.99 €

CORSAIR STRAFE RGB MK.2

La evolución del Strafe RGB de Corsair es una pequeña maravilla que viene con una configuración Cherry MX Silent –teclas más silenciosas con un menor recorrido– que es un prodigio de comodidad y precisión. Totalmente personalizable en iluminación, ofrece también juegos de teclas adaptables a FPS y MOBA.

160 €





HTC VIVE PRO

1399 €

El "full kit" del nuevo HTC Vive Pro es el summum en cuanto a equipos RV en la actualidad, con mejoras en las estaciones base, los mandos y, sobre todo, el visor con pantallas Dual AMOLED de 3.5", 2880x1600 (combinados dos ojos) y certificado Hi-res de audio.

ZONA micromanía

¡Bienvenidos este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Cuando la industria daba sus primeros pasos, empezar era crear. Se aprendía sin parar. Esto sigue vigente, aunque resulta difícil encontrar originalidad cuando muchos apuntan en la misma dirección. Pero hay joyas que cada mes nos dejan con esa cara de la primera vez.

ELZEROUNO EMPRENDIMIENTO

Análisis del panorama y cómo empezar

elzerouno

■ **Género:** Evento ■ **Lugar:** Madrid ■ **Desarrollador:** ElZeroUno ■ **Fecha:** 12 de julio 2018 ■ **Web:** *elzerouno.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Emprender en videojuegos es lo que hacían los mitos de los ocho bits. Ahora, con la experiencia de los veteranos y las ganas de los que empiezan, ElZeroUno ha reunido talento en un evento donde crear no está reñido con la edad y, empezar, tampoco.

Luis Rodríguez Soler, responsable de títulos en Dinamic, analizó la década dorada de los 80 y 90. Nombres como «Freddy Hardest» o los «PC Fútbol» están en su cartera. En el lado de la planificación financiera, los componentes de OVB eran los encargados de explicar distintas opciones. DA Lawyers ponían la parte legal, con uno de los puntos más complicados para quien empieza y quiere afianzar sus proyectos. Por cierto, como es tradición, todo empezó con los ganadores del anterior Game Glory, Triton Games Studio.





Triton Games Studio fueron los encargados de presentar su nuevo proyecto, como ganadores del anterior Game Glory en ElZeroUno.

EN CAMPAÑA

GRIMSHADE



Con la meta de 100 000 $ superada y con más de 1 000 patrocinadores a bordo, «Grimshade» ha dado el primer paso. Incluye lugares donde mirarse, para enseñarnos su apuesta por el rol, las tácticas y los turnos, y con una historia profunda parece ayudar a que no nos separemos de la pantalla. Algo que nos recuerda bastante a The Banner Saga, con el que comparte un aspecto de animación clásica en dos dimensiones. Eso sí, en «Grimshade» la magia y las armas son muy particulares. Junto a razas que consiguen darle un aspecto único.
■ *kickstarter.com/projects/talerock/grimshade*

ATARI VCS



Con tres millones de dólares para arropar su lanzamiento, la máquina de Atari, la VCS, vuelve para hacerse un hueco entre la escena indie, mientras atrae algunos proyectos algo más pesados. Atari VCS ha crecido hasta mostrar potencia a la altura de máquinas m ás grandes. Los desarrolladores encontrarán un entorno familiar, con GPU y CPU de AMD. Y hasta el año que viene hay tiempo para afinar el software.
■ *igg.me/p/2370538/twtr*

El verano, las vacaciones, el calor. Todo invita a irse a la playa o la piscina, pero... ¿quién se puede resistir a una buena expansión, un mod, la beta que esperábamos hace tiempo o las novedades indies que pueden hacer crecer la industria en España? Sí; pese a todo lo que nos rodea, no es sencillo dejar de lado nuestra afición favorita. Y es que aunque parezca que en verano la industria se ralentiza y las novedades son menos, nada más lejos de la realidad. Las siguientes páginas están llenas de ofertas de esas que resultan imposibles de rechazar sobre nuestros juegos favoritos, y algunas novedades prometen tenernos mucho, mucho tiempo delante de nuestras pantallas. Solo tienes que empezar a leer para comprobarlo. ¡Vaya verano te espera con tu PC!

ÍNDICE DE CONTENIDOS DE LA ZONA MICROMANÍA

TERRATECH

Construir está de moda... como lo ha estado siempre

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Inglés ■ **Desarrollador:** Payload Studios ■ **Lanzamiento:** 2019
■ **Web:** *terratechgame.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

Ya hemos usado piezas para crear máquinas de guerra y enfrentarnos a amigos o desconocidos. Pero «Terratech» tiene su punto único y nos llama desde fases muy tempranas de su desarrollo, con sus ruedas, cañones y mundos alienígenas donde no tenemos por qué seguir las reglas habituales. Realmente promete el objetivo: adaptarnos con lo que haya a mano y desbloquear nuevas opciones mientras aseguramos nuestra supremacía para exprimir los recursos que parecen escasear en la Tierra, a donde seguramente llegue el resultado de nuestros esfuerzos a millones de kilómetros.



GAMELAB BARCELONA 2018

Las estrellas indie brillan con luz propia en la galaxia del desarrollo

■ **Género:** Evento ■ **Lugar:** Barcelona ■ **Desarrollador:** Gamelab ■ **Fecha:** 27-29 de junio
■ **Web:** *gamelab.es*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■



Algunos nombres que han marcado el desarrollo de videojuegos estaban en Gamelab Barcelona el pasado junio. Pero también se presentaron títulos indie. Los españoles The Game Kitchen con «Blasphemous» o el proyecto actual de Dr. Kucho!, «Moons of Darsalon», progresan con originalidad. Con decenas de juegos en exhibición, la parte dedicada a los desarrolladores con menos presupuesto es todo un ejemplo en Gamelab. El título del evento fue «Bring you Home», de Alike Studio, para móviles. Una cita que siempre ha premiado esta parte del sector.

PIXELMANÍA

TO HELL WITH HELL



El título lo dice bien claro y los disparos son la mejor herramienta, esta vez, para devolver el mal a su lugar de origen: ¡el mismísimo Infierno!
■ *deck13.de*

BLAZING CHROME



Que los humanos estén en desventaja no es noticia. En este juego, con mucho de clásico en cada pantalla, verás rápidamente a qué nos referimos.
■ *thearcadecrew.com*

WARLOCKS 2: GOD SLAYERS



Con hasta cuatro amigos online, «Warlocks 2» tiene ambición y lo demuestra con su aspecto cuidado y opciones mágicas que esperamos probar pronto.
■ *frozendistrict.com*

ELLEN



Tienes una demo para averiguar si esto de investigar es lo tuyo, entre asesinatos y personas desaparecidas.
■ *ellen-game.com*

Hay muchas cabezas pensantes en la tarea de lograr el próximo gran fenómeno de los videojuegos. Pero parece que van a tardar en llegar, si atendemos a lo que llevan algunas ideas en proyecto. Mientras llegan a buen puerto, veamos con qué nos sorprenderán.

DEMOS

TYR: CHAINS OF VALHALLA



Salvar a la humanidad pasa por entrar en el Valhalla y pensar en que no es todo tan agradable como lo pintaban los mitos.
tyrthegame.com

BLOODSTAINED: RITUAL OF THE NIGHT



Un juego de rol con un castillo por el que luchar y protagonista femenina. Una experiencia que no te dejará indiferente.
505games.com/games/bloodstained

XENONAUTS 2



La perspectiva isométrica y el nombre nos invitan a pensar rápido en una saga mítica. De momento, esto es solo un test en estado embrionario.
gog.com/game/xenonauts_2_demo

WORLDS ADRIFT

Multijugador masivo con posibilidades

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Estudio:** Bossa Studios **Disponible:** Acceso anticipado **Precio:** 22,99€ **Web:** *bossastudios.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■□□

El mundo en ruinas que propone «Worlds Adrift» está plagado de islas flotantes en las que podemos hacer nuestro patio de juegos. Y, sobre todo, habrá risas garantizadas cuando empiece a actuar la física en todo lo que añadamos o modifiquemos. Con el precedente de «Surgeon Simulator» es difícil que este juego sea algo tranquilo.

Son ya cuatro años en desarrollo para captar nuestro interés, con un gancho que nos permite desplazarnos y recordar los tiempos de «Worms». Añadamos que detrás de lo que vemos hay una tecnología que sirve para crear mundos inmensos y persistentes. Estos se empiezan a poblar con miles de naves que recorren incontables islas. Todo generado por una nube sin problemas de rendimiento.

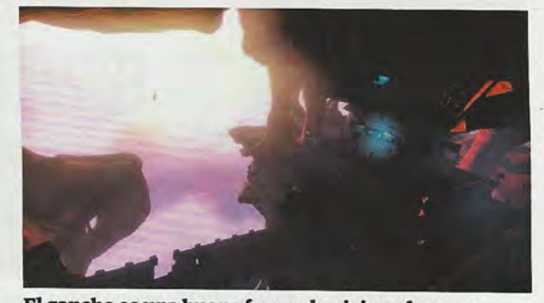
Por ahora, tenemos dos versiones previas para hacer que «Worlds Adrift» crezca. La más económica incluye acceso al servidor de pruebas, el creador de islas y una pistola. Mientras que por 14 € más podremos ver el arte del juego y escuchar su banda sonora en formato digital, así como exhibir algunos complementos más, mientras transmitimos la experiencia por Twitch.



Las naves unen islas en este juego donde todo parece diferente a cualquier título con libertad y mundos inmensos.



Vamos a necesitar buenos amigos para entrar con buen pie en esta experiencia con capacidad para millones de jugadores.



El gancho es una buena forma de viajar o fracasar, según cómo se nos de en Worlds Adrift.

DIARIO DE DESARROLLO

LEGENDS OF ARIA



Con la segunda beta en pleno análisis, el rol de «Legends of Aria» se abre paso en acceso anticipado para probar servidores definitivos.
citadelstudios.net

RAINBOW SKIES



10 minutos de vídeo nos muestran cómo es la jugabilidad en este título de fantasía con acción por turnos de lo más clásico.
rainbow-skies.com

FALLOUT 76

El multijugador de la nueva entrega de «Fallout» tiene mucho que explicar, tras su presentación en el E3, con este vídeo que analiza hasta el juego solitario.
youtube.com/watch?v=Iw_rcuuZ3I8

F1 2018



Ser protagonista dentro y fuera de la pista parece uno de los objetivos en el juego de esta temporada, según su diario de desarrollo.
codemasters.com/news

En Frontier tienen libertad para crear sin parar y añadir contenidos a sus juegos. Otro que suma opciones es «H1Z1», aunque sus infectados no pasen por el mejor momento de popularidad. Y los clásicos de Bethesda se renuevan gracias a la comunidad.

ELITE DANGEROUS: BEYOND CHAPTER TWO

Tras descubrir extraterrestres, veamos qué toca

Género: Simulador **Idioma:** Inglés **Estudio:** Frontier **Disponible:** 28 de junio 2018 **Precio:** Gratis **Web:** *frontier.co.uk* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Todos los jugadores de «Elite Dangerous» y «Elite Dangerous: Horizons» pueden mirar el espacio con la alegría que da el contenido gratuito. Es decir, la segunda entrega de su «Beyond», que llega con naves nuevas, más encuentros con los Thargoid y algunos cambios a nivel jugable. Las misiones con amigos también crecen, a partir de lo visto en el primer capítulo de esta ampliación, que promete llegar a cuatro entregas para finales de año. Por su lado, las armas suman opciones con los encargos



que hagamos, a partir de materiales que consigamos. Siempre con la libertad para apuntar a los alienígenas o acabar con la competencia de los otros comandantes. Pero no es el único elemento que añade interés al juego, la lista de contenidos y mejoras es bastante larga.



Una nueva nave denominada Challenger se suma a las opciones de nuestra flota estelar en el lado de la alianza, además del Krait Mk.II.

PLANET COASTER VINTAGE PACK

Montañas rusas y atracciones clásicas

Género: Simulador **Idioma:** Español **Estudio:** Frontier **Disponible:** 10 de julio 2018 **Precio:** 10,99€ **Web:** *frontierstore.net*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

Hay atracciones que no pasan de moda, hasta que las retiran por peligrosas. Ese fin de la diversión y el peligro tienen solución en «Planet Coaster». Su nuevo paquete de contenidos recupera momentos épicos, de los primeros que se vivieron en este tipo de instalaciones, incluida la Zephyrus de 1920.



H1Z1: RETURN OF THE APOCALYPSE

Más plomo y muchas mejoras

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Estudio:** Daybreak Game Company **Disponible:** 27 de junio 2018 **Precio:** Gratis **Web:** *h1z1.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

Llegan contenidos nuevos y recompensas por sobrevivir con estilo. Los distintos modos incluyen modificaciones para evitar situaciones de frustración: zonas de reaparición más acertadas o su eliminación, cambios en la puntería, cargadores y animaciones. Algo que se agradece para el equilibrio general.



MODS

DOOM
SLAYER CHRONICLES



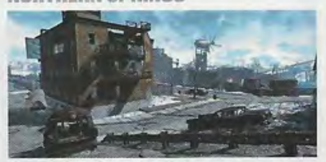
Luces dinámicas, sombreado por hardware y texturas espectaculares dan un nuevo aspecto al clásico.
■ *moddb.com/mods/doom-slayer-chronicles*

FALLOUT NEW VEGAS
FUNKY SWADLING



Tener un adelanto de «Fallout 76» es posible en este mod, con personajes manejados por la máquina.
■ *nexusmods.com/newvegas/mods/65241*

FALLOUT
NORTHERN SPRINGS



Un aficionado ha creado un mundo más grande que Nuka World y Far Harbor. ¡Casi nada!
■ *nexusmods.com/fallout4/mods/32911*

SKYRIM
3D LANDSCAPES



Con versiones para 1080, 2K o 4K, estos contenidos hacen que «Skyrim» gane en detalle.
■ *nexusmods.com/skyrimspecialedition/mods/18247*

Con el tiempo las comunidades de usuarios pueden salirse con la suya. Ya sea a base de trabajo desinteresado o con propuestas que lleguen a quien puede cambiar un juego entero. El idioma es uno de esos temas que se han puesto como prioridad...

ACTUALIZADOS

CONAN EXILES: IMPERIAL EAST...



El imperio de Oriente se suma a las opciones que ofrece la nueva aproximación a la saga de Conan.
conanexiles.com

KINGDOM COME: DELIVERANCE



Un modo para los jugadores más valientes llega de forma gratuita a este JDR medieval.
kingdomcomerpg.com

WARHAMMER 40K: INQUISITOR



El parche 1.0.5 ha traído mejoras y arreglos, así como añadidos que mejoran la experiencia.
neocoregames.com

BALDUR'S GATE II: ENHANCED EDITION



Las versiones remozadas también traen actualizaciones, más de 500 en este caso.
baldursgateii.com

FORTNITE



El cielo se ha quedado más o menos agrietado, mientras se han añadido carritos de golf.
epicgames.com

ROBLOX

En español y de forma oficial

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Roblox Corporation **Lanzamiento:** julio 2018 **Web:** *roblox.com* **INTERÉS:**

Partimos de que «Roblox» está diseñado para que lo usen niños, con muchas opciones para crear, que han desatado la fiebre en distintas plataformas. Un fenómeno que no para de crecer y que tampoco está exento de polémica por, precisamente, la libertad que ofrece. Se intenta controlar a base de algoritmos para evitar situaciones embarazosas, aunque tampoco es plan de dejar solos a los niños frente a la pantalla, sobre todo en juegos online.

«Roblox» plantea mundos abiertos a nuestra imaginación. Aunque es la de millones de jugadores la que ha conseguido hacer de esta experiencia un generador de millones de dólares para sus responsables. Ahora, además, tiene una actualización que pone el español entre las posibilidades del juego para, precisamente, ampliar el número de creadores que se suman cada día a una legión imparable con más de 60 millones .





Con trece años a sus espaldas, «Roblox» ha saltado de las aulas a las consolas y ordenadores de un millón de jugadores en España.



APÚNTATE A LA BETA

BATTLEFIELD V

La nueva historia de la saga de EA nos espera el 11 de octubre, si somos suscriptores de EA Origin. Pero antes podremos probar versiones previas. Para empezar, veremos cómo se comportan las armas. La beta llegará a nuestras manos a principios de septiembre.
ea.com



CRYING SUNS

Tenemos mucho que aprender de esta propuesta que sale de Kickstarter. «Crying Suns» no es un juego sencillo. La exploración espacial, los encuentros con enemigos o amigos y la extracción de recursos se complicarán tanto como queramos en un juego inspirado en Asimov y más.
cryingsuns.com



Nos ponemos ya en los regalos de Navidad y no es broma. Algunos de los títulos que tenemos en las listas de reservas tienen fechas para finales de año y más allá. Sobre todo, es aconsejable lanzarse a por las ediciones más limitadas.

RAGE 2 COLLECTOR'S EDITION

Segundas partes con locura desatada

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Estudio:** Bethesda **Lanzamiento:** 2019 **Precio:** 119,95€ **Web:** *bethesda.net/es/game/rage2*
INTERÉS:

Lo hemos visto pasar por el E3 2018 con mucho ritmo y la promesa de estar cuidado al máximo, porque con el antecedente del primero y tras disfrutar de «Mad Max», hay muchas cosas de «Rage 2» que pueden salir bien. Incluidas sus opciones online y un mundo que quizá sea la mejor excusa para volver a la tecnología idTech de idSoftware. Esa misma que nos presentó las megatexturas como el "novamás". Ahora, confiemos sin John Carmack para hablar de ellas, pero con Bethesda de la mano. Incluso con una máscara que asusta más que gusta en la edición coleccionista de «Rage 2». A la que se une una caja en metal, un poster o una buena colección de contenidos descargables. La cabeza de Ruckus habla, por si pensabas que el precio era excesivo para esta edición. Dará acceso a la expansión «Rise of the Ghosts» y a un arma llamada Doom BFG.



Para esta segunda parte esperamos que todo sea más coherente, aunque por el aspecto de la edición coleccionista no sabemos qué pensar.



DE COMPRAS

PIJAMA DE FIZZ

La tienda de Riot está que arde con ofertas y novedades cada semana. Algo que encaja a la perfección con este pijama, aunque lo dejemos para el invierno.
euw.merch.riotgames.com

ENDLESS SPACE 2



La banda sonora de este título tiene una verdadera legión de fans que se han sumergido ya en el juego de Amplitude Studios y SEGA.
endlessspace2.bandcamp.com

CRASH



El lanzamiento de Crash Banditcoot en plataformas actuales ha venido acompañado del ya obligatorio homenaje de Totaku, incluso en dorado.
game.es

FALLOUT 4 ALBÓNDIGA

El perro Albóndiga, con algo de armadura y la pose típica de la saga, estará disponible a partir de enero, para completar tu estantería de «Fallout».
game.es



PARA TU COLECCIÓN

GORO

Hace años, habríamos hecho un "fatality" o hasta un "babality" por esta figura de Goro. No podemos resistirnos a ese diseño con cuatro brazos, que pueden colocarse en cualquier posición. La serie de Stormco se compone de figuras articuladas, de ahí que nos hubiera gustado tenerlas a mano hace décadas. En fin, quizá no sea tarde y aún podamos hacer algo con sus puños de fuego verde y otros elementos intercambiables.
stormco.com.hk



LECTURAS

REPLAY: LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS

La edición en tapa dura es la que nos interesaba de este volumen actualizado de la historia de los videojuegos. Las opiniones y anécdotas personales nos encantan en este tipo de obras. Esta, de Heroes de Papel, nos lleva al original de Tristan Donovan traducido con el mimo habitual en la editorial. Por cierto, el prólogo en esta ocasión sale de la pluma del mismísimo Lord British. Todo un lujo.
heroesdepapel.es



Evento: Juegos Asiáticos **Juego:** Varios **Compañía:** Varias **Lugar:** Palembang y Yakarta **Fecha:** 18 de agosto 2018 **Web:** *asiangames2018.id*

LLEGAN LOS JUEGOS ASIÁTICOS



Ya conocemos los títulos de los videojuegos que estarán en este evento deportivo, que se adelanta al resto del mundo.

La Asiada es una celebración deportiva reconocida por el COI. Es una tradición ya en los países asiáticos, que exponen sus mejores marcas con un toque de originalidad. Por ser una cultura bien diferente a la occidental, allí no choca que los videojuegos estén también representados, aunque no de forma oficial, con medallas al nivel del resto de actividades deportivas, sino más bien como reclamo, por ser lo que ocupa el tiempo de millones de jóvenes.

Desde el 18 de agosto al 2 de septiembre seremos espectadores de decenas de deportes tradicionales y modernos, junto a eSports, que llegan con títulos como «LoL», «Clash Royale», «Arena of Valor», «HearthStone», «PES 2018» y «Starcraft II». Una selección que busca mantenerse alejada de la violencia propia de los shooters. No veremos, así, «Call of Duty», «Counter Strike Global Offensive» u otros.





Evento: Movistar Riders Academy **Juego:** League of Legends y Clash Royale **Compañía:** Movistar **Lugar:** MeC **Fecha:** plazo cerrado **Web:** *movistarriders.gg*

MOVISTAR RIDERS ACADEMY



Dos juegos y una avalancha de peticiones hacen de esta iniciativa todo un éxito antes de empezar a correr.



El éxito de la enseñanza en los eSports se mide por el interés despertado. En el caso de academias como eSquad, su número creciente de alumnos es una buena noticia. Pero cifras como los 10.000 apuntados a Movistar Riders Academy dan vértigo. Aunque su funcionamiento se base en explicaciones online, gracias a la experiencia de Mario "Motroco" Martínez o Pablo "Orthran" Martínez. De momento, tenemos dos juegos en los que aprender desde lo básico a técnicas que pueden otorgarnos la victoria. «League of Legends» y «Clash Royale» están entre esta formación práctica directa, donde también se mantiene un contacto con los demás alumnos y el profesorado. El objetivo final es conseguir a un grupo con los mejores de cada título y que lleguen a la élite competitiva de los eSports.

SALÓN DE LA FAMA

IGNACIO "DALESOM" COSANO



Los juegos de cartas nos dan un ejemplo de cómo se puede convertir en eSport algo despreciado como deporte tradicional.

Dalesom, que ha pasado por los premios Cristal eSports recientemente, se ha llevado el trofeo al mejor jugador de cartas. El integrante del club SK Gaming no pudo recoger su trofeo al estar en Italia, compitiendo en la HTC. Una muestra más de cómo se presenta el panorama actual. Uno en el que ve el presente de los jugadores españoles con opciones en Europa. Ahora, en compañía de Zetalot, Bunnyhoppor y, por supuesto, AKAWonder, otra de las estrellas que nos representan.



Su salto desde Movistar Riders a SK Gaming puede ser lo que necesitan los juegos de cartas en España para subir al siguiente escalón de popularidad y calidad.

■ **Club:** Movistar Riders ■ **Juego:** CSGO ■ **Equipo:** Movistar Riders
■ **Componentes:** Mixwell, LoWell, SOKER, ALEX y mopoz ■ **Más detalles:** *movistarriders.gg*

UN DREAMTEAM PARA EL MUNDO

Movistar Riders ficha con vistas a que «Counter Strike Global Offensive» sea una de sus apuestas más internacionales.

Cada movimiento de Movistar Riders está enfocado en que los eSports sean algo menos local y más global. Así se puede ver el caso de su nueva plantilla para «CSGO», que lidera Óscar "mixwell" Cañellas.

Según Mixwell, la lista estaba en su cabeza hace tiempo. Algo que remarca Fernando Piquer, responsable del club. Fichar a Christian "loWel" García, Aitor "SOKER" Fernández, Alejandro "ALEX" Candela y a Alejandro "mopoz" Cano es un sueño para cualquier club.



■ **Evento:** PUBG GLOBAL INVITATIONAL ■ **Juego:** PUBG ■ **Compañía:** PUBG Corporation
■ **Fecha:** 25 a 29 de julio 2018 ■ **Más detalles:** *playbattlegrounds.com*

«PUBG» SE HACE OFICIAL



«PUBG» sigue rumbo a convertirse en un eSport de referencia, con apoyo de millones de jugadores.



La apuesta por los eSports de «Playerunknown's Battlegrounds» parece firme con eventos que han llegado a una final en Berlín, donde se reunieron 20 equipos internacionales.

No sabemos aún, eso sí, cómo transcurrirá el Global Invitational, en el que tenemos nombres como Natus Vincere, Ghost Gaming o Team Liquid, que se han atrevido con un título nuevo. Aunque el juego ha pasado de la versión 1.0, aún tiene camino por recorrer para ser apto en la competición de élite.

LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS



LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es*
Retransmisiones:
www.twitch.tv/lvpes

ESL

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios.
Web: *play.eslgaming.com/spain*
Retransmisiones:
www.twitch.tv/esl_spain



LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es*
Retransmisiones:
www.twitch.tv/lvpes

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



KATOWICE IRÁ A MÁS EN 2019

Intel Extreme Masters regresará a Katowice, Polonia, en 2019 y lo hará con un Major de Valve para arropar a «DotA 2» con un millón de dólares.
es.dota2.com

SIX MAJOR PARÍS

Del 17 al 19 de agosto en Paris Expo Porte de Versailles está previsto que se reúnan 16 de los mejores equipos de «RSS» de todo el mundo, con 350.000 dólares de bolsa.
rainbow6.ubisoft.com

TEMPLADO



HALO THE MASTER CHIEF COLLECTION

El Jefe Maestro parece estar camino a los eSports y a nuestros ordenadores con Windows 10, a la vez que se actualizará a finales de año para Xbox One X.
xbox.com

FRÍO

DEAR WESG PARTICIPANTS, WESG

WESG RETRASA LOS PAGOS

Con una explicación oficial, el torneo chino se enfrenta a retrasos en muchos de sus pagos, tras un proceso que se ha complicado de manera extraordinaria.
wesg.com

EL LAG ARRUINA FORTNITE

Quizá sea problema de mezclar consolas con ordenadores, pero el inicio del competitivo en «Fortnite» ha estado plagado de problemas con el lag.
fortnitesummer.com

EN PORTADA F22 ADF

¡Cuando la simulación dominaba en PC!

Sí, hoy día el mundo de la simulación no es lo que era hace dos décadas, y quizá solo los más veteranos pilotos virtuales guarden en su memoria el nombre de DID como uno de los estudios más representativos del género en su momento. Entre muchos de sus juegos, el impresionante «F22 Air Dominance Fighter» se convirtió en uno de los más espectaculares y por los que el fan del género estuvo mucho tiempo suspirando. Cuando finalmente apareció, no solo se convirtió en uno de los juegos más avanzados y vanguardista de la simulación de vuelo en PC, sino también en uno de los más completos, versátiles y realistas. Tanto, que en el número 36 de Micromanía iniciamos en la mítica sección "Escuela de Pilotos" una serie de artículos en los que comenzamos a desgranar, paso a paso, todos y cada uno de los secretos de «F22 ADF» para convertirnos en auténticos maestros del combate aéreo. Y es que el sucesor de «EF 2000» era tan realista en su recreación que no bastaba con un simple vistazo en un único número. Y, claro, ante esto, no nos quedó más remedio que dedicarle la portada de ese mes, para demostrar que no solo la simulación estaba en pleno auge, sino que era capaz de ofrecer algunos de los juegos más avanzados en lo visual, lo técnico y lo realista que se pueda imaginar. Hoy han cambiado muchas cosas, pero «F22 ADF» sigue siendo legendario.






La fidelidad visual al modelo real era, para la época, uno de los apartados más destacados de «F22 ADF».



MICROMANÍA 36, TERCERA ÉPOCA
Una auténtica portada para la historia con, sin duda, uno de los simuladores de vuelo y combate más revolucionarios que han existido jamás. La gente de DID, maestros en lo suyo, nos regalaron un juegazo que se llevó este portadón.



La impresionante reproducción del cockpit ofrecía una enorme cantidad de información al piloto, como sucedía en el caza real en el que se basaba el juego.

EL PERSONAJE CLOUD

Cloud Strife es un personaje que cualquier aficionado, pasen los años que pasen, conserva en su memoria. En el número 36 llegó, por fin, al PC, protagonizando «Final Fantasy VII». Este exsoldado reconvertido en mercenario y contratado por Barrett Wallace para integrar Avalancha. Su historia, la de «FF VII» y la de la saga, son un mito total en la historia del videojuego. Y volverá en un "remake" que los veteranos esperan con ansiedad.



DESTACADO
TOMB RAIDER II

¡Y el mito de Lara Croft empezó a crecer a lo grande!





Ya había pasado más de un año desde el lanzamiento de «Tomb Raider» y los fans querían más y más Lara Croft. Y Core Design y Eidos los escucharon y lanzaron «Tomb Raider II», donde nuestra aventurera favorita desplegaba nuevas habilidades, armas, vehículos que conducir –incluyendo lanchas por los canales venecianos– y un aspecto remozado, para disfrutar de sus carreras, peleas, exploración, incluyendo submarina. Un juegazo que se convirtió en nuestro MegaJuego del mes, por méritos propios.



SHINY ENTERTAINMENT

Hace 20 años Shiny Entertainment era, sin duda, uno de los estudios más populares y vanguardistas del panoraa internacional, lo que nos llevó a visitar sus oficinas en Orange County, entrevistar a sus responsables y descubrir los secretos de sus proyectos: «Messiah», «RC Copter», «Wild 9» eran nombres que se encontraban en un completo reportaje de este número.





MICROMANÍA 36 TERCERA ÉPOCA

¡Qué cantidad de juegazos se juntaron en el número 36 de Micromanía! Y algunos eran el inicio o la madurez de series de leyenda. ¡Genial!



OUTCAST
Herramientas de Diseño

OUTCAST

Seguíamos explorando el desarrollo de un juego que apuntaba a convertirse en un referente, «Outcast». Y lo hemos podido disfrutar de nuevo hace poco.



Final Fantasy VII
La consagración de un mito

FINAL FANTASY VII

¡Qué ganas teníamos de probar «Final Fantasy VII» en PC! El esperado lanzamiento de la gran aventura de Cloud, Tifa, Barret y Aeris nos atrapó sin remedio.



The Curse of Monkey Island
Las aventuras y desventuras de un pirata en apuros

THE CURSE OF MONKEY ISLAND

La mítica saga «Monkey Island» volvía con un aspecto remozado, convertida casi en una película de animación. Guybrush se había estilizado de forma increíble.



Grand Theft Auto
Novedoso y divertido

GRAND THEFT AUTO

¿Quién no conoce hoy día «GTA»? Pues hace 20 años su aspecto no tenía nada que ver, pero la esencia del mítico mundo abierto criminal ya estaba presente. ¡Brutal!

EN PORTADA BEOWULF

¡De la pantalla grande al monitor del PC!



A finales de 2007 llegó a las pantallas del cine y a los monitores de nuestros PC «Beowulf». La ambiciosísima película de animación de Warner fue adaptada a juego de acción y aventura por Shangri La y Paramount, distribuido por Ubisoft. El mito nórdico se intentó adaptar a lo grande en ambos formatos. En el cine, no se escatimó en gastos para contratar a actores de primera fila, como Angelina Jolie o Anthony Hopkins, y transformarlos en personajes virtuales. En el juego, se tomaron sus modelos para convertirlos en parte de la aventura que nos ofrecía un montón de desafíos, combate y exploración en sus más de 15 misiones basados en la película y en el poema épico de Beowulf. El proyecto era tan ambicioso en el PC como en el cine, y hasta se desarrolló un motor gráfico específico –Yeti– para ofrecer un nivel de realismo visual de primera. El mismo guión del juego estuvo supervisado por los responsables del de la película, Robert Zemeckis y Neil Gaiman, aunque parte de la trama era nueva, algo lógico teniendo en cuenta la duración de ambas adaptaciones en los dos medios. Quizá «Beowulf» no llegara a convertirse en un superventas, pero el reportaje en que descubrimos todos sus secretos nos invitaba a soñar con un juego de acción impresionante.





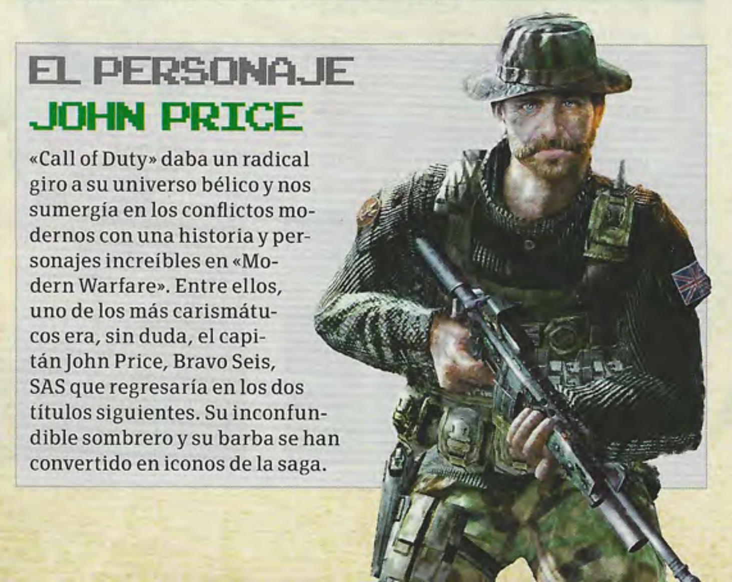
Las armas y poderes de Beowulf nos permitían disfrutar de algunas secuencias espectaculares.



El combate contra enemigos de enorme tamaño era uno de los apartados más espectaculares y divertidos de la adaptación de «Beowulf» al PC.



MICROMANÍA 155, TERCERA ÉPOCA
El mito nórdico se convirtió en la base de una película de animación cuyo realismo visual era uno de sus mayores reclamos, amén de los actores en que se basaban sus personajes. Ubisoft asumió el reto de convertirla en juego.



EL PERSONAJE JOHN PRICE

«Call of Duty» daba un radical giro a su universo bélico y nos sumergía en los conflictos modernos con una historia y personajes increíbles en «Modern Warfare». Entre ellos, uno de los más carismáticos era, sin duda, el capitán John Price, Bravo Seis, SAS que regresaría en los dos títulos siguientes. Su inconfundible sombrero y su barba se han convertido en iconos de la saga.

DESTACADO
THE ORANGE BOX

¡Tantas leyendas en una sola caja!





Pocos juegos hay tan legendarios en PC como «Half-Life 2», pero lo que Valve se sacó de la manga con el pack «The Orange Box» hizo aún más grande la leyenda, ofreciendo el juego y sus dos expansiones –los episodios uno y dos– junto al remozado mito de la acción, «Team Fortress 2» y un "pequeño" juego de puzles, «Portal», que acabó, asimismo, convertido en otra leyenda. Los que pudimos disfrutar de este mítico pack aún recordamos con asombro cómo en una sola caja –naranja, sí, era literal– cupieron tantas maravillas. Sin duda, un producto de coleccionista único.







JUEGOS DE VELOCIDAD

Corrían buenos tiempos hace una década para los juegos de velocidad. Hoy también disponemos de unos cuantos y varios en proyecto, pero la cantidad y variedad que recogía el reportaje especial del número 155 eran abrumadoras: «Juiced», «NFS Pro Street», «GTR 2», «Driver», «Test Drive Unlimited», «SEGA Rally» y mucho más... Olor a gasolina y goma quemada. ¡Grandioso!





MICROMANÍA 155 TERCERA ÉPOCA

Llegaba el final de 2007 y los análisis de un puñado de juegazos que se han convertido en leyenda. ¡El número 155 de Micromanía fue épico!



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

El giro radical que «Modern Warfare» le dio a «Call of Duty» marcó una época en el género, que ha traído algunos de los juegos más alucinante de la acción bélica.



THE WITCHER

Sí, hace diez años empezó en PC la leyenda de Geralt de Rivia. Entonces, CD Projekt era un desconocido estudio indie polaco. Hoy, son una leyenda de la industria.



SPACE SIEGE

El legendario Chris Taylor volvía para dar un giro al universo de «Dungeon Siege» llevando su estilo de juego a un universo futurista. Aquí vimos sus primeros datos.



HELLGATE LONDON

No era un juego redondo, pero... ¡qué bueno y divertido era matar demonios en Londres! «Hellgate London» fue el primer y único juego de Flagship Studios.

CLÁSICOS DE VUELTA

DRAKKHEN



Dragones, magia, rol y aventura. 30 años de «Drakkhen» nos contemplan, pero podemos sentirnos jóvenes de nuevo, gracias a la vuelta del clásico de Infogrames, por menos de 5 euros de nada.

■ *www.gog.com/game/drakkhen*

METAL FATIGUE



Los fans de la estrategia en tiempo real y la ciencia ficción seguro que conocen el nombre de «Metal Fatigue», que celebra su mayoría de edad con un regreso en plan clásico, y también por menos de 5 euros.

■ *www.gog.com/game/metal_fatigue*

SHIVERS



Escenas de vídeo real, escenarios 3D, un museo encantado, puzles y aventura... Si has pensado en «Shivers», el clásico de Sierra, has acertado. Ahora, lo tienes disponible de nuevo a un precio irresistible.

■ *www.gog.com/game/shivers*

Los clásicos siempre vuelven. Y en las próximas semanas llegarán al PC grandes glorias de finales de los 90, de la mano de SEGA. Aunque también te sorprenderás de lo que oculta tu navegador.

KONAMI SE OCULTA EN LA WEB DE GOG

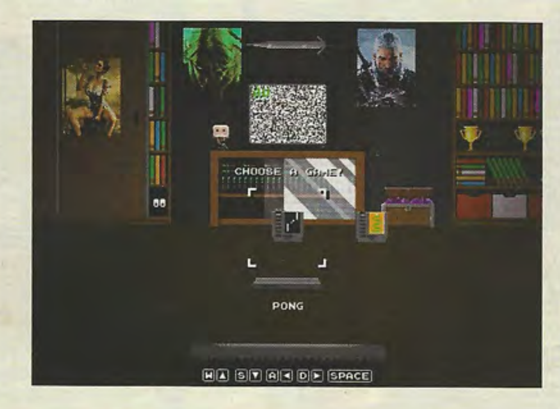
¿Te suena el "código Konami"? A los chicos de GOG.com, sí

■ **Clásicos:** Pong y Snake (juego en navegador) ■ **Idioma:** Inglés ■ **Estudio/compañía:** Konami/CD Projekt ■ **Lanzamiento:** Disponible
■ **Precio:** Gratuito ■ **En:** *www.gog.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Si eres un jugador veterano es muy posible que ya sepas de qué hablamos. El "código Konami" no es más que una combinación de botones que se popularizó enormemente a raíz de ser usado en un montón de juegos de la compañía para desbloquear secretos. Pues bien, los chicos de CD Projekt han querido homenajearlo y lo han "escondido" en la web de *GOG.com*. Para activarlo solo debes entrar en la web, y pulsar la secuencia: arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, B, A. Ya está. Una pantalla especial nos dará acceso a «Snake» y «Pong», con un atento Geralt al lado.
www.gog.com



¿Quién no se acuerda de «Snake» y del "código Konami"? Bueno, si eres un veterano, claro. Pues así luce en tu navegador si usas el truco en la web de GOG.





40 AÑOS DE INVASIÓN ALIENÍGENA

SPACE INVADERS GIGAMAX

Sí, el tiempo vuela, como lo demuestra que se cumplan 40 años del estreno de «Space Invaders». La mítica recreativa, el matamarcianos por antonomasia, está de aniversario, y a Taito no se le ha ocurrido mejor manera de celebrarlo que con una nueva versión a la que ha bautizado «Space Invaders Gigamax».

Si no lo has visto anunciado por ahí, que no te extrañe. Solo se puede jugar en Japón, por tiempo limitado, y en una proyección digital en una gigantesca pantalla, que permite jugar a diez personas simultáneamente. ¡Impresionante!

La actividad se desarrolla en el resort Laguna Ten Bosch, en Gamagori, un complejo al sudoeste de Tokio, y está activo desde el 21 de julio y hasta el 2 de septiembre. ¡Quién lo jugara!

■ *www.lagunatenbosch.co.jp/event/rg/gigamax/index.html*



LA LEYENDA VUELVE
SHENMUE I Y II

Este verano reviviremos las aventuras de hace 20 años con Ryo

Género: Aventura/Acción/Rol **Idioma:** Inglés **Estudio/compañía:** D3T/SEGA **Lanzamiento:** 21 de agosto de 2018
Precio: 34.99 € **Consíguelo en:** *store.steampowered.com/app/758330/Shenmue_I_II/* **INTERÉS:**





Como decía el tango, "veinte años no es nada". Pero ese es el tiempo que ha pasado –bueno, casi, han sido 18, en realidad– desde que apareció «Shenmue» en Dreamcast, en España. Un juego que definió un nuevo concepto y una nueva manera de entender los juegos, con un mundo, para la época, de un apabullante realismo y un nivel de interacción sin precedentes. Y ahora, el 21 de agosto, podremos volver a vivir las aventuras de Ryo Hazuki con el pack de «Shenmue I y II» que llega a Steam. Si no lo llegase a jugar, reconocerás muchos elementos de diseño que hoy son habituales pero entonces eran algo revolucionario. Lucha, aventura, QTE... ¡genial!
store.steampowered.com

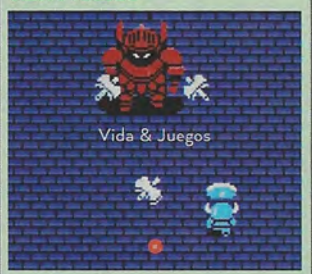




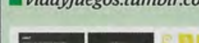


LA WEB DEL MES

VIDA Y JUEGOS



¿Qué tiene de novedoso una web como "Vida y Juegos" dedicada a los juegos? Pues... ¡que no habla de juegos! Bueno, sí lo hace, pero estrictamente de lo que habla es de libros sobre el mundo del videojuego, con especial atención a la historia y algunos títulos concretos como «Tetris» o «Doom», aunque su contenido abarca también volúmenes sobre diseño de juegos, marketing, psicología, etc. Aunque sus contenidos no son muy extensos, resultan muy, muy interesantes.
vidayjuegos.tumblr.com









¿Te interesa algún año en concreto? En las búsquedas de los títulos de la web, podemos filtrar por año de edición, para tener en mejor contexto cada libro.











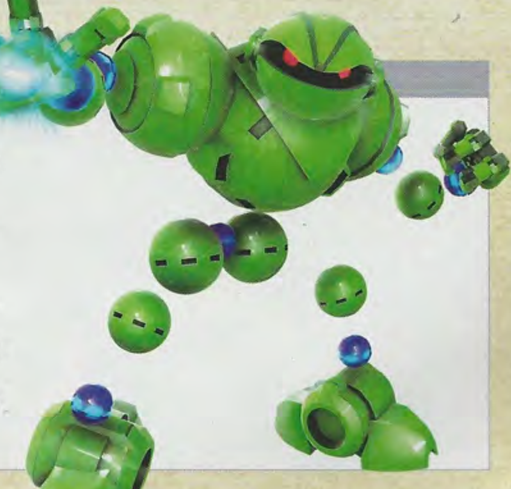
MÁS CLÁSICOS DE SEGA EN TU SMARTPHONE



VECTORMAN

La marca SEGA Forever crece con nuevos títulos que sumar a los ya disponibles –«Space Harrier II», «Gunstar Heroes», etc.–, con «VectorMan», que ya está listo para descargar de forma gratuita –con anuncios– en dispositivos móviles.

Es un título futurista de acción y plataformas, que nos lleva al año 2049, cuando la humanidad se ve amenazada por el temible Warhead y su ejército de robots. El protagonista se puede transformar en distintos objetos para luchar.
En App Store y Google Play



POTENCIA A BUEN PRECIO

¿Qué tarjeta gráfica comprar este verano?

Ahora que vuelve a haber stock de tarjetas gráficas, el precio se ha estabilizado, y en verano tenemos más tiempo libre, así que es un buen momento para renovar tu equipo. Recopilamos las mejores, en todas las gamas de precios.

Parece que la pesadilla de las criptomonedas ha terminado, al menos de momento. En los dos últimos años ha sido la causa principal (junto con la escasez de metales para fabricar memorias), del aumento de precio y la falta de stock de gráficas.

Parece que la fiebre ha remitido. Las gráficas han vuelto y los precios se han estabilizado.

Aunque todo apunta a que las GTX 1170 y 1180 se anunciarán pronto, no llegarán al mercado hasta otoño como mínimo, y probablemente serán caras y de disponibilidad limitada.

Si necesitas renovar tu PC o quieres disfrutar al máximo de los juegos en lo que queda de verano, vamos a mostrarte las mejores gráficas actuales en todas las gamas.

Las claves para elegir

A la hora de comprar debemos fijarnos en tres cosas: la GPU, la memoria, y las conexiones.

La GPU, SoC, chip gráfico, o como quieras llamarlo, es lo que define la potencia de una tarjeta gráfica. Hay dos grandes rivales: AMD y NVIDIA. Dentro de la misma gama, los chips de NVIDIA suelen ser un poco más potentes y consumen menos que los AMD.

Las generaciones actuales son GTX 10x y RX Vega. Si quieres jugar a los juegos punteros no compres de una generación anterior. Los juegos nuevos exigen gráficas modernas, y lo notarás más a partir de estas navidades.

Dentro de cada familia, normalmente un número más alto suele indicar mayor potencia. Por ejemplo la GTX 1070 es más potente que la 1060, y ésta que la 1050.

La memoria también es muy importante, ya que influye en el rendimiento cuando juegas por encima de 1080p y en la posibilidad de usar texturas en alta resolución. Con 4 GB podrás jugar a casi todo, pero en algunos casos no podrás usar texturas HD o resoluciones muy altas. Si quieres jugar sin agobios la memoria gráfica recomendable son 8 GB. Ojo porque hay GPUs con diferentes cantidades. Por ejemplo se venden tarjetas GTX 1060 con 3 y 6 GB de RAM. .

También debes revisar tu hardware. Comprar una GTX 1080 para instalarla en un ordenador con un procesador de hace 6 o 7 años es tirar el dinero, porque se va a crear un cuello de botella que va a "frenar" el rendimiento de la gráfica. Para jugar a 1080p, con una buena CPU de los últimos 4 años es suficiente. A más resolución, es recomendable un i5 o un i7 (o un Ryzen) de los últimos dos o tres años.

Tienes que mirar también las conexiones y requisitos. Comprueba que el conector PCI Express de tu placa base





Los eSports y el streaming de juegos en tiempo real, en Twitch o YouTube, suponen nuevos retos para las tarjetas gráficas.

Para disfrutar de la Realidad Virtual a pleno rendimiento es recomendable una tarjeta gráfica GTX 1070 o superior.

es compatible con la tarjeta y que la fuente de alimentación aportará potencia suficiente.

Por último, revisa los conectores de salida de la tarjeta, y comprueba que son compatibles con tu monitor o televisor. Muchas tarjetas ya no llevan salida VGA, solo DVI, HDMI o DisplayPort.

1080p sin arruinarte

A la hora de elegir una tarjeta gráfica, quizá te sorprenda descubrir que un mismo chip varía de precio entre 100 y 150€, en función de la marca. Diferentes marcas usan diferentes materiales, sistemas de refrigeración, aplican o no overclocking, etc. Revisa bien las especificaciones y fíjate en las diferencias entre tarjetas aparentemente iguales.

Si no puedes gastarte mucho dinero o solo quieres una tarjeta "de transición", puedes optar por una gráfica de entrada.

La tarjeta más asequible es la GTX 1050. Es suficiente para juegos casuales, o para juegos punteros con calidad gráfica baja. Ojo porque solo posee 2 GB de VRAM, y algunos juegos ya exigen 4 GB. En ese caso, opta por la GTX 1050 Ti, que sí tiene 4 GB.

La mejor tarjeta en relación calidad / precio posiblemente sea la GTX 1060. Podrás jugar a 1080p y 60 fps con calidad gráfica media, incluso a juegos punteros. También a los Battle Royale tipo «Fortnite» y a eSports, que no suelen ser muy exigentes.

Atentos porque hay versiones con 3 y 6 GB de RAM, y además funcionan a diferente velocidad. En esta gama podemos hacer una excepción y optar por una AMD Radeon RX 570 con un rendimiento similar a la GTX 1060, o una RX 560 en lugar de las GTX 1050, si las encuentras baratas.

1440p y gráficos a tope

Si quieres jugar en serio, con todos los juegos en calidad gráfica muy alta o Ultra, o disfrutar de la RV, deberás comprar una gráfica de gama media/alta.

La GTX 1070 es la ideal si quieres jugar a 1080p y 60 fps. También podrás conseguir ese rendimiento en muchos juegos a 1440p.

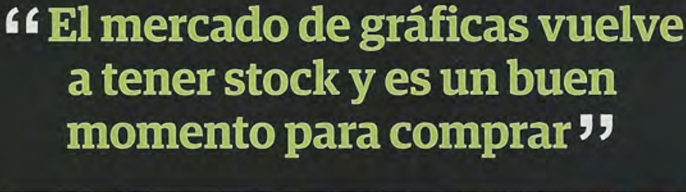
Aunque, si puedes permitírtelo, la GTX 1070 Ti es la que mejor relación potencia/precio ofrece, superando en algunos aspectos (aunque no en potencia bruta) incluso a la GTX 1080, a menor precio. Es ideal para jugar a 1440p en monitores de 144 Hz.

La AMD RX Vega 56 se encuentra un poco por debajo de la GTX 1070, y la Vega 64, entre la GTX 1070 y la GTX 1070 Ti. Son una buena elección, pero el problema actual es que en el momento de realizar el artículo las RX 64 superaban los 750€ en España, y las RX 56 los 700€, mientras que las GTX 1070 rondan los 450/500€.

El universo 4K

La resolución 4K hoy en día sigue siendo una utopía para la mayoría de juegos, pero es el futuro.

Aunque con una RX 64 o una GTX 1070 o 1070 Ti puedes jugar a muchos juegos a 4K a 30 o 40 fps, si quieres alcanzar los 60 fps necesitas una GTX 1080. La GTX 1070 Ti le echa el aliento en la espalda en rendimiento a menor precio. Y la GTX 1080 Ti ofrece un 15 o 20% más, pero es más cara. **J.A.P.**



“El mercado de gráficas vuelve a tener stock y es un buen momento para comprar”



Montar un PC Gaming a tu gusto es hoy más asequible que hace 2 o 3 meses, gracias al frenazo de las criptomonedas.

¿CON O SIN OVERCLOCKING?

Como cualquier otro hardware de PC, las tarjetas gráficas se pueden "overclockear" (aumentar su rendimiento subiendo la velocidad de funcionamiento), tanto la GPU como la memoria gráfica.

Hoy en día muchas tarjetas ya vienen overclockeadas de fábrica. Suelen tener la coletilla OC, Gaming, Extreme o similar en su nombre. Mediante un software puedes activar el modo normal o el overclocking.

El resto de tarjetas también se pueden overclockear manualmente, pero hay que tener conocimientos de la materia, porque si te pasas con la velocidad comenzará a fallar e incluso podría estropearse.

Debes tener en cuenta que una tarjeta "overclockeada", ya sea de forma oficial o manual, consume más potencia y desprende más calor, así que necesitas una buena fuente de alimentación, por encima de los requisitos habituales, y sobre todo un buen sistema de refrigeración de tu PC.



LAS MEJORES TARJETAS GRÁFICAS DEL VERANO

Para que tengáis una referencia, hemos recopilado las mejores tarjetas gráficas dentro de cada gama, que ahora mismo están a buen precio en tiendas como Amazon o PC Componentes. ¡Aprovechad!

ZOTAC GEFORCE GTX 1050 TI

Aunque una placa GTX 1050 no es mala compra, por poco más vas a conseguir una GTX 1050 Ti, que es un poco más rápida, y tiene 4 GB de RAM, el mínimo para los juegos modernos.

Podrás jugar a 1080p con opciones gráficas medias o bajas, con la ventaja de su bajo consumo y pequeño tamaño, ideal para PCs compactos o mini PCs. Funciona bien con juegos no muy exigentes y eSports.

Este modelo de Zotac apenas cuesta 180€, tiene salidas DVI y HDMI con soporte 4K, y además ya viene overclockeado.

INFOMANÍA

- **GPU:** GTX 1050 Ti
- **Memoria:** 4 GB GDDR5
- **Velocidad de la memoria:** 7 GHz
- **Velocidad GPU:** 1392/1506 MHz
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 1 x HDMI 2.0b, 1 x DVI, 1 x DisplayPort
- **Conector corriente:** 1 x 6-pin
- **Fuente de alimentación:** 300W
- **Otras características:** Direct X 12, resolución 8K

182 €
en Amazon y PC Componentes

www.zotac.com/sg/product/graphics_card/zotac-geforce-gtx-1050-ti-oc-edition





GIGABYTE GEFORCE GTX 1060 G1 GAMING

Si tienes un presupuesto limitado, pero al mismo tiempo quieres jugar a cualquier juego con un buen rendimiento, la placa GTX 1060 con 6 GB tiene una de las mejores relaciones calidad/precio.

Garantiza 60 fps a 1080p con calidad media, incluso en los más potentes, y en algunos podrás llegar a Ultra. Va de lujo para los Battle Royale y juegos de eSports.

La Gigabyte GeForce GTX 1060 G1 Gaming está overclockeada, soporta resoluciones de hasta 8K a 60 fps, y emplea el prestigioso sistema de refrigeración Windforce 2X.

INFOMANÍA

- **GPU:** GTX 1060
- **Memoria:** 6 GB GDDR5
- **Velocidad de la memoria:** 8 GHz
- **Velocidad GPU:** 1594/1809 MHz
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 1 x HDMI 2.0b, 1 x DVI, 1 x DisplayPort
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin
- **Fuente de alimentación:** 400W
- **Otras características:** Ventilador Windforce 2X

339 €
en Amazon y PC Componentes

www.gigabyte.com/Graphics-Card/GV-N1060G1-GAMING-6GD-rev-20#kf

GIGABYTE GTX 1070 TI WINDFORCE 8G

Hay gráficas GTX 1070 Ti por apenas 20€ más que la GTX 1070, así que merece la pena hacerse con la versión mejorada.

La GTX 1070 Ti está muy cerca de la GTX 1080 en muchos aspectos, a un precio menor. Garantiza jugar a 1080p y 60 fps en modo ultra, y con muchos juegos a 1440p y 144 Hz. También puede con juegos no muy exigentes a resolución 4K y 60 fps. Además está preparada para R.V.

Este modelo de Gigabyte es el más barato, ya que no llega a los 500€. Es un gasto elevado, pero el rendimiento lo compensa.

INFOMANÍA

- **GPU:** GTX 1070 Ti
- **Memoria:** 8 GB GDDR5
- **Velocidad de la memoria:** 8 GHz
- **Velocidad GPU:** 1607/1683 MHz
- **Interfaz:** PCI Express 3.0 x16
- **Conectores:** 2 x HDMI 2.0b, 1 x DVI-D, 3 x DisplayPort
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin
- **Fuente de alimentación:** 500W
- **Otras características:** refrigeración por tuberías, materiales duraderos

497 €
en Amazon

www.gigabyte.com/Graphics-Card/GV-N107TWF2-8GD#kf



SAPPHIRE RX 580 NITRO+

Con los precios de las tarjetas RX Vega 56 y 64 de AMD, por encima de los 700€, sale mucho más rentable una gráfica como la Sapphire RX 580 Nitro +, que ofrece un rendimiento algo superior a la GTX 1060, tiene 8 GB de memoria GDDR5, y cuesta la mitad.

Además la versión Nitro+ está overclockeada y posee un sistema de ventilación avanzado que baja la temperatura un 30%.

Destaca también por el número de conexiones de salida, pero requiere una fuente de alimentación de 500W y el consumo es de 235W.

INFOMANÍA

- **GPU:** RX 580
- **Memoria:** 8 GB GDDR5
- **Velocidad de la memoria:** -
- **Velocidad GPU:** 1411 MHz (Turbo)
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 2 x HDMI 2.0b, 1 x DVI-D, 2 x DisplayPort
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin + 1 x 6-pin (opcional)
- **Fuente de alimentación:** 500W
- **Otras características:** protección eléctrica, control de ventilador

331 €
en Amazon

sapphirenitro.sapphiretech.com/en/580-8.html





EVGA GEFORCE GTX 1080TI FTW3 ELITE GAMING

La mejor tarjeta que hay en el mercado (con permiso de las Titán), es la GTX 1080 Ti. EVGA ofrece este modelo por menos de 800€, un logro teniendo en cuanta que hace apenas un mes superaban los 1000€.

Además de ser un 20% más potente que la GTX 1070 Ti, tiene 11 GB de memoria, que la capacitan para rendir bien en cualquier juego a resolución 4K. Es una auténtica "bestia".

Está cuidada al máximo, especialmente en la refrigeración, con 9 sensores termales que permiten ajustar la rotación de los ventiladores. Está preparada para OC del usuario.

INFOMANÍA

- **GPU:** GTX 1080 Ti
- **Memoria:** 11 GB GDDR5
- **Velocidad de la memoria:** 11 GHz
- **Velocidad GPU:** 1569/1683 MHz
- **Interfaz:** PCI Express 3.0 x16
- **Conectores:** 2 x HDMI 2.0b, 1 x DVI-D, 3 x DisplayPort
- **Conector corriente:** 2 x 8-pin
- **Fuente de alimentación:** 600W
- **Otras características:** 9 sensores termales

779 €
en Amazon y PC Componentes

https://www.evga.com/products/product.aspx?pn=11G-P4-6796-KR

¿CON O SIN OVERCLOCKING?

En esta tabla hemos recopilado las principales especificaciones de las mejores tarjetas gráficas actuales. Ten en cuenta que luego las marcas personalizan las velocidades y otros aspectos. A la hora de medir la potencia, no hay datos precisos. Por ejemplo, la RX Vega 64 tiene más procesadores de flujo y más TFLOPS que nadie pero es menos potente que las GTX 1080, e incluso que la GTX 1070 Ti. Esto es porque usan tecnologías diferentes. Algunos datos importantes son la cantidad de memoria, el ancho de banda, y el consumo máximo. La fuente de alimentación debe ofrecer al menos el triple de ese consumo, ya que también debe alimentar la CPU, placa base, y otros componentes y periféricos.

CARACTERÍSTICAS	RX 580	RX VEGA 56	RX VEGA 64	GTX 1050	GTX 1050 TI	GTX 1060	GTX 1070	GTX 1070 TI	GTX 1080	GTX 1080 TI
FABRICACIÓN	14 nm FinFET	14 nm FinFET	14 nm FinFET	14 nm	14 nm	16 nm	16 nm FinFET	16 nm FinFET	16 nm FinFET	16 nm FinFET
TRANSISTORES	5.700 millones	12.500 millones	12.500 millones	3.300 millones	3.300 millones	4.400 millones	7.200 millones	7.200 millones	7.200 millones	12.000 millones
UNID. COMPUTACIÓN	36	56	64	No computable	No computable	No computable	No computable	No computable	No computable	No computable
VELOCIDAD DE RELOJ (BASE/TURBO)	1257 / 1340 MHz	1156 / 1471 MHz	1274 / 1546 MHz	1354 / 1455 MHz	1290 / 1392 MHz	1506/1708 MHz	1506/1683 MHz	1607/1683 MHz	1607/ 1733 MHz	1480/1582 MHz
UNIDADES DE TEXTURA	144	256	256	40	48	80	120	152	160	224
ROPS	32	64	64	32	32	48	64	64	64	88
PROCESADORES DE FLUJO (STREAM) / CUDA CORES	2304	3584	4096	640	768	1280	1920	2432	2560	3584
MEMORIA	4/8 GB GDDR5	8 GB HBM2	8 GB HBM2	2 GB GDDR5	4 GB GDDR5	3 / 6 GB GDDR5	8 GB GDDR5	8 GB GDDR5	8 GB GDDR5	11 GB GDDR5X
ANCHO DE BANDA	256 GB/sg	410 GB/sg	484 GB/sg	112 GB/sg	112 GB/sg	191 GB/sg	256 GB/sg	256 GB/sg	320 GB/sg	484 GB/sg
INTERFAZ DE MEMORIA	256 bit	2048 bit	2048 bit	128 bit	128 bit	192 bit	256 bit	256 bit	256 bit	352 bit
CONSUMO MÁXIMO	185W	210W	295W	75W	75W	120W	150W	180W	180W	250W
HDR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
CODEC H.265/HEVC	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
FREESYNC 2	Sí	Sí	Sí	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync
TFLOPS	6,2	10,5	12,7	1,8	2,1	4,4	6,4	8,8	8,9	11,3



BUENO CREANDO, FLOJO JUGANDO

MICROSOFT SURFACE BOOK 2

Producto: Portátil convertible **Precio:** 2799 € (256 GB)
Más información: Microsoft **Web:** *www.microsoft.com*

Sí, es raro que un convertible como el Surface Book 2 de 15" aparezca aquí, pero Microsoft lo presenta como un todoterreno con una gráfica GeForce GTX 1060 de cara al juego. Algunas maravillas de la tecnología sí que ofrece, como esa bisagra que une la tablet 4K del cuerpo del portátil, y aunque de cara al trabajo, la producción y la creatividad visual es un hardware magnífico, **para gaming deja bastante que desear.** Un disco muy limitado en la versión analizada, problemas de rendimiento, sobrecalentamiento –hasta tres veces se apagó durante las pruebas– y más, no lo hacen muy recomendable para jugar, aunque sí para otras tareas.

INTERÉS ■■■■■■■□□□□

El diseño estilizado y la calidad de la tablet son sus bazas de cara a trabajos creativos y visuales, pero el rendimiento global es irregular.

REALIDAD VIRTUAL

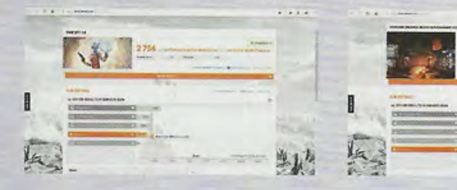


La inclusión de una GTX 1060 en el modelo de 15" de Surface Book 2 parece asegurar -así lo hace la compañía- juego y aplicaciones en RV. El problema es que no cuenta con entrada HDMI nativa y el vídeo ha de pasar a través de un adaptador -que debes adquirir por tu cuenta- que usa el puerto USB C. Y los resultados y el rendimiento no son nada buenos.



PRUEBAS

La mayoría de pruebas de rendimiento -«3D Mark», «VR Mark», «Steam VR», «A.C. Origins», «Final Fantasy XV», «TW Warhammer II», etc.- arrojan resultado muy pobres... pero, paradójicamente, en niveles de detalle medios a 1080, en general, no se juega mal. Algo no está bien ajustado en Surface Book 2 como hardware de juego.





NUESTRA OPINIÓN

Como hardware de juego, en general, deja mucho que desear -sobrecalentamiento, falta de HDMI... pero como portátil convertible, con su tablet 4K, es estupendo para trabajar, especialmente para creativos y artistas. Eso sí, exageradamente caro.



VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA	■■■■■■■■□□
DISEÑO	■■■■■■■■□□
PRESTACIONES	■■■■■■■□□□
GAMING	■■■■■□□□□□
PRECIO / CALIDAD	■■■■■■□□□□

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Modelo:** Surface Book 2 de 15"
- **Procesador:** Core i7-8650U (4.2 GHz)
- **Pantalla:** 15" PixelSense Display, 1600:1 contraste
- **Resolución:** 3240 x 2160, 3:2, 260 PPI
- **RAM:** 16 GB
- **Gráficos en placa:** Intel UHD Graphics 620
- **Tarjeta gráfica:** NVIDIA GeForce GTX 1060 (6 GB)
- **Almacenamiento:** 256 GB (versión analizada)
- **Batería:** 80 WHr, hasta 17 horas (5 horas en modo Tablet)
- **Alimentación:** 95W w/ Type-A carga (7.5W)
- **Conexión inalámbrica:** Marvel, Wi-Fi: IEEE 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.1
- **Xbox inalámbrico:** Sí
- **Puertos:** 2 USB Type-A 3.1 (Gen1), 1 USB Type-C (video), power in/out y USB 3.1 (Gen1) data, lector de tarjetas SDXC (UHS-II), jack auriculares (3.5mm), dos puertos Surface Connect (1 en tablet, 1 en cuerpo de teclado)
- **Audio:** Altavoces estéreo Dolby Audio Premium, Windows Sonic para auriculares, Dolby Atmos para auriculares compatible
- **Seguridad:** TPM 2.0 hardware chip, Common Criteria (CC) EAL4+, FIPS 140-2 level 2, Windows Hello face sign-in
- **Dimensiones:** 343 x 251 x 15-23 mm
- **Peso:** i7 Total: 1,905 g, Tablet: 817 g
- **Sensores:** sensor de iluminación ambiental, acelerómetro, giroscopio, magnetómetro
- **Cámaras:** 5.0MP 1080p vídeo a 30 FPS (frontal), 8.0MP 1080p vídeo a 30 FPS con auto-focus (trasera)
- **Windows Hello:** IR Camera



PRECISO, ROBUSTO, CÓMODO, SILENCIOSO

CORSAIR STRAFE RGB MK.2

Producto: Teclado mecánico gaming **Precio:** 160 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

Los detalles de calidad del nuevo **Strafe RGB MK.2** de Corsair como el puerto USB trasero, la iluminación compatible con iCUE, el antighosting total o su reposamuñecas extraíble, quedan en un segundo plano ante su aspecto más revolucionario: **interruptores MX Silent** que reducen el recorrido en la pulsación de cada tecla y llegan a un 30 % menos de ruido. La sensación es sorprendente, agradable y muy satisfactoria. No tiene chasis metálico, pero es muy robusto. En suma, de los mejores teclados gaming que hemos probado.

INTERÉS ■■■■■■■■■□

CONFIGURACIÓN



Además de la personalización total, tecla a tecla, de la iluminación, el Strafe RGB MK.2 ofrece en el paquete un par de juegos extra de teclas para sustituir las básicas, pensadas para resaltar los controles típicos de juegos tipo FPS y MOBA, junto a una pequeña herramienta para quitarlas y cambiarlas. Un pequeño detalle, pero muy de agradecer.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Interruptores:** Mecánicos
- **Tecnología:** Cherry MX
- **Tipo de interruptores:** MX Silent
- **Retroiluminación:** Individual y programable por tecla
- **Color:** RGB
- **Conectividad:** Cable, USB 2.0 Type-A
- **Key Roll-Overt y Anti-Ghosting:** 1000Hz
- **Media:** Full Key (NKRO), 100% anti-ghosting
- **Controles dedicados:** Stop, Previous, Play/Pause, Next), Silencio, Control de volumen con rodillo
- **Control WIN:** Botón dedicado
- **Lock Key Brightness:** Botón dedicado
- **Reposamuñecas:** incluido y soportado
- **Cable ajustable, soporte de software iCUE:** 1.8 m, trenzado
- **Dimensiones (sin reposamuñecas):** 447 x 168 x 40 mm
- **Peso (sin accessorios) :** 1.46 kg
- **Garantía:** Dos años

NUESTRA OPINIÓN

La apuesta por los interruptores MX Silent que hace Corsair es arriesgada, pero funciona. La sensación al usarlo por primera vez es extraña, y hay que acostumbrarse al recorrido y el sonido, pero una vez te haces a él, no puedes dejarlo.



VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA	■■■■■■■■■□
DISEÑO	■■■■■■■■■□
PRESTACIONES	■■■■■■■■■□
GAMING	■■■■■■■■■□
PRECIO / CALIDAD	■■■■■■■■□□

TECNOGAMING



HP OMEN 15

HP ya tiene disponible la última versión de su Omen 15 en su HP Store. El nuevo modelo ofrece un **diseño más estilizado, mejora el hardware** -incluye GeForce GTX 1070 y, según el modelo, hasta 32 GB de RAM y distintas combinaciones de disco-. Se encuentra desde 1699 €.
www.hp.com



THERMALTAKE VIEW 71 TEMPERED GLASS SNOW EDITION

El nuevo chasis de Thermaltake, el **View 71 Tempered Glass Snow, es una torre** que viene con 2 ventiladores Riing blancos de 140 mm y soporte de radiador de 3 vías. Sus dos laterales y la parte superior están cubiertas por placas de cristal templado, lo que lleva su peso a los 18.9 kg.
www.thermaltake.com



KROM KALEIDO

El Kaleido de Krom es un **kit de teclado semimecánico con iluminación RGB y ratón óptico**. El teclado ofrece antighosting de 19 teclas e interruptores semimecánicos, mientras el ratón tiene 5 niveles de dpi que se pueden cambiar al vuelo y 5 colores disponibles. Sale por 49.90€.
www.kromgaming.com

TRUST GAMING RYON JUNIOR



Trust tiene claro que una **nueva generación de jugadores** está en camino y para ellos -gamers entre 4 y 12 años- ha diseñado la silla GXT 702 Ryon Junior. Las alturas recomendadas están entre 100 y 160 cm, incluye pistón de clase 3, gira 360º y ofrece gomaespuma de alta calidad y cuero PU. Sale por 99.99 €.
www.trust.com

UN CHASIS DE NUEVA GENERACIÓN EN EL MÍNIMO ESPACIO

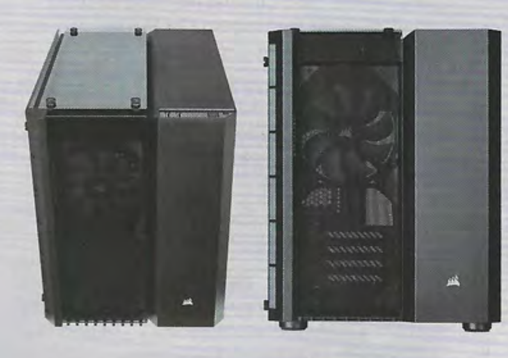
CORSAIR CRYSTAL 280X

Producto: Chasis PC Micro ATX/Mini ITX
Precio: 119.99 €
Más información: Corsair
Web: *www.corsair.com*

El nuevo chasis Crystal 280X de Corsair encierra en un tamaño compacto un concepto de diseño avanzado, pero sobre todo práctico, donde se combina una cuidada estética –donde **acero y cristal templado se unen para presumir de componentes**– y la facilidad de acceso al interior. La separación en dos compartimentos –cables/discos y componentes– permite una mejor refrigeración. Sus limitaciones de tamaño también tienen inconvenientes, sobre todo si planeas instalar una gráfica de gran tamaño, pero es de lo poco que se le puede achacar. Tiene también una versión RGB, más cara.

INTERÉS





EL ESPACIO DEDICADO



La división interna en varios compartimentos es cada vez más habitual en muchos chasis modernos. el RX 280 se limita a separar discos y cables del resto de componentes, pero es algo que permite optimizar mucho el espacio interior y beneficia al flujo interno de aire. Quizá se echa de menos un espacio aparte para la fuente de alimentación, aunque no es algo que tenga, realmente, importancia.

NUESTRA OPINIÓN

Un chasis de gran diseño y capacidad. La estructura dual de sus compartimentos, separando cables y discos de los componentes, potencia su estética, con un nivel de refrigeración óptimo. Eso sí, ojo a la longitud de tu gráfica.

LA NOTA 88

VALORACIÓN POR APARTADOS

- TECNOLOGÍA
- DISEÑO
- PRESTACIONES
- GAMING
- PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Ranuras de expansión**: 4
- **Dimensiones**: 398 x 276 x 351 mm
- **Panel lateral**: Cristal templado
- **Colores disponibles**: Blanco y negro
- **Almacenamiento**: 2 x 3.5" y 3 x 2.5"
- **Ventiladores instalados**: 2 x 120 mm (2 x 120 mm LL RGB en modelo 280X RGB)
- **Total de ventiladores posibles**: 6 x 120 mm
- **Control de iluminación**: No (Lighting Node PRO en modelo 280X RGB)
- **Radiador frontal**: 240 mm
- **Radiador superior**: 240 / 280 mm
- **Ventilación inferior**: Ventiladores 120/140 mm (MITX)
- **Máxima longitud de GPU:** 300 mm
- **Máxima altura disipador CPU:** 150 mm
- **Máxima longitud de PSU:** 180 mm
- **I/O frontal:** 2 x USB 3.1 Type A
- **Filtros antipolvo:** Frontal, superior, inferior y PSU



UNA BUENA VÍA DE ENTRADA A LA R.V.

OCULUS GO

Producto: Visor R.V. **Precio:** 219 € (32 GB, modelo analizado)
Más información: Oculus **Web:** *www.oculus.com*

La R.V. es mucho más que los juegos de Rift o Vive. Y Oculus Go es una manera estupenda de disfrutarla sin arruinarse. Hay que tener clara su limitación en cuanto a aplicaciones sofisticadas, pero **juegos, películas y apps de RV de la Oculus Store** son numerosos, variados y, muchos, gratuitos. Sorprenden su ligereza, su sensacional audio –que usa el craneo como caja de resonancia– y la calidad del vídeo. Una compra sin riesgos.

INTERÉS ■■■■■■■■□□

MANDO



El pequeño mando de Oculus Go puede parecer poca cosa, pero es más que suficiente para la interacción que precisa el dispositivo. Funciona con una pila AA estándar y su sincronización y precisión son realmente notables para un dispositivo tan diminuto. Eso sí, como las propias Go sus límites en juegos son evidentes.

APPS

Todo en Oculus Go funciona a base de Apps que se descargan directamente en la Oculus Store, bien a través del propio entorno virtual o de la App que controla toda la instalación, disponible en Android e iOS. Hay muchísimas gratuitas y también de pago -algunas caras, sí.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Pantalla:** LCD
- **Proporción:** 16:9
- **Resolución:** 2560 × 1440 px (QHD)
- **Tasa de refresco:** 72 Hz
- **OS/Software:** Oculus Store
- **CPU/GPU:** Qualcomm Snapdragon 821
- **Memoria:** 32 GB/64 GB
- **Dispositivo independiente:** Sí
- **Controlador incluido:** Sí
- **Audio:** Sí
- **Conexiones:** entrada auricular 3.5 mm, 10W USB
- **Precio:** 219 € (32 GB), 269 € (64 GB)

NUESTRA OPINIÓN

Oculus Go es un dispositivo perfecto de entrada en la RV, por sus características y precio. Va mucho más allá del típico soporte para móvil, aunque sin llegar a unas Rift o Vive. Sorprenden su calidad, su magnífico audio y su ligereza.



VALORACIÓN POR APARTADOS



TECNOTREND



CREATIVE METALLIX PLUS

Los altavoces inalámbricos de Creative -Metallix y Metallix Plus- son el compañero ideal de los melómanos que quieren llevarse la música a cualquier parte, al ser **resistentes a las salpicaduras**. Soportan tarjetas microSD y bluetooth 4.2. Sus precios son 29.99 € y 39.99 €.
es.creative.com

GXT 252X EMITA PLUS



Diseñado para streaming de máxima calidad, el **GXT 252X Emita Plus es un micrófono profesional** que se puede usar sobre trípode o abrazadera. Cuenta con patrón de grabación cardioide, para grabaciones de alta precisión. Su precio es de 129.99 €.
www.trust.com



MULTIROOM WIFI KIT 550+

Devolo también se apunta a las últimas soluciones domésticas de **WiFi mesh, con su Multiroom 550+**. Incluye tres adaptadores, dos WiFi dLAN 550+ y el adaptador dLAN 550+, para instalarse en otras tantas estancias y asegurar la calidad de la conexión WiFi. Su precio es de 199.99 €
www.devolo.es

SPC HURRICANE TOWER



Las cada vez más populares torres de sonido constituyen un mercado cada vez mayor, al que se suma ahora PSC con **la Hurricane Tower, que ofrece 100 W de potencia** (4x15 W + 40W). Tiene conectividad bluetooth 4.2, puerto USB y lector de microSD. Su precio es de 79.90 €.
www.spc-universe.com

COMPONENTES

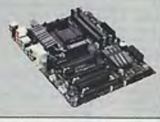
La selección idónea para

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
ANTEC GAMERS GX200
Precio: 37,95 €



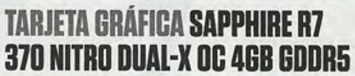
PLACA BASE
GIGABYTE GA-990FXA-UD3 R5
Precio: 134 €



PROCESADOR
AMD FX-8370 4.0 GHZ
Precio: 193 €



RAM KINGSTON HYPERX FURY BLACK DDR3 1866MHZ 16GB 2X8GB
Precio: 82 €



TARJETA GRÁFICA SAPPHIRE R7 370 NITRO DUAL-X OC 4GB GDDR5
Precio: 169 €



TARJETA DE SONIDO
ASUS XONAR DSX
Precio: 49 €



DISCO DURO
TOSHIBA DT01ACA100 1TB
Precio: 44,95 €



UNIDAD ÓPTICA
ASUS DRW-24F1MT DVD 24X
Precio: 16,95 €



MONITOR
MONITOR LG 24MT47D-BZ 24" LED
Precio: 158 €



ALTAVOCES
CREATIVE INSPIRE A-250 2.1
Precio: 26 €



TECLADO
OZONE BLADE
Precio: 49 €



RATÓN
OZONE NEON
Precio: 34,95 €



PERIFÉRICOS EXTRA

LAKENTO MVR V4 BLACK EDITION
Precio: 49,95 €

MAYFLASH JOYSTICK ARCADE UNIVERSAL
Precio: 29,95 €

NOX KHENSU GAMEPAD WIRELESS – GAMEPAD
Precio: 28,90 €

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

MONITOR

DELL ULTRASHARP U2414H 24" LED IPS
Precio: 255 €
Más información: Dell
Web: *www.dell.es*

Con una excelente calidad de imagen y con entrada DisplayPort ofrece un cuidado diseño de bisel delgado.



PROCESADOR

INTEL CORE I5-8600K
Precio: 299 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

La octava generación de Intel ofrece en los nuevos i5 -y más en este modelo K- un gran rendimiento a muy buen precio.



TARJETA GRÁFICA

MSI GEFORCE GTX 1060 GAMING X 3GB GDDR5
Precio: 294.90 € **Más información:** MSI
Web: *es.msi.com*

La familia 10 de NVIDIA ya ofrece gráficas asequibles que aprovechan la nueva arquitectura Pascal.



RAM

G.SKILL RIPJAWS V RED DDR4 2133 PC4-17000 16GB 2X8GB CL15
Precio: 76 €
Más información: G.Skill
Web: *www.gskill.com*

En una disposición de 2 módulos de 8 GB, el rendimiento en doble canal es excelente y admite overclocking.



UNIDAD ÓPTICA

SAMSUNG SN-506BB BLU-RAY SLIM
Precio: 52.95 €
Más información: Samsung
Web: *www.samsung.com*

Si no quieres prescindir del soporte para DVD y Blu-ray esta unidad es ágil, veloz grabando y muy elegante.



ALTAVOCES

CREATIVE GIGAWORKS T40 SERIES II
Precio: 106 €
Más información: Creative
Web: *es.creative.com*

Sonido con gran nitidez y potencia pese a la ausencia de un módulo de subgraves, gracias a la tecnología BasXPort.



PERIFÉRICOS EXTRA

STEAM CONTROLLER
Precio: 54,99 €
Más información: Steam
Web: *store.steampowered.com*

Aunque diseñado para las Steam Machines, la versatilidad del mando de Valve lo convierte en un formidable gamepad.



PARA TU PC
actualizar tu equipo

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

PLACA BASE

MSI H370 GAMING PRO CARBON
Precio: 144.95 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

El chipset H370 es la base de esta versátil y potente placa de MSI, perfecta para los Core de 8ª generación.



CAJA

COOLER MASTER MASTERCASE 5
Precio: 111 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

La nueva MasterCase 5 tiene las capacidades del formato sobremesa convencional y un diseño excelente.



TARJETA DE SONIDO

CREATIVE SOUND BLASTER Z
Precio: 69 €
Más información: Creative
Web: *es.creative.com*

Sonido de alta calidad, que cuenta con avanzadas tecnologías de audio, destacando SBX Pro Studio.



DISCO DURO

WESTERN DIGITAL NAS RED 2TB SATA3
Precio: 92.95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Un disco convencional, sustentado en una tecnología fiable y robusta con una enorme capacidad de 2 TB.



TECLADO

RAZER BLACKWIDOW ULTIMATE 2016
Precio: 99.95 €
Más información: Razer
Web: *www.razerzone.es*

La aparición de nuevas variantes y modelos permiten que este formidable teclado gaming sea más asequible.



RATÓN

RAZER MAMBA 5G CHROMA TOURNAMENT EDITION 16000 DPI
Precio: 74,95 € **Más información:** Razer
Web: *www.razerzone.es*

El excepcional sensor láser junto a un diseño evolucionado hacen del Mamba y ratón gaming soberbio.



PERIFÉRICOS EXTRA

THRUSTMASTER TMX FORCE FEEDBACK
Precio: 150 €
Más información: Thrustmaster
Web: *www.thrustmaster.com*

El nuevo TMX consta de un diseño robusto y deportivo, compatible con Xbox y PC.



TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
ANTEC SIGNATURE S10
Precio: 359 €



PLACA BASE
MSI X99A GODLIKE GAMING
Precio: 503 €

PROCESADOR
INTEL CORE I7 5960X
Precio: 1134 €

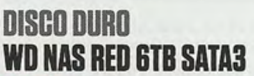


RAM
KINGSTON PREDATOR PC4-24K 32GB
Precio: 233 €

TARJETA GRÁFICA
NVIDIA TITAN X
Precio: 1310 €



TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUND BLASTER ZXR
Precio: 189 €



DISCO DURO
WD NAS RED 6TB SATA3
Precio: 259 €



UNIDAD ÓPTICA
SILVERSTONE SOB02 BLU-RAY SLIM
Precio: 157 €

MONITOR
ASUS ROG STRIX XG32VQ
Precio: 699 €



ALTAVOCES
SOUND BLASTER X KATANA
Precio: 299,99 €



TECLADO
CORSAIR K95 RGB
Precio: 199 €



RATÓN
MADCATZ R.A.T. PRO X ULTIMATE
Precio: 164 €



PERIFÉRICOS EXTRA

LOGITECH G920 DRIVING FORCE
Precio: 379 €

TURTLE BEACH ELITE PRO
Precio: 199,99 €

HTC VIVE STEAM VR
Precio: 956 €

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

MINI PC ALL IN ONE

HASTA 1.000 €

ZOTAC ZBOX MAGNUS EN1060

Precio: 949 € **Disponible:** *www.alternate.es*

Zotac ha actualizado su serie Zbox Magnus con la nueva familia de gráficas de Nvidia, convirtiéndolo en un mini PC apto para la RV y resolución 4K. La actualización afecta a otros componentes, también.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 6400T (2.2 GHz-2.8 GHz)
- **RAM:** Hasta 32 GB RAM
- **GPU:** GTX 1060
- **Disco duro:** acepta SSD/HDD

INTERÉS: ■■■■■■■■■□

DE 1.000 € A 1.500 €

ASUS ROG GR 8 II

Precio: 1095 € **Disponible:** *www.game.es*

La nueva familia de compactos de Asus ROG sigue apostando por los potentes y fiables Core de 7ª generación. El equilibrio de sus componentes ofrece una configuración apta para todo y a un buen precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** i5 7400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GTX 1060
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■□

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI VORTEX G65 6QF (SLI)-025E

Precio: 1869 € **Disponible:** *www.pccomponentes.com*

Dentro de su gama Vortex, MSI ofrece un potente modelo por menos de 2000€ que aún puedes encontrar a la venta en tiendas como PC Componentes. Sigue disponible pese a las nuevas configuraciones.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6700K
- **RAM:** 16 GB (2x8 GB)
- **GPU:** 2 X Nvidia GeForce GTX960 3 GB GDDR5
- **Disco duro:** HDD 1TB + SSD de 256 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■□□

MÁS DE 2.000 €

MSI VORTEX G65VR 6RF-089ES

Precio: 4299€ **Disponible:** *es.msi.com*

Si vas a tirar la casa por la ventana para tu próximo PC, no dejes de considerar el nuevo modelo del pequeño Vortex, preparado para la RV. Integra componentes de alta gama y sube la memoria hasta los 64 GB.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6700K
- **RAM:** 64 GB
- **GPU:** GTX 1080 8 GB GDDR5
- **Disco:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■□

EQUIPOS COMPACTOS

MSI NIGHTBLADE MI3 7RB

Precio: 799 € **Disponible:** *www.pccomponentes.es*

Por menos de 800 €, el MI3 es una opción realmente apetecible del catálogo de MSI. Es un PC gaming con todas las de la ley, que puede dar aún mucho juego. Ofrece un estupendo equilibrio en sus componentes.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i5-7400
- **RAM:** 8 GB DDR4
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4GB GDDR5
- **Disco duro:** HDD 1TB

INTERÉS: ■■■■■■■■■□

MSI AEGIS

Precio: 1267 € **Disponible:** *www.mediamarkt.es*

Diseño vanguardista, en un compacto radicalmente gaming que, además, está muy bien equipado mediante componentes de alta gama. Especialmente recomendable para LAN-Party.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel i7 6700
- **RAM:** 8 GB DDR4
- **GPU:** GTX 960 / 970 4GB GDDR5
- **Disco duro:** SSD 128 SSD + HDD 1 TB

INTERÉS: ■■■■■■■■■□

COOL PC GAMER XIV MINI

Precio: 1829.94 € **Disponible:** *www.coolmod.com*

Por menos de 2000 € tienes uno de los modelos Mini de CoolPC con una configuración a la última -incluyendo procesador Kaby Lake-, más que sobrada para jugar con cualquier título actual. ¡Y es diminuto!



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-7700K
- **RAM:** 16 GB RAM (2x8GB)
- **GPU:** GeForce GTX 1080 8GB GDDR5
- **Disco duro:** SSD 240 GB + HDD 1 TB

INTERÉS: ■■■■■■■■■□

COOLPC GAMER XVIII MINI

Precio: 3899.94 € **Disponible:** *www.coolmod.com*

Una auténtica bestia en un espacio mínimo. Esta configuración del CoolPC Mini te ofrece componentes extremos a un precio elevado, sí, pero razonable dada su configuración. Un equipo que lo aguanta todo.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6900K
- **RAM:** 32 GB DDR4
- **GPU:** GeForce GTX Titan 12 GB
- **Disco duro:** SSD M.2 480 GB/s

INTERÉS: ■■■■■■■■■□

TODAS LAS CATEGORÍAS
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

VERSUS PC PLATINUM LITE
Precio: 979 € **Disponible:** *www.vsgamers.es*

El equilibrio y la potencia a un precio asequible son las credenciales del atractivo Platinum Lite de Versus Gamers. Además, acaba de actualizar la configuración pasando a 16 GB de RAM, al mismo precio.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i5 6400
- **RAM:** 16 GB RAM
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6GB GDDR5
- **Disco duro:** SSD 240 GB + 1 TB HD

INTERÉS: ■■■■■■■■■

ILIFE GA540.15
Precio: 1.399 € **Disponible:** *tienda.lifeinformatica.com*

iLife se pasa también a las GTX 1080 con este nuevo modelo de su gama gaming. Algo más limitado que otros, aunque a un precio realmente atractivo para una equipación que te permitirá jugar a todo sin problema.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core I7-6700 / 3,40GHz
- **RAM:** 16 GB DDR4 2133 MHZ Crucial (2X8 GB)
- **GPU:** GeForce GTX 1080 8GB
- **Disco duro:** SSD 240 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■

GENOME GREEN
Precio: 1.599 € **Disponible:** *www.vsgamers.es*

Versus Gamers toma como referencia la caja DeepCool Genome con refrigeración líquida para lanzar una nueva serie de PC gaming. Entre los tres modelos disponibles, el Green es el que más nos convence.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7 7700K
- **RAM:** 16 GB RAM
- **GPU:** GeForce GTX 1070 8GB
- **Disco duro:** 240GB SSD + 1TB HDD

INTERÉS: ■■■■■■■■■

COOLPC NVIDIA GAMERS V
Precio: 2.759,95 € **Disponible:** *www.coolmod.com*

El Gamers V actualiza parte de su configuración, con una CPU más potente, su exclusivo chasis Corsair Spec Alpha GTX integra dos nuevas gráficas en modo SLI, con un total de 16 GB, y ha bajado un poco su precio.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7-6800K
- **RAM:** 16 GB DDR4 (2x 8GB)
- **GPU:** 2x Asus GeForce GTX 1080 16 GB
- **Discos:** 240 GB M.2 SSD + 2TB HDD

INTERÉS: ■■■■■■■■

EQUIPOS PORTÁTIL

HASTA 1.000 €

ASUS ROG STRIX GL 553VD-DM078T
Precio: 999 € **Disponible:** *www.asus.es*

Un portátil con todo lo necesario para disfrutar de los juegos, con una configuración actualizada, pantalla de 15.6" y un gran sonido. Sus dimensiones y peso -solo 2.5 kg- son perfectos para llevarlo a cualquier parte.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7-7700HQ
- **RAM:** 8 GB (DDR4 a 2400 MHz)
- **GPU:** Nvidia GTX 1050 (4 GB GDDR5)
- **Disco duro:** HDD 1TB

INTERÉS: ■■■■■■■■

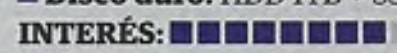
DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GS73VR 7RF
Precio: 1.500€ **Disponible:** *www.pccomponentes.es*

Si quieres un portátil potente a buen precio, la versión reacondicionada del MSI GS73VR está disponible por unos ajustados 1500€, con una configuración realmente potente y equilibrada. Muy recomendable.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7-7700HQ
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** NVIDIA GeForce GTX 1060
- **Disco duro:** HDD 1TB + SSD 256 GB



INTERÉS: ■■■■■■■■

DE 1.500 € A 2.000 €

DELL ALIENWARE 17 R3
Precio: 1.799 € **Disponible:** *www.alienware.es*

Introducimos uno de los modelos de la gama Alienware que sigue estando en la vanguardia del gaming portátil. Con el genial diseño de la gama, esta variante intermedia viene muy bien equipada.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7-6700HQ
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GTX 980M 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1TB

INTERÉS: ■■■■■■■■

MÁS DE 2.000 €

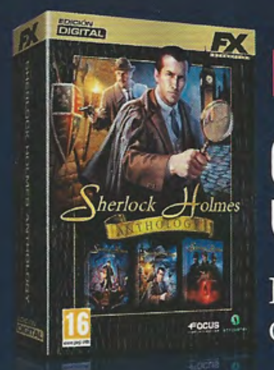
MSI GT75VR
Precio: 2.799 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI ha introducido ya la familia 10 de Nvidia en sus nuevos modelos, y este es el segundo más top para gaming, con un equipamiento impresionante. Su precio, pese a lo elevado, es más que razonable.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7 7700HQ
- **RAM:** 16 GB RAM
- **GPU:** GeForce GTX 1080 8 GB
- **Disco duro:** SSD 256 GB + HDD 1 TB

INTERÉS: ■■■■■■■■■



micromanía te regala SHERLOCK HOLMES ANTHOLOGY

Nunca ha habido un mejor detective... ¡excepto tú! Porque ahora tienes la oportunidad de ser protagonista de los mejores casos de Sherlock Holmes.

Ladrones de guante blanco, sectas de adoradores de los dioses primigenios, asesinos en serie... ¡cómo está Londres, amigo! Parece que la capital británica es un imán para los criminales y gente de la peor catadura moral, porque el mejor detective de todos los tiempos no para. Sí, claro, hablamos de él, de quién si no. Sherlock Holmes tiene ante sí este verano nada menos que tres de los casos más complicados de su carrera. Pero necesita ayuda, la tuya, para enfrentarse a los desafíos de este enorme pack de tres aventuras geniales.

Tres en uno

«Sherlock Holmes Anthology» te ofrece tres juegazos en uno, con algunos de los títulos más atractivos y legendarios de la saga protagonizada por el "hijo" de Conan Doyle. «Sherlock Holmes. La Aventura», es el título que dio origen a la saga, y en ella nos veremos las caras con una secta de adoradores de Cthulhu, responsables de varias desapariciones en Londres.

La segunda aventura es «Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones», en la que tendremos que seguir la pista de Arsenio Lupin y atraparlo antes de que siga aumentando la lista de sus robos en la ciudad. Un tipo de lo más escurridizo, desde luego.

Finalmente, seguiremos los pasos de uno de los mayores monstruos de la historia londinenses: el mítico Jack el Destripador. Los asesinatos de prostitutas en WhiteChapel tienen atemorizada a la población de Londres, pero el asesino es de lo más astuto y las pistas son confusas. Tendrás que poner a prueba todas tus dotes de detective para capturlo. Y si no Sherlock Holmes no lo consigue, ¿quién va a hacerlo? ¡Vive la aventura!

> "Resuelve los casos más complejos de Holmes en tres juegos completos increíbles"

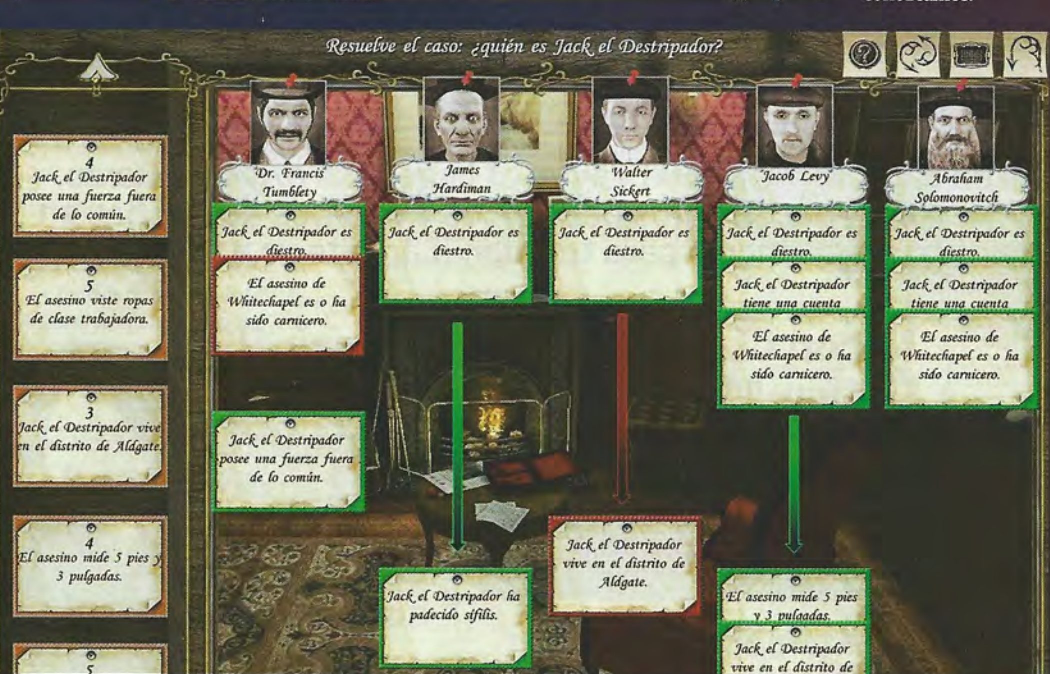


¡Jack ha vuelto a atacar! Sí, ¡ese Jack, el destripador! El terror inunda las calles de Londres con un feroz asesino suelto. ¿Podrás descubrir su verdadera identidad?





Holmes y su inseparable Watson se encargarán, dirigidos por nuestra mano, de resolver algunos de los casos más complejos que conozcamos.



¿Hacia dónde y, sobre todo, hacia quién nos dirigen las pistas? Ten en cuenta que es posible... ¡equivocarse en las deducciones! Por tanto, hay que ser lo más cuidadoso posible antes de señalar al sospechoso... o le arruinarás la vida.

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «Sherlock Holmes Anthology» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha en el banner "Ya en tu kiosco".

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

Reparto de Claves

Introduce la clave obtenida en tu revista Micromanía

Introduce también tu email para recibir la clave de activación del juego en la tienda online de FX Interactive

¡Hazte con tu clave!

3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

[redacted]

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium 4 a 1.9 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** 128 MB **Conexión:** ADSL

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

CREAR MI CUENTA FX

CANCELAR

1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

CANJEAR CÓDIGO FX

Introduce tu código promocional o el código de tu tarjeta de puntos.

ACEPTAR

2 Ya tienes activa tu copia de «Sherlock Holmes Anthology». Compruébalo en "Mi Perfil" y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Sherlock Holmes Anthology» para acceder a tu área e instalarlo.



3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.

INSTALACIÓN

Selecciona el disco donde instalar el juego:

JUEGA A TOPE CON LEAGUE OF LEGENDS EN TU PC, CON GAME

Conseguir la victoria en cada partida de «League of Legends» exige esfuerzo, dedicación y entrenamiento, pero con estos periféricos y equipos que tienes en GAME todo será un poco más sencillo para triunfar. ¡Lánzate ya a la lucha!

Razer Abyssus V2

¡Disfruta de control y precisión totales con un ratón sensacional!



44'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones:** 3,8x6,4x11,7 cm
- **Cantidad de botones:** 3
- **Color:** Negro
- **Tecnología:** Óptica
- **Resolución de movimiento:** 5000 DPI
- **Iluminación:** Sí
- **Utilizar con:** Juego
- **Peso del ratón:** 111 g
- **Mangos de goma:** Sí
- **Espacio mínimo del disco duro:** 100 MB
- **Factor de forma:** Ambidextro
- **Botones de ratón programables:** Sí
- **Interfaz del dispositivo:** USB
- **Número de ruedas de desplazamiento:** 1

Nacon CL-700SP Óptico-Mecánico

Siente cada orden con una pulsación perfecta en tu teclado mecánico

99'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Teclas:** óptico-mecánicas Kailh azules con un ciclo vital de 50 millones de pulsaciones
- **Antighosting total**
- **Retroiluminación:** completa a color (16,7 millones de colores) que puede configurarse por separado para cada tecla
- **5 teclas de macro compartidas**
- **Cubierta frontal:** metálica
- **USB:** Cable trenzado, longitud: 1,5 m
- **Compatible con:** Windows Vista / 7 / 8 / 10

Corsair HS50

¡Ningún enemigo te cogerá por sorpresa si escuchas sus pasos!



67'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones:** 205x160x100 mm
- **Color:** Negro, Carbono
- **Frecuencia de auricular:** 20 - 20000 Hz
- **Sensibilidad de auricular:** 111 dB
- **Obstrucción:** 32 Ω
- **Frecuencia de micrófono:** 100 - 10000 Hz
- **Sensibilidad de micrófono:** -40 dB
- **Unidad de disco:** 5 cm
- **Audífonos:** Circumaural
- **Micrófono, impedancia de salida:** 2000 Ω
- **Efecto de cancelación de ruido:** Sí
- **Tipo de auricular:** Binaural
- **Peso:** 319 g

¡VENCE CON ESTOS PORTÁTILES GAMING DONDE QUIERAS!

MSI GV62 7RD-1811ES, i7-7700 GTX 1050, 8GB, 1TB HDD, 15.6"

¡Un portátil para triunfar a lo grande en las competiciones de eSports!

1049'00 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Modelo del procesador:** i7-7700HQ
- **Frecuencia del procesador:** 2,8 GHz
- **Teclado numérico:** Sí
- **PCI Express:** 1x16,1x8,2x4,2x8
- **Unidad óptica:** No
- **Memoria interna:** 8 GB
- **TDP:** 45 W
- **Versión de Bluetooth:** 4.2
- **Cámara frontal:** Sí
- **Entrada de línea:** Sí
- **Ethernet:** Sí
- **Memoria interna máxima:** 32 GB
- **Resolución:** 1920 x 1080
- **Dimensiones:** 383x260 mm
- **Potencia de altavoz:** 2 W
- **Gráficos discretos memoria del adaptador:** 4 GB
- **Altavoces:** 4
- **Bluetooth:** Sí
- **Número de pantallas soportadas por el adaptador gráfico:** 3
- **Gráficos versión DirectX:** 12.0
- **Gráficos versión OpenGL:** 4.4
- **Puertos A USB 3.0 (3.1 Gen 1):** 2
- **Puertos C USB 3.0 (3.1 Gen 1):** 1
- **Puertos USB 2.0:** 1
- **Micrófono, jack de entrada:** Sí
- **Enchufe de entrada de CC:** Sí
- **Señal de la cámara frontal:** 720p
- **Captura de vídeo:** 30 pps
- **Sistema operativo:** Windows 10
- **Wifi:** Sí
- **Capacidad de almacenaje:** 1000 GB
- **Discos duros instalados:** 1
- **Tarjeta de lectura integrada:** Si
- **Número de puertos HDMI:** 1
- **Ethernet LAN, velocidad de transferencia de datos:** 10,100,1000 Mbit/s
- **Relación de aspecto:** 16:9
- **Wi-Fi estándares:** IEEE 802.11ac
- **Pantalla táctil:** No
- **Núcleos de procesador:** 4
- **Retroiluminación LED:** Si
- **System bus data transfer rate:** 8 GT/s
- **Cantidad de puertos Mini Display:** 1
- **Tarjetas de memoria compatibles:** MicroSDHC,MicroSDXC,SD
- **Arquitectura del SO:** 64 bits
- **Entradas de PCI Express:** 3.0
- **Frecuencia turbo:** 3,8 GHz
- **Batería (vatio-hora):** 41 Wh
- **Gráficos en placa:** Intel HD 630
- **Modelo de adaptador de gráficos discretos:** NVIDIA GeForce GTX 1050
- **Potencia de adaptador AC:** 135 W
- **Peso:** 2,2 kg
- **Diagonal de la pantalla:** 39,6 cm



Asus GL553VD-DM078T, i7-7700, GTX 1050, 8GB, 1TB HDD, 15.6"

¡La elección es tuya, pero este portátil es una apuesta ganadora!

1045'00 € P.V.P OFICIAL



CARACTERÍSTICAS

- **Modelo del procesador:** i7-7700HQ
- **Caché del procesador:** 6 MB
- **Teclado numérico:** Sí
- **Configuraciones PCI Express:** 1x16,1x8,2x4,2x8
- **Unidad óptica:** DVD Super Multi DL
- **Frecuencia del procesador:** 2,8 GHz
- **Memoria interna:** 8 GB
- **TDP:** 45 W
- **Versión de Bluetooth:** 4.0
- **Cámara frontal:** Sí
- **Ethernet:** Sí
- **Memoria interna máxima:** 32 GB
- **Resolución:** 1920 x 1080 Pixeles
- **Dimensiones:** 383x255 mm
- **Bluetooth:** Sí
- **Pantallas soportadas por el adaptador gráfico:** 3
- **Gráficos versión DirectX:** 12.0
- **Gráficos versión OpenGL:** 4.4
- **Puertos A USB 3.0 (3.1 Gen 1):** 2
- **Puertos C USB 3.0 (3.1 Gen 1):** 1
- **Puertos USB 2.0:** 1
- **Ethernet LAN (RJ-45) puertos:** 1
- **Enchufe de entrada de CC:** Sí
- **Velocidad de memoria del reloj:** 2400 MHz
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Wifi:** Sí
- **Set de instrucciones soportadas:** AVX 2.0,SSE4.1,SSE4.2
- **Capacidad de almacenaje:** 1000 GB
- **Discos duros instalados:** 1
- **Tarjeta de lectura integrada:** Sí
- **Número de puertos HDMI:** 1
- **Ethernet LAN, velocidad de transferencia de datos:** 10,100,1000 Mbit/s
- **Relación de aspecto:** 16:9
- **Memoria interna:** DDR4-SDRAM
- **Velocidad disco duro:** 7200 RPM
- **Wi-Fi estándares:** IEEE 802.11ac
- **Tecnología de batería:** Ión de litio
- **Núcleos de procesador:** 4
- **Ranuras de memoria:** 2x SO-DIMM
- **Retroiluminación LED:** Sí
- **System bus data transfer rate:** 8 GT/s
- **Tarjetas de memoria:** MMC,SD
- **Entradas de PCI Express:** 3.0
- **Modo de procesador:** 64 bits
- **Frecuencia turbo:** 3,8 GHz
- **Batería (vatio-hora):** 48 Wh
- **Gráficos en placa:** Intel HD 630
- **Modelo de adaptador de gráficos discretos:** NVIDIA GeForce GTX 1050
- **Peso:** 2,5 kg
- **Diagonal de la pantalla:** 39,6 cm
- **Interfaz del disco duro:** SATA

JUEGO DEL MES micromanía

ANIMA GATE OF MEMORIES THE NAMELESS CHRONICLES

Toda la existencia está en tus manos


LA REFERENCIA



ANIMA GATE OF MEMORIES
La anterior entrega de la saga definió la narrativa y acción básica, con otra protagonista.

ALTERNATIVAS

NI NO KUNI II
Nota: 89 — **MM 276**

TALES OF BERSERIA
Nota: 85 — **MM 263**

La historia de la Portadora de Calamidades en «Anima Gate of Memories», nos descubrió un mundo de magia, misticismo, demonios, criaturas legendarias y mitos. Un juego que combinaba rol y acción con una personalidad realmente única, a un nivel similar al de su estética y diseño de acción. Ahora, «The Nameless Chronicles» nos devuelve al mundo de Gaia, un lugar en que el conflicto permanente entre fuerzas que pretenden alterar el frágil equilibrio que mantiene la existencia, puede llegar a un límite que la ponga en peligro. Sí, hablamos de la destrucción total del universo, como era de esperar, pero en esta ocasión el protagonista y la perspectiva desde la que se ve esta batalla son muy diferentes y, además se entrelazan –en algunos momentos, literalmente– con la historia que ya vivimos hace un par de años.

El Sin Nombre, un inmortal maldito y condenado a vagar por el mundo hasta el fin de los tiempos, es el protagonista del nuevo juego, y ve cómo su pasado se cruza de nuevo en su camino, haciéndole tomar parte en este conflicto. ¿Puede un ser así convertirse en la única salvación del universo?

Magia y combate

La historia de «The Nameless Chronicles», así como su narrativa, abundan en los cimientos que

> "El rol y la acción vertiginosa nos invitan a entrar en un mundo plagado de magia y misticismo"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
12 **Género:** Acción/Rol **Idioma:** Español (textos) **Estudio/compañía:** Anima Project/Bdland Publishing **Distribuidor:** Badland Publishing **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 19.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *blg-publishing.com*	**Atributos:** Combate, magia, vida, Ki, Maná, Crítico, Thanatos **Armas y objetos:** Docenas **Habilidades:** 18 (en varios niveles) **Multijugador:** No	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Dual Core **RAM:** 4 GB **Espacio en disco:** 6 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 460, Radeon HD 5870 **Conexión:** ADSL (descarga)	**CPU:** Core i5 **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 10 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** Fibra óptica


El combate puede parecer algo confuso y vertiginoso al inicio, pero a medida que lo dominas se vuelve muy divertido.


El desarrollo de las habilidades de combate y magia es clave para enfrentarse a enemigos cada vez más poderosos.


¿Te suena este escenario? Ya lo viste antes si jugaste al título anterior. Pero desde una perspectiva y unos ojos muy diferentes.


El Sin Nombre tiene en sus manos la salvación del universo. Una nueva aventura en el mundo de Gaia de «Anima: Beyond Fantasy» nos espera en un desafío lleno de rol y acción.


Ahora colocamos la pieza aquí y se abre este nuevo camino... El aura de misticismo que domina todo el juego se extiende incluso a puzles y escenarios como Ningún Lugar.

daban sostén al juego anterior. Escenarios variados, plagados de enemigos, pero al tiempo inundados de un aura mágica y un halo de irrealidad, así como de un cierto aire de desolación. Lugares que inspiran fascinación y algo de temor, con personajes cuyos diálogos a veces se llenan de datos más oscuros que iluminadores, y que en cierto modo hacen que resulte poco accesible al jugador entrar en la historia. Sin embargo, pasada esta "barrera" y una vez que entramos en el mundo de Gaia, hay que reconocer que es difícil salir de él.

«The Nameless Chronicles», tal y como le ocurría a su predecesor, no es un juego amigable en el sentido de que invite al jugador y le guíe con claridad en su camino. De hecho, es más bien todo lo contrario: enrevesado, extraño, místico, críptico... Pero su equilibrio se va asentando poco a poco y, pese a lo confuso que se hace también el combate en ocasiones –con extraños cambios de perspectiva que descolocan algo al jugador, no pocos problemas de cámara y una velocidad de vértigo que llega a ser mareante–, nos va atrapando y metiendo en su mundo.

«The Nameless Chronicles» es una pequeña joya del indie español y pese a sus no pocos defectos ofrece también una cantidad de virtudes nada desdeñable y una personalidad realmente única. Teniendo en cuenta, además, que se trata de un estilo y género que pocas veces vemos en el desarrollo nacional y que tiene una calidad técnica muy buena –y con unos requisitos muy asequibles– y un precio estupendo, darle una oportunidad es casi obligatorio. Y no te arrepentirás. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Explora el mundo de Gaia y métete en la piel del Sin Nombre. Salva la misma existencia luchando contra la magia oscura y personajes legendarios que mueven los hilos místicos del universo.

LO QUE NOS GUSTA

- La estética y la dirección artística son muy notables.
- El combate. Resulta algo caótico al principio, pero en cuanto le coges el tranquillo es muy dinámico.
- Revisitar escenarios conocidos de «Anima Gate of Memories» desde una perspectiva diferente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La narrativa sigue siendo demasiado críptica.
- La iluminación de algunos escenarios.
- Un desarrollo de habilidades algo confuso.
- Es una pena que las voces no estén dobladas.
- Algunos problemas de cámara durante el combate.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

La magia, el combate y el rol de «The Nameless Chronicles» ofrecen una atractiva aventura en el mundo de Gaia. Aunque la narrativa sigue siendo algo confusa y críptica y exige revisar la documentación desbloqueada en inventario para entender la trama, es un juego muy notable que acaba enganchando a su mundo místico y su acción.

LA NOTA **81**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND | METACRITIC MEDIOS LA NOTA ND

THE CREW 2

No tan grande como debería

LA REFERENCIA



THE CREW
La anterior incursión en los desafíos de MotorNation ya sentaron las bases de la saga.

ALTERNATIVAS

DIRT 4
Nota: 82 — MM 267

PROJECT CARS
Nota: 93 — MM 244

Era inevitable. Ahora que las redes sociales y la fama en Internet determinan el éxito, los nuevos ases del motor aspiran no solo a ganar carreras sobre el asfalto o el agua, sino también online. Es la premisa –bastante extravagante, la verdad– que toma «The Crew 2» para sumergirnos en su mundo online de competición y velocidad: un piloto que busca seguidores en un programa de Internet. Y eso es todo lo que le hace falta a Ivory Tower para presentarnos esta puesta al día de Motornation, su EE.UU. virtual y plagado de desafíos para los amantes de la gasolina y la velocidad. Tampoco es que se necesite más, la verdad, pero sí que se echa de menos un intento algo más trabajado por mostrar un mínimo de historia, como hacen –o lo intentan– los «NFS» de EA.

Elige tu camino

Cuatro tipos de competiciones –street racing, offroad, freestyle y pro racing–, asociados a pruebas específicas y vehículos concretos, definen todo lo que «The Crew 2» nos ofrece, que es mucho y variado...aparentemente.

«The Crew 2» es uno de esos juegos plagados de buenas ideas, ambición y la fortuna de haber contado –se nota– con un buen presupuesto. Pero parece que todo se ha volcado en abarcar cantidad

> **“El mundo abierto y online de «The Crew 2» ofrece todo tipo de competiciones de motor”**

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
12 **Género:** Velocidad **Idioma:** Español (textos y voces) **Estudio/compañía:** Ivory Tower/Ubisoft **Distribuidor:** Ubisoft **Nº de DVD:** 4 **PVP rec.:** 59.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *thecrew-game.ubisoft.com/the-crew-2/es-es/home*	**Tipos de competición:** 4 (Street Racing, FreeStyle, Pro Racing, Offroad) **Tipos de prueba (global):** 13 **Marcas de vehículos (licencias):** 58 **Multijugador:** Sí (siempre online) **Jugadores por equipo:** 4	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Core i5 2400s a 2.5 GHz, AMD FX 6100 a 3.3 GHz **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 25 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 660, Radeon HD 7870 **Conexión:** ADSL (siempre conectado)	**CPU:** Core i7 7ª generación **RAM:** 16 GB **Espacio en disco:** 30 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** Fibra óptica



Lanchas fuera borda, coches, quads, todoterrenos. Hay de todo para pilotar. Aunque, eso sí, casi todo se pilota igual...



El diseño del mapa es uno de los puntos clave. Con un zoom podemos pasar del nivel de calle al de todo el país.



A medida que ganemos experiencia, dinero y botines podremos aumentar nuestra flota y mejorar los vehículos.



¿Estás listo para MotorNation? Si te gusta la velocidad y pilotar todo tipo de vehículos, «The Crew 2» te ofrece todo Estados Unidos para participar en decenas de pruebas, de costa a costa.



Las vistas de cockpit son las más realistas a la hora de la conducción, aunque hay que tener en cuenta que aquí no hay nada de simulación, es todo velocidad arcade. Es una cuestión estética.

más que otra cosa. Motornation es enorme, está plagado de pruebas que se van desbloqueando a medida que ganamos popularidad –los seguidores de Internet que nos siguen–, así como el acceso a nuevos vehículos de tierra, mar y aire, dinero, botines especiales para mejorar las prestaciones de los vehículos, y, en general, crecer en fama y fortuna. Lo esperado.

El problema –uno de ellos– de «The Crew 2» es que, pese a ofrecer muchas pruebas, su evolución no es nada natural. Es mejor ponerte a navegar por los menús –nada intuitivos, por cierto– buscando pruebas que esperar ser guiados de un modo algo lógico entre eventos. Pero eso es algo anecdótico.

En realidad, el gran hándicap de «The Crew 2» es que es un juego que apenas resulta inspirador. Más allá de que los vehículos parecen cajones con motor –un deportivo, un offroad, una lancha o un F1 prácticamente se conducen igual–, aunque sabemos que no es un simulador, sino un juego de velocidad arcade, se tiene la sensación constante de que el juego hace "trampas", con increíbles ajustes de habilidad en los rivales de la IA, de buenas a primeras.

Por otro lado, la variedad de pruebas es abundante, pero solo un puñado –drift y algunas más– resultan realmente originales y divertidas, mientras que otras más prometedoras –drag, por ejemplo– son sosas hasta decir basta, lo que no ayuda al conjunto.

Pese a todo, si haces el esfuerzo, «The Crew 2» te puede llegar a atrapar. El mundo es enorme, la variedad y cantidad es notable en todos los apartados y, si crece y se pule algo, puede llegar lejos. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Compite pilotando vehículos de todo tipo de costa a costa. Coches, deportivos, lanchas, avionetas, quads, F1... En «The Crew 2» se lleva la velocidad a un mundo online en el que competir casi sin fin.

LO QUE NOS GUSTA

- Poder pilotar vehículos por tierra, mar y aire.
- El diseño del mundo de juego, con el mapa como eje y su concepto de acceso a las pruebas con el zoom.
- Te deja libertad para correr, sin más, explorando todo un mundo que, además, es atractivo visualmente.
- Completamente localizado al español.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Pilotar las avionetas, sobre todo con teclado..
- Prácticamente no hay diferencia entre conducir un fueraborda o un deportivo. Todo se maneja igual.
- Nada intuitivo en la gestión de los menús.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Con tantos defectos como virtudes y una apuesta por la velocidad arcade, tiene que crecer. No es un gran juego, pero te llega a atrapar.



MODO MULTIJUGADOR

Crear un equipo de cuatro jugadores y enfrentarse a desafíos online refleja mejor la esencia del mundo de juego, y es más divertido.



METACRITIC USUARIOS LA NOTA 50

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 66

PRO CYCLING MANAGER 2018

¡París es la meta!

LA REFERENCIA



PRO CYCLING MANAGER 2017
La anterior entrega de la saga ya marcaba las líneas maestras de esta edición.

ALTERNATIVAS

FOOTBALL MANAGER 2018
Nota: 80 **MM 274**

FOOTBALL C. SIMULATOR 2018
Nota: 80 **MM 271**

Hasta el año pasado tuvimos a Contador, pero en realidad todos sabemos que desde que Induráin lo dejó, hace 20 años, el ciclismo español nunca volvió a ser lo mismo. Las tardes de verano pasaron de ser emocionantes viendo las etapas de Vuelta, Giro y Tour, a volver a ser perfectas para echarse una siesta. Por suerte, los fans del ciclismo hemos tenido en la saga «Pro Cycling Manager» un sustituto estupendo que, aunque no es exactamente lo mismo y no ofrece la misma épica que una ascensión al Alpe d'Huez jugándose el liderato, se ha convertido en una alternativa de lo más interesante los últimos años, aunque con algo de irregularidad en las distintas entregas. ¿Y cómo es la de 2018? Pues no está nada mal, la verdad.

Elige tu camino

«Pro Cycling Manager 2018», siendo honestos, no ofrece grandes novedades sobre la edición del año pasado. Pero no es menos cierto que todo lo bueno que ya venía incluyendo en la misma repite y llega más pulido. Como juego de gestión y estrategia, sigue siendo bastante áspero para los menos expertos, apenas varía su aspecto visual –los menús siguen siendo muy espartanos y poco atractivos, en líneas generales–, pero es cierto que en la representación de la carrera, sigue ofreciendo unas

> "Cada nueva entrega de «Pro Cycling Manager» pule y mejora cada apartado de la gestión"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

3

- **Género:** Deportivo/Estrategia
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Cyanide Studio/Focus Home
- **Distribuidor:** Badland
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 39.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *letour-games.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 4 (carrera profesional, pro cyclist, carrera de un día, pista)
- **Equipos disponibles:** 18
- **Ciclistas disponibles:** 481
- **Atributos (ciclista):** 13
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core a 2.5 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 11 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT 240, Radeon HD 5570, Intel GD 4600
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica



El modo "pro cyclist" nos permite gestionar la carrera de un novato, desde lo más bajo hasta convertirlo en una leyenda.



El realismo visual es enorme, aunque no son pocos los "bugs" gráficos que se producen en las escenas de pelotón.



Si nos decantamos por el modo Carrera nos encargamos de dirigir a un equipo completo, llevando todos los apartados.



¡El tour arranca en tu PC! Llega la nueva entrega de «Pro Cycling Manager 2018» y comienza la temporada de ciclismo, oficialmente, en nuestros discos duros. Prepara a tu equipo para la victoria.



Cuando arranque una etapa será recomendable revisar con detalle las secciones, el perfil de la carretera y decidir la estrategia previa, que podemos modificar luego según se desarrolle la carrera.

vistas impresionantes de las etapas, el pelotón y el entorno de juego, con su climatología variable.

Los menús de carrera ofrecen información bastante completa de la condición física del ciclista –energía, resistencia, ataques y sprints– en forma de barra, junto a un menú desplegable de órdenes directas –ataque, demarrajes, acompañamiento, etc–. Aunque hacer un seguimiento en tiempo real de toda una etapa es largo, siempre podemos acelerarlo para, acorde a una estrategia previa, pasar a dar órdenes concretas en momentos clave. Siempre vigilando a nuestros competidores, claro.

También es posible ir alternando cámaras, hacer segumientos por helicóptero, o dejarlo todo en modo automático, para ver qué tal responde el juego a estrategia prevista. En todo caso, los datos y estadísticas, tanto previos como tras cada etapa, se convierten, finalmente, en la herramienta básica para la gestión, en los distintos modos de juego.

«Pro cycling Manager 2018» ofrece más de 200 carreras, 500 etapas en los eventos más importantes –con el Tour como gran referencia–, pero la simple disputa de una carrera individual o las pruebas en pista son alternativas muy interesantes si no estamos dispuestos a entrar en los modos carrera, que pueden ocuparnos varios días de juego, sin mucho problema.

«Pro Cycling Manager» quizá peca de lo que muchas sagas deportivas –pocas novedades, fórmulas reiterativas– pero no se le puede negar su calidad global y la completa actualización de licencias, año tras año. Y que no tiene competencia, claro. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Dirige a tu equipo ciclista y consigue la victoria. Estrategia y simulación se dan la mano en un juego en el que podemos llevar a nuestro equipo a lo más alto o convertir a un ciclista en una leyenda.

LO QUE NOS GUSTA

- El detalle de los apartados a controlar permite la gestión tan profunda como deseemos.
- La inclusión de las licencias oficiales de equipos y ciclistas, que aumenta el realismo de la simulación.
- La opción de modificar estrategias en tiempo real.
- La inclusión del multijugador y los clanes.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los bugs gráficos. Demasiado evidentes, aunque no afecten a la simulación en sí.
- Pocas novedades reales respecto a la edición anterior.
- Poco atractivo e intuitivo para el neófito.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Aunque las novedades reales respecto a la edición anterior son mínimas, Cyanide va puliendo el producto año a año.

LA NOTA 70

MODO MULTIJUGADOR

La agrupación en clanes y servidores con competiciones propias ofrece variedad y desafíos muy interesantes.

LA NOTA 70

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 69

RED FACTION GUERRILLA RE-MARS-TERED

De nuevo, a salvar el planeta rojo



LA REFERENCIA



JUST CAUSE 3
La destrucción de todo lo que nos rodea es una característica común en «Just Cause 3».

ALTERNATIVAS

FALLOUT 4
Nota: 94 — **MM 249**

PREY
Nota: 92 — **MM 266**

Hay veces que el tiempo apenas parece afectar a los grandes clásicos. Jugarse hoy un «StarCraft», por ejemplo, pese a los avances técnicos y visuales, sigue siendo tan divertido y espectacular como en su momento. Otras, unos pocos años parecen décadas a la hora de revisar juegos que aún tenemos relativamente frescos en la memoria. Y, otras veces, hay "remakes" que ponen al día lo justo algunos juegos para disfrutarlos de nuevo con sus virtudes y defectos. No serán clasicazos, pero siguen teniendo encanto y ofrecen diversión de primera. Y ahí se encuentra este Red Faction Guerrilla Re-Mars-tered» –la gracieta del nombre tiene su aquel, la verdad–, que vuelve con un lavado de cara para adecuarse a la tecnología visual de 2018.

Rebelión en Marte

La historia de «Red Faction Guerrilla» no es nueva: llegamos a Marte como técnicos de demolición para trabajar junto a nuestro hermano, pero su asesinato por las fuerzas de la EDF –un ejército que controla por la fuerza a los trabajadores– nos hace unirnos a la guerrilla y combatir esta dictadura.

Como ya recordarás si lo jugaste hace casi diez años, en «Red Faction Guerrilla» se combinan la exploración de mundo abierto, la acción vertiginosa y la destrucción

> "La versión remasterizada añade soporte 4K y mejoras en texturas e iluminación"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
16 **Género:** Acción **Idioma:** Español (textos y voces) **Estudio/compañía:** Volition/KAIKO/THQ Nordic **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 19.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *www.thqnordic.com*	**Tipos de arma:** Cuerpo a cuerpo, explosivos, de fuego. **Arsenal:** 4 armas simultáneas. **Sectores de Marte:** 6 **Multijugador:** Sí **Modos multijugador:** 6	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Dual Core a 2.5 GHz **RAM:** 4 GB **Espacio en disco:** 32 GB **Tarjeta 3D:** DirectX 10 con 1 GB **Conexión:** ADSL (descarga)	**CPU:** Core i5 **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 40 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** Fibra óptica



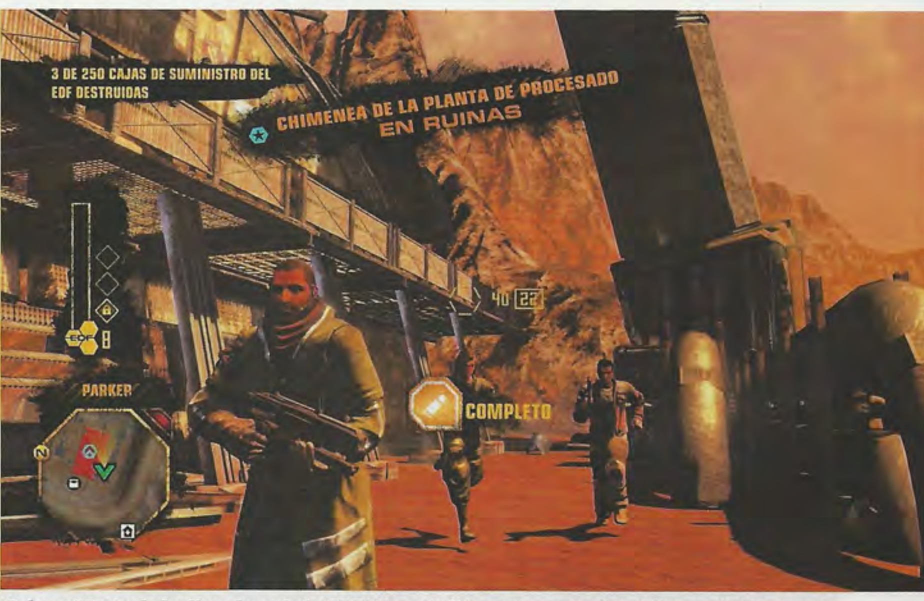
¡Coge cualquier vehículo que veas! Usar los blindados de la EDF contra ellos mismos es algo que siempre funciona.



Marca tu destino para no perderte. Aunque los mapas no son muy extensos, es mejor dejarte guiar para no despistarte.



Si no tienes un arma, ya sabes: ¡a demoler! La variedad de opciones para enfrentarte a tus enemigos es muy variada.



¡Salva a Marte de la dictadura de la EDF! Una rebelión está a punto de estallar en el planeta rojo y, tras el asesinato de tu hermano, te conviertes en un miembro más de la guerrilla roja.



¡Usa las coberturas ante los ataques de la EDF! A veces más vale agachar la cabeza que lanzarse al combate a lo loco. Además, la IA es bastante espabilada y pueden cogerte por los flancos.

casi total del entorno –solo de estructuras y vehículos–. A diferencia de anteriores entregas de la saga, basadas en el motor GeoMod, el GeoMod 2.0 que utiliza «Guerrilla» no permite modificar el terreno, variando algo las mecánicas y diseño de acción. Pero el uso táctico de la destrucción de los escenarios, las coberturas y los vehículos, ofrecen variedad y diversión a raudales.

Marte mejorado

En realidad, las mejoras de este "remake" de «Red Faction Guerrilla» son más estéticas que otra cosa: mejoras en iluminación, texturas, soporte de resolución 4K y un multijugador operativo –el del original tenía sus problemas–, pero eso no hace menos divertido al juego. Es cierto, eso sí, que todo lo que ofrece de bueno ya nota el paso del tiempo y a día de hoy, lo que hace 10 años era de primer nivel empieza a mostrar las costuras y ver lo básico que resulta comparado con muchos juegos actuales de primera línea, aunque su esencia sea muy similar.

Pero todo tiene su lado bueno, y amén de ser un juego de acción muy divertido y recomendable, sin ser algo revolucionario, ofrece un precio muy atractivo para probarlo si no lo llegaste a jugar, y si ya tenías el original en tu biblioteca de Steam, esta versión remasterizada es completamente gratis, con lo que comparar ambas versiones y disfrutar de las mejoras es más fácil –y barato– de lo que puedas imaginar.

Quizá la rebelión de Marte no pase a la historia del videojuego, pero es una gozada hacer saltar a la EDF por los aires. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Viaja a Marte y salva al planeta rojo de la dictadura. Únete a la rebelión de los trabajadores de Marte contra la fuerza militar de la EDF y libera el planeta mientras destrozas todo a tu paso, a pie o en coche.

LO QUE NOS GUSTA

- Las posibilidades del motor GeoMod a la hora de destruir sin límites el entorno. ¡Diversión máxima!
- La estupenda simulación física, tanto en lo relativo a la destrucción como a la conducción.
- Las misiones son rápidas y la exploración del mundo abierto es muy directa e intuitiva.
- Las mejoras visuales. Básicas, pero efectivas.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Lo burdo y nada realista que resulta en aspectos de su narrativa, como al huir de los enemigos.
- Aun siendo un buen juego, se le nota la edad.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

La diversión de destruir todo a tu paso sigue siendo un atractivo enorme. Aunque se le nota la edad, sigue siendo un buen juego.

LA NOTA **76**

MODO MULTIJUGADOR

Aunque encontrar jugadores online no es sencillo, los diferentes modos y mapas ofrecen variedad y diversión a partes iguales.

LA NOTA **78**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 61

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 77

THE AWESOME ADVENTURES OF CAPTAIN SPIRIT

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Despierta al héroe que hay en ti!

LA REFERENCIA



LIFE IS STRANGE
El concepto de DontNod que dio origen a lo que es ya una saga sigue siendo una joya.

ALTERNATIVAS

LIFE IS STRANGE: BEFORE THE...
Nota: 85 — MM 269

CROSSING SOULS
Nota: 85 — MM 275

Es difícil no hacerse amigo de Chris. Su entusiasmo infantil, sus ansias de aventura, su desbordante imaginación, su inocente optimismo... Sí, en el fondo -y él lo sabe- lo hace para escapar de la realidad que le rodea, que pese a ser más o menos llevadera, a veces adquiere tintes poco agradables, sobre todo cuando su padre se pasa con la botella y a veces se le escapa algún reproche hacia su hijo de diez años. Es la tristeza, ahogada en alcohol, la que habla, claro, pero para un chaval de la edad de Chris no es fácil asumir ciertos pensamientos que no acaba de entender totalmente. Sí, es muy fácil sentir una inmediata simpatía hacia Chris por su carácter y por todo lo que le rodea. Como lo fue enamorarse de Max en «Life is Strange», y aún más de Chloe en «Before the Storm». Y ahí, justamente, reside gran parte de la magia que DontNod lleva a cabo con su saga: la construcción de los personajes, la narrativa, la humanidad que desprenden y el realismo mágico que inunda el que ahora es el prólogo del nuevo juego que llegará en septiembre. Y, además, con el añadido de que es un regalazo que el estudio nos hace a los fans, con esta pequeña aventura gratuita que enlazará con «Life is Strange 2». Sí, aventura, gratis y que, aunque cortísima, es una pequeña maravilla.

> "El universo de «Life is Strange» vuelve con el prólogo gratuito a su inminente segunda parte"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** DontNod/Square Enix
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** Gratuito
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.captainspirit.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes jugables:** 1 (Chris)
- **Religione:** 6
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core i3 2100 a 3.1 GHz, Phenom X4 945 a 3 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 650, Radeon HD 7770
- **Conexión:** ADSL (descarga)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i7
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica


El realismo mágico que impregna la aventura ofrece algunas secuencias que ponen de relieve los miedos infantiles de Chris.

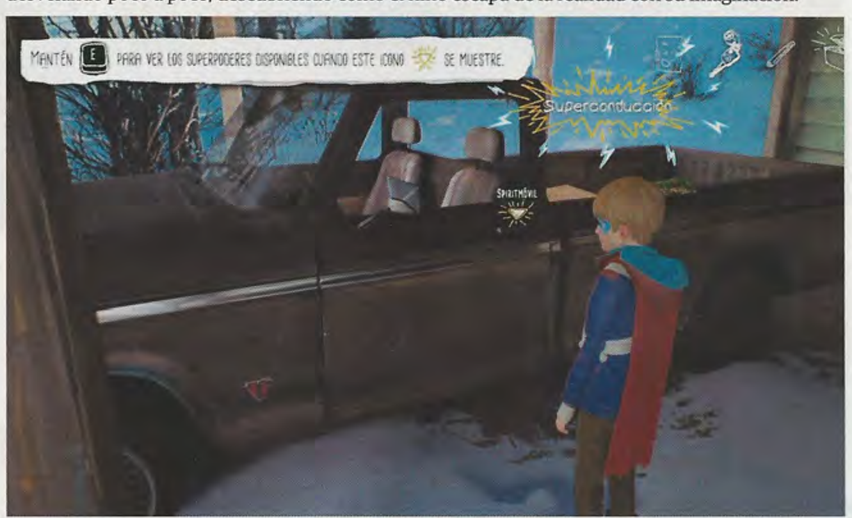


El desarrollo de la trama se desgrana con acciones y escenas aparentemente superfluas, que no lo son en absoluto.


Sí, hay un secreto oculto en este mapa. Y solo la astucia de un héroe podrá descubrir cuál es y hacia dónde nos llevará.



La vida no es fácil para Chris ni su padre. Sin menciones directas, la tragedia que los rodea se va desvelando poco a poco, descubriendo cómo el niño escapa de la realidad con su imaginación.



¿Listo para explorar tus poderes, Capitán Spirit? Con solo pasar el puntero por el punto caliente podemos elegir entre una sencilla exploración o usar el poder del alter ego de Chris.

No te vamos a contar nada más que lo básico, porque entre lo corto que es «The Awesome Adventures of Captain Spirit» y que es algo que puedes disfrutar ya, descargándolo en Steam, contar más de la cuenta es un crimen.

El poder de la fantasía

Dentro de la tremenda historia que te encuentras en la aventura, destaca ese diseño de personajes que hace de Chris una figura apabullante. Imaginación, inocencia infantil no exenta de prematura y trágica madurez, en el fondo, con una narrativa magistral, hacen de esta aventura una experiencia casi imprescindible antes de que llegue «Life is Strange 2». No solo por ser un universo que nos fascina, sino porque enlazará directamente con el próximo juego y algunas de las decisiones que tomemos ahora tendrán su trascendencia en el futuro.

Evidentemente, no es necesario jugarlo, realmente, pero es una delicia descubrir el carisma que desborda este pequeño héroe que, como Max nos demostró en su momento, tiene dentro de sí mucho más de lo que imaginamos.

Es increíble, también, la magistral interpretación de los actores que ponen su voz –en inglés, sí– a los escasos personajes de la aventura. ¿La hubiéramos preferido doblada en español? Claro, pero hay que reconocer que gran parte de la fuerza del juego reside en la actuación original. Eso, y una factura técnica impecable, claro, así como la trama, la narrativa y los recuerdos que despiertan en un adulto ciertas actitudes entusiastes de ese niño que, seguro, aún está dentro de nosotros. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Conoce a Chris y su alter ego, el Capitán Spirit, en una aventura que sirve de prólogo a «Life is Strange 2» y explora un nuevo mundo repleto de magia, secretos, drama y humanidad. Y es gratuita.

LO QUE NOS GUSTA

- El increíble diseño de los personajes, sobre todo Chris, el protagonista, marca de la casa.
- El realismo mágico que impregna cada pequeño detalle del escenario, trama y narrativa.
- Fascinante dirección artística, heredera de la saga «Life is Strange» en personajes y escenarios.
- La narrativa. El retrato del mundo es impresionante.
- Es el prólogo de «Life is Strange 2». Y es gratuito.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Lo corto que resulta. En un par de horas te lo ventilas.
- Como era de esperar, sin doblaje en nuestro idioma.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

«The Awesome Adventures of Captain Spirit» es un regalo impresionante de DontNod como anticipo de «Life is Strange 2». No solo nos presenta un nuevo mundo, personajes y situaciones en una aventura corta, pero intensa, sino que las decisiones que tomemos influirán en el arranque de la próxima aventura. ¡Impresionante!

LA NOTA 85

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 79 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 80

HEROES TRIALS

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¿Estás listo para ser un héroe?

LA REFERENCIA



NI NO KUNI II
Una auténtica maravilla del rol actual, con el estilo visual de Studio Ghibli, como guinda.

ALTERNATIVAS

ANIMA GATE OF MEMORIES...
Nota: 81 — MM 279

TALES OF BERSERIA
Nota: 85 — MM 263

Cuántas veces no habremos pensado lo insufribles y eternos que se hacen muchísimos diálogos en los juegos de rol, para que al final no sirvan para nada más allá de meternos en ambiente o rodear a la trama de un cierto halo mágico. En realidad, todos nos hemos saltado –si se nos da la opción–, muchos de estos diálogos para continuar con lo que más nos interesa: lucha, exploración, desarrollo de habilidades... Y justo de esa idea, de ir a lo interesante y prescindir de lo accesorio y superfluo, va «Heroes Trials», el nuevo juego de Shinyuden que, en realidad, es un nuevo ejemplo de esa filosofía ya aplicada en otros títulos anteriores del estudio.

Escuela de héroes

«Heroes Trials» nos mete en la piel de dos personajes, Zoel y Elia, que quieren convertirse en héroes de Délhua, en la academia del director Demetrius. Para ello, han de superar las distintas pruebas que tienen por delante, que irán desde explorar oscuras mazmorras y enfrentarse a las bestias que allí habitan, hasta luchar contra rivales de la academia empeñados en acabar con nuestra pareja de personajes para quedarse con toda la gloria y el título oficial de héroe.

El juego apuesta por la acción directa, y en las trece pruebas que incluye la acción a espadazos de

> “Aprueba el examen de héroe, resolviendo puzles y luchando contra grandes enemigos”

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción/Aventura/Rol
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Shinyuden
- **Distribuidor:** Shinyuden
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 4.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *heroestrials.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Héroes:** 2 (Zoel y Elia)
- **Hechizos (Elia):** arcano, fuego, hielo, rayo
- **Pruebas:** 13
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core i3 o AMD FX
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Intel HD 4000, Open GL 2.0
- **Conexión:** ADSL (descarga)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 6xx
- **Conexión:** Fibra óptica



El director Demetrius nos encarga las misiones que tenemos que llevar a cabo para convertirnos en héroes.



En algunos momentos la perspectiva cambia mostrando la acción en una vista cenital, mientras todo el entorno nos ataca.



Durante las pruebas nos enfrentamos a grandes jefes dotados de poderes especiales. Tranquilo, no son tan fieros.



Mazmorras, enemigos, magia, monstruos... Zoel y Elia quieren convertirse en héroes, pero para conseguirlo tendrán que superar un puñado de desafíos que ponen a prueba sus habilidades.



El final de la aventura está muy cerca. Y es que hay que tener en cuenta que pese a lo entretenido y divertido que es «Heroes Trials», se trata de un juego muy corto. ¡Queremos más!

Zoel o de los hechizos de Elia dominan la aventura. Pero Shinyuden incluye el tiempo limitado como un factor clave para superar cada prueba. Es algo que nos obliga a no relajarnos, centrarnos en nuestros objetivos y, en algunos casos, a prescindir de recoger ciertos objetos ocultos y evitar combates, para no caer de la forma más tonta tras agotarse el tiempo.

Con una estética heredada de clásicos del JRPG, con una inluencia clarísima de los primeros títulos de la saga «Zelda» –también en la jugabilidad–, «Heroes Trials» se puede considerar como un juego sencillo, muy básico. Casi hasta simple –en el mejor sentido, eso sí–, porque aparta voluntariamente aspectos accesorios de la aventura –como mencionábamos al comienzo–, para ir al grano. Y se agradece, la verdad. ¿Qué importa? Combatir a los enemigos, acabar con los monstruos, llegar a tiempo al final de cada misión, abrir las puertas, resolver los puzles y convertirnos en héroes. Y si lo hacemos recogiendo todos los objetos y descubriendo todos los secretos, mucho mejor, pero eso... seguramente será cuestión de una segunda –o tercera, o cuarta– partida en que iremos a saco.

Y lo harás, seguro, porque «Heroes Trials» es un juego muy, muy corto. En un par de horas te lo has ventilado. Pero está tan cuidado, tiene tanto cariño en su diseño, es tan divertido y jugable, que no te importará gastarte los cinco euros que cuesta –aunque vale mucho más– para disfrutarlo. Es corto, sencillo y jugable. Y si tienes eso y además es barato, ¿necesitas más, realmente, para convertirte en un héroe? No creemos. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Ayuda a Zoel y Elia a convertirse en héroes. Usa la espada de Zoel y los hechizos de Elia para superar los desafíos de la escuela de héroes en un juego que bebe de clásicos del rol japonés de hace años.

LO QUE NOS GUSTA

- Su estilo clásico, tanto en lo visual como en la jugabilidad, que hace de lo básico, virtud.
- La claridad de ideas apostando por la acción directa y dejando a un lado cinemáticas o diálogos inútiles.
- El detalle de incluir el límite de tiempo como un aliciente para no perderse en combates sin sentido.
- La combinación de acción y magia, representada en los dos protagonistas, que obliga a dominarlos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Es muy corto, aunque hacer los logros es un aliciente.
- Pide a gritos un modo cooperativo de dos jugadores.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

«Heroes Trials» es un juego pequeño. Es corto, en muchos aspectos es muy básico... Pero engancha que da gusto. Es divertido, entretenido, tiene las ideas claras, es jugable al máximo y es un proyecto indie con sello español que realmente merece la pena probar. Su irresistible precio y el desafío de conseguir los logros compensan su duración.

LA NOTA **78**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND | METACRITIC MEDIOS LA NOTA ND

JUEGO RECOMENDADO micromanía

CRASH BANDICOOT N.SANE TRILOGY

¡Plataformas y marsupiales a lo loco!

LA REFERENCIA



SONIC FORCES
Otro icono clásico de las plataformas y la acción que regresó hace poco al PC.

ALTERNATIVAS

NIGHTMARE BOY
Nota: 75 — **MM 271**

ILLUSORIA
Nota: 60 — **MM 269**

En ocasiones, los tópicos son certeros, por muy tópicos que sean, y eso de que "el tiempo vuela" es terroríficamente certero. Porque parece mentira que hayan pasado más de 20 años desde que jugamos por primera vez a «Crash Bandicoot» –no en PC, bien es cierto– para reecontrarnos hoy, a mediados de 2018, con el marsupial más conocido de la historia del videojuego, de nuevo, y comprobar que para el los años no han pasado. Al contrario de lo que las canas de los jugadores más veteranos dicen de ellos y su experiencia con la PlayStation original. ¡20 años!

Sinceramente, pocos podían esperar en su momento que «Crash Bandicoot» llegase a aparecer algún día en PC, pero lo ha hecho a lo grande, no con un remake del juego original, sino con un pack que incluye los tres primeros títulos de la saga, completamente puestos al día en el apartado técnico: resolución, iluminación, texturas y, además, incluyendo la localización completa con un sensacional doblaje en español.

> "Un icono de los juegos de plataformas y acción de los años 90 llega al PC en una trilogía"

¡Salta, corre, rompe!

La combinación de acción vertiginosa, plataformas y precisión no es algo desconocido para los jugadores de los años 90. De hecho, era una fórmula reiterativa en multitud de juegos de la época, y desde luego «Crash Bandicoot» es de

INFOMANÍA

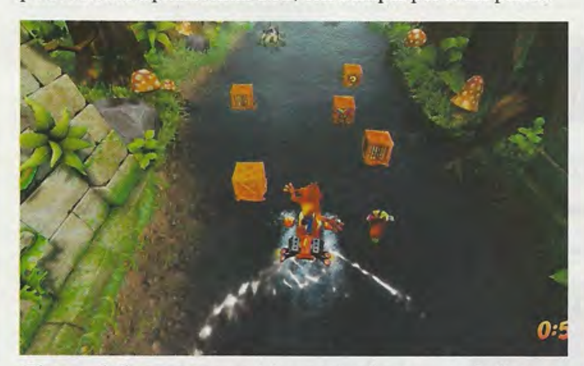
FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
 **Género:** Acción/Plataformas **Idioma:** Español (textos y voces) **Estudio/compañía:** Vicarious Visions, Iron Galaxy **Distribuidor:** Activision Blizzard **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 39.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *www.crashbandicoot.com*	**Juegos completos:** 3 **Personajes jugables:** 2 **Niveles inéditos:** 2 **Multijugador:** No	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Core i5 750 a 2.67 GHz, AMD Phenom II X4 965 a 3.4 GHz **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 30 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 660, Radeon HD 7850 **Conexión:** ADSL (descarga)	**CPU:** Core i7 **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 30 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** Fibra óptica



¡Corre, salta, gira, machaca! Los tres primeros títulos de «Crash Bandicoot» son una clase magistral de acción de vértigo.



La perspectiva cambia en algunas fases pasando de cámaras persecutorias a plataformas 2.5D, con trampas por todas partes.



¡Sí, no solo hay que correr! A veces tendremos que deslizarnos o bucear. El aburrimiento es realmente una quimera en el juego.



El marsupial más famoso de la historia del videojuego ha vuelto. En «N.Sane Trilogy» se juntan tres entregas de la saga «Crash Bandicoot» -las canónicas- llenas de acción y plataformas.



En la tercera parte, «Warped», la variedad entre fases ya empieza a ser realmente notable, aportando un plus en la jugabilidad gracias a sus diferentes diseños de escenarios.

los que más rendimiento le sacabn y vuelve a hacerlo ahora. Lo mejor de los juegos originales, como de su remasterización, es que ofrecían una abrumadora variedad de estilos, escenarios y jugabilidad, haciendo que el aburrimiento sea un imposible: en perspectiva 2D, en cámara persecutoria, con niveles secretos, deslizándonos, nadando, corriendo, saltando... tenemos que controlar a Crash por los tres juegos del pack incluyendo alguna novedades tan interesantes como dos niveles inéditos, Stormy Ascent –en el original– y Future Tense en «Warped», el tercero de la saga.

Algo que también aporta un plus de calidad al conjunto es que la adaptación al PC es estupenda en el apartado de los controles, pues se juega de fábula tanto con teclado como con mando, y aunque es cierto que en el diseño de algunos niveles la precisión podría ser mejor –el diseño de los escenarios y la perspectiva también cuentan en este sentido, para lo bueno y lo malo– y la simulación física puede despistarnos en ocasiones, la jugabilidad, contemplada globalmente, está a un gran nivel.

Los tres juegos, además, aportan una personalidad distintiva pese a sus puntos en común, tanto en la ambientación de sus fases como en el propio diseño de acción, lo que, como ya mencionábamos, permite olvidarnos de la reiteración y el aburrimiento.

«Crash Bandicoot» ha tardado en llegar al PC una barbaridad, y aunque podía haber estado a un precio mejor, si quieres probar de primera mano cómo era uno de los iconos de los 90, ahora tienes una oportunidad magnífica. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

¡Disfruta de la trilogía original de plataformas y acción! «Crash Bandicoot» llega al PC con los tres primeros juegos de la saga, devolviendo a un mito de la historia del videojuego a la actualidad.

LO QUE NOS GUSTA

- La inclusión de los tres primeros juegos de la saga en un único pack, y su estreno en el PC.
- La inclusión de dos niveles inéditos en los originales.
- El apartado visual se ha rediseñado por completo, en iluminación, texturas y resolución.
- Se juega muy bien con teclado como con mando.
- Completamente localizado, con un gran doblaje.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El diseño de algunos niveles dificulta la precisión.
- El precio es algo excesivo, pese a incluir tres juegos.
- La física puede entorpecer, en ocasiones.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Tres juegos en uno, niveles inéditos, apartado gráfico remozado por completo y un icono de la historia de los videojuegos de finales del pasado siglo, en un pack irrepetible. Por vez primera, la saga «Crash Bandicoot» llega al PC y lo hace de la mejor manera posible. Algo caro, quizá, pese a los títulos incluidos, pero perfecto para los nostálgicos.

LA NOTA **81**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 79 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 74

ZONA REALIDAD VIRTUAL

El futuro que nos prometían nos ha alcanzado, pero no es como lo pintaban, ¿o sí? Lo importante es que la Realidad Virtual y Aumentada está aquí y podemos jugar con ella.

DEMOS

WARDENS OF THE AMBER CAGE
WINDOWS, OCULUS RIFT, WMR



La versión Alpha ha estado disponible para que unos pocos sintieran el regreso de «Hexic», en VR y con otro nombre. Ahora también hay demo.
gembasher.com

DEAD GROUND: ARENA
HTC VIVE, OCULUS RIFT, WMR



Zombis que saltan desde lejos y se nos plantan encima; con esto vale para convencernos de probar esta demo llena de acción y disparos.
facebook.com/Deadgroundz

SCUTTER
HTC VIVE



Este juego de plataformas en primera persona nos invita a recoger energía, mientras disparamos, volamos o rodamos.
store.steampowered.com/app/785560/Scutter

BUDGET CUTS

Olor a aceite y engranajes

Género: Acción **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift **Desarrollador:** Neat Corporation
Disponible: 14 de junio 2018 **Precio:** 27,99€ **Web:** *neatcorporation.com/BudgetCuts*
INTERÉS:



Con la sangre en R.V. pasa algo parecido a los fundidos en negro: a veces no queda bien. Pero, ¿qué pasa con el aceite de las articulaciones? Es bienvenido, al menos en «Budget Cuts», un título que toma el humor y la infiltración con atino, mientras nos deja ir a lo bestia por sus pasillos llenos de robots dispuestos a detenernos. Esta libertad tiene culpa de que nos haya gustado, junto a una banda sonora que pega mucho. Encima, está lleno de homenajes a «Portal».



SEEKING DAWN

Toma la campaña con calma



Género: Acción **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift, WMR **Desarrollador:** Multiverse Entertainment
Disponible: 12 de julio 2018 **Precio:** 33,99€ **Web:** *seekingdawn.com*
INTERÉS:

Aunque aguantemos sin mareos o cansancio durante mucho tiempo, hay que parar según las indicaciones del fabricante, ¿verdad? La R.V., de momento, es así. Pero con experiencias como «Seeking Dawn», que busca las 20 horas de juego, hay que tener muy claras las recomendaciones. Eso sí, su tiempo repartido entre crear, sobrevivir, acabar con jefes y un cooperativo para cuatro jugadores son todo un reclamo, que se mezcla con escenarios que tienen un aspecto impresionante, muy cuidado y con recovecos a los que merece la pena mirar.

TOP JUEGOS VR

1 SKYRIM VR — HTC VIVE, OCULUS RIFT



Por fin tenemos «The Elder Scrolls» alrededor, con un aspecto envidiable y algo de profundidad, aunque no llegue a ser como la saga principal.

2 SUPERHOT VR — HTC VIVE, OCULUS RIFT



Mientras esperamos la continuación de este juego, que llegará en 2018, no podemos resistirnos a jugar con el original y el tiempo.

3 ARIZONA SUNSHINE — HTC VIVE, OCULUS RIFT



Los zombis, en versión original, se pasean bajo el Sol de Arizona y nosotros nos encargamos de ellos. Es pura supervivencia.

4 THE GALLERY — HTC VIVE, OCULUS RIFT



«Heart of the Emberstone» marcó un punto de inflexión en este título, que nos descubre un mundo de lo más original.

Si pensabas que la R.V. estaba fuera de tu alcance, recapacita. A las bajadas puntuales del hardware más popular, visores y accesorios, pronto se unirán las gráficas. Incluso la RAM empieza a dar una tregua. Quizá las próximas Navidades sí sean las que pongan Oculus Rift y HTC Vive en muchos hogares. Con una segunda generación de Windows Mixed Reality que, de momento, no se ha mostrado y promete grandes avances las cámaras.



KARNAGE CHRONICLES

Con falta de gravedad

Género: Acción **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift, WMR **Desarrollador:** Nordic Trolls
Disponible: Acceso anticipado **Precio:** 22,99€ **Web:** *karnagechronicles.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■



El mundo fantástico de «Karnage Chronicles» no tiene el aspecto de juego con alto presupuesto. Tampoco ofrece la profundidad de un título de rol habitual. Pero tiene un cooperativo que marca la diferencia, por encima de lo depurado de sus opciones de juego, con una IA que no parece propia de un estudio pequeño. Además, por lo que se ve va a tener recorridos largos, llenos de cosas para hacer y toques de humor que nos harán la experiencia muy amena.

PLEXUS CONTROLLERS

Algo a mano, con base conocida

Género: Hardware **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift, WMR **Desarrollador:** Plexus
Disponible: 2018 **Precio:** 249€ (el par) **Web:** *plexus.im*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■



Hay iniciativas que nos ponen los guantes para navegar por mundos virtuales, pero está por ver qué solución es más cómoda y efectiva al mismo tiempo. La de Plexus, con su nuevo prototipo, puede ser de las más completas que veamos este año. Promete una precisión muy alta, en torno a 0,01 grados, mientras que añade respuesta en nuestras manos, al nivel de los dedos. No solo influimos en el mundo, sino que podemos sentirlo por medio de vibraciones o resistencia. Es un sistema modular, que funcionará con casi cualquier sistema de R.V. o Aumentada.

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



RV EN HOLLYWOOD
Directores como Steven Spielberg han dado el salto a la Realidad Virtual para tener una imagen en tiempo real de lo que se verá más tarde en el cine.
vive.com

ESTÁNDAR DE CONEXIÓN
VirtualLink Consortium, formado por Valve, Oculus, AMD o Microsoft, entre otros, plantea USB3.1 Gen2 como conexión estándar para Realidad Virtual y Aumentada.
sites.google.com/view/virtuallink-consortium

TEMPLADO



UNREAL ENGINE SOPORTA MAGIC LEAP
La versión 4.20 del motor de Epic Games integra soporte para las gafas y el sistema de Realidad Aumentada de Magic Leap, aparte de otros añadidos y mejoras.
magicleap.com

FRÍO



1.200 MILLONES ESTE AÑO
Greenlight Insights estima que este año se duplicarán los 579 millones de dólares que generó la Realidad Virtual en 2018 con centros de entretenimiento.
greenlightinsights.com

TOP JUEGOS VR

5 LONE ECHO/ECHO ARENA
OCLULUS RIFT



En solitario o multijugador, es una buena opción para comprobar lo que da de sí nuestra capacidad para flotar en el espacio.

6 SPRINT VECTOR
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Lo que «Mario Kart» a la RV; así podemos definir «Sprint Vector» con sus carreras trepidantes y efectos, hasta con ocho jugadores en línea.

7 ONWARD
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Un proyecto pequeño, pero que se ha convertido en ejemplo de cómo hacer un fps en RV. Aún en desarrollo, pero más que recomendable.

8 THE SOULKEEPER
HTC VIVE, OCULUS RIFT



La actualización gráfica, jugabilidad e I.A. nos hacen fijarnos en la versión 2.0 de «The SoulKeeper», aún en acceso anticipado.

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. DIABLO III BATTLECHEST (16)
   Rol ■ Activision Blizzard
2. LOS SIMS 4 (12)
   Simulación ■ Electronic Arts
3. WORLD OF WARCRAFT 5.0 (12)
   MMO ■ Activision Blizzard
4. CALL OF DUTY WWII (18)
   Estrategia ■ Activision Blizzard
5. OVERWATCH GOTY EDITION (12)
   Acción ■ Activision Blizzard
6. DIABLO III REAPER OF SOULS (16)
   Rol ■ Activision Blizzard
7. DIABLO III (16)
   Rol ■ Activision Blizzard
8. WOW BATTLE FOR AZEROTH (RESERVA) (12)
   MMO ■ Activision Blizzard
9. LOS SIMS 4 + PERROS Y GATOS (12)
   Simulación ■ Electronic Arts
10. LOS SIMS 4 URBANITAS (12)
    Simulación ■ Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para AEVI de junio de 2018.

U.K.

1. FOR HONOR FOLD EDITION (DESCARGA) (18)
   Acción ■ Ubisoft
2. WOW BATTLE FOR... CO.ED. (DESCARGA) (12)
   MMO ■ Activision Blizzard
3. FALLOUT 76 (16)
   Rol/Acción ■ Bethesda
4. MINECRAFT (12)
   Simulación ■ Microsoft
5. C & C ULTIMATE EDITION (DESCARGA) (16)
   Estrategia ■ Electronic Arts
6. THE SIMS 4 CATS & DOGS (DESCARGA) (12)
   Simulación ■ Electronic Arts
7. FIFA 18 (DESCARGA) (3)
   Deportivo ■ Electronic Arts
8. FALLOUT 76 TRICENTENNIAL EDITION (18)
   Rol/Acción ■ Bethesda
9. THE SIMS 4 CITY LIVING (12)
   Simulación ■ Electronic Arts
10. FOOTBALL MANAGER 2018 (3)
    Deportivo ■ SEGA

* Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de julio de 2018.

U.S.A

1. WOW BATTLE FOR AZEROTH COLL. ED.
   MMO ■ Activision Blizzard
2. THE SIMS 4 CATS & DOGS
   Simulación ■ Electronic Arts
3. BATTFIELD I REV. + TITANFALL 2 (DESCARGA)
   Acción ■ Electronic Arts
4. THE SIMS 4 + CATS & DOGS (DESCARGA)
   Simulación ■ Electronic Arts
5. WOW BATTLE FOR AZEROTH
   MMO ■ Activision Blizzard
6. THE SIMS 4 (DESCARGA)
   Simulación ■ Electronic Arts
7. THE SIMS 4 SEASONS (DESCARGA)
   Simulación ■ Electronic Arts
8. THE SIMS 4 SEASONS
   Simulación ■ Electronic Arts
9. THE SIMS 4 CITY LIVING (DESCARGA)
   Simulación ■ Electronic Arts
10. THE SIMS 4 LAUNDRY STUFF (DESCARGA)
    Simulación ■ Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de julio de 2018.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE



ROL/AVENTURA ■ OBSIDIAN ■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €



Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 90

3 CONAN EXILES



ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM ■ KOCH MEDIA ■ 39.95 €



Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

4 VAMPYR



ACCIÓN/ROL ■ DONTNOD/FOCUS ■ BADLAND ■ 49.99 €



El mundo del vampirismo visto desde una perspectiva realista ofrece un drama en el que decidir cómo, cuándo y a quién matar, manteniendo nuestra humanidad. Una aventura fantástica.

COMENTADO EN MM 278 ■ PUNTUACIÓN: 82

9 GRAND THEFT AUTO V



ACCIÓN / AVENTURA ■ ROCKSTAR ■ TAKE 2 ■ 59,99 €



Se ha hecho de rogar, pero Rockstar nos ha dejado la versión definitiva de «GTA V» en PC. Sus cualidades técnicas, su magnífica historia, sus posibilidades, su jugabilidad... Un juegazo.

COMENTADO EN MM 243 ■ PUNTUACIÓN: 98

10 FINAL FANTASY XV WINDOWS EDITION



ROL/ACCIÓN ■ SQUARE ENIX ■ KOCH MEDIA ■ 49.99 €



Impresionante en lo técnico, espectacular en la acción, fascinante en la historia. La llegada de «Final Fantasy XV» al PC bien ha merecido la espera. Es un auténtico juegazo.

COMENTADO EN MM 275 ■ PUNTUACIÓN: 86

11 TOTAL WAR WARHAMMER II



ESTRATEGIA ■ CREATIVE ASSEMBLY / SEGA ■ KOCH MEDIA ■ 59,99 €



La segunda entrega de la trilogía de «Total War: Warhammer» sigue el camino marcado por su predecesor. Aunque pierde algo de la sorpresa inicial, su jugabilidad es sensacional.

COMENTADO EN MM 269 ■ PUNTUACIÓN: 90

LA REFERENCIA

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

ESTRATEGIA



STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

BLIZZARD ■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 39,95 €

«StarCraft» volvió a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

COMENTADO EN MM 188 ■ PUNTUACIÓN: 98

ACCIÓN



DISHONORED

ARKANE / BETHESDA ■ KOCH MEDIA ■ 19,95 €

Una obra de arte con la que Arkane demuestra que se pueden hacer juegos originales y geniales.

COMENTADO EN MM 213 ■ PUNTUACIÓN: 99

AVENTURA



HOLLYWOOD MONSTERS 2

PENDULO STUDIOS ■ FX ■ 9,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

COMENTADO EN MM 198 ■ PUNTUACIÓN: 93

1 ANIMA GATE OF MEMORIES THE NAMELESS CHRONICLES

N



ROL/ACCIÓN ANIMA PROJECT
BADLAND PUBLISHING 19.99 €



La nueva entrega de la saga «Anima Gate of Memories» nos ofrece una perspectiva diferente de la historia global, y un nuevo protagonista que encierra tantos o más misterios que su predecesora en el juego original. Acción y rol en un título fascinante que sube el listón del indie español.

COMENTADO EN MM 279 PUNTUACIÓN: 81



5 NI NO KUNI II EL RENACER DE UN REINO



ROL/ACCIÓN LEVEL 5/STUDIO GHIBLI
BANDAI NAMCO 59.99 €



Esperábamos mucho de Level 5 con «Ni No Kuni II», pero han sobrepasado las expectativas con una auténtica joya del JRPG. Espectacular, jugable, accesible, divertido.

COMENTADO EN MM 276 PUNTUACIÓN: 89

6 KINGDOM COME DELIVERANCE



ROL/AVENTURA WARHORSE STUDIOS
KOCH MEDIA 49,99 €



La recreación de la Bohemia medieval de «Kingdom Come» es tan realista que asusta. Cada pequeño detalle aporta su granito de arena para hacermos viajar en el tiempo.

COMENTADO EN MM 274 PUNTUACIÓN: 86

7 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT



ESTRATEGIA BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD GRATUITO



Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia -las cartas de fantasía- y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

COMENTADO EN MM 230 PUNTUACIÓN: 98

8 DARK SOULS REMASTERED



ACCIÓN/ROL QLOC/FROM
BANDAI NAMCO 39.99 €



El regreso de un clasicazo del rol que ha marcado época e influido en multitud de juegos, es la producción que debió ser hace seis años. Juegazo imprescindible, lo jugaras o no antes.

COMENTADO EN MM 278 PUNTUACIÓN: 80

12 OVERWATCH



ACCIÓN MULTIJUGADOR BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD 49,95 €



La maestría de Blizzard para hacer suyos los géneros y pulir y hacer accesible cualquier tipo de juego, como ha pasado con «Overwatch», es algo... ¡impresionante!

COMENTADO EN MM 257 PUNTUACIÓN: 90

13 STATE OF DECAY 2



ACCIÓN/SURVIVAL UNDEAD LABS/MICROSOFT
MICROSOFT 29.99 €



Aunque podía estar mucho más pulido en aspectos básicos de la jugabilidad, una vez entras en el mundo zombi de «State of Decay 2» es difícil salir. Un gran desafío de supervivencia.

COMENTADO EN MM 278 PUNTUACIÓN: 78

14 WARHAMMER VERMINTIDE II



ACCIÓN FATSHARK
FATSHARK 27,99 €



El espectáculo brutal de fantasía Warhammer de «Vermintide II» es una delicia para los amantes del universo y de la acción multijugador. Salvaje, divertido y gore. ¡Sensacional!

COMENTADO EN MM 275 PUNTUACIÓN: 85

15 DRAGON BALL FIGHTERZ



ACCIÓN/LUCHA BANDAI NAMCO
BANDAI NAMCO 59.99 €



Además de ser uno de los mejores juegos de la saga, «Dragon Ball FighterZ» es uno de los mejores juegos de lucha que te vas a encontrar para tu PC. Accesible y profundo.

COMENTADO EN MM 274 PUNTUACIÓN: 88

ROL

THE ELDER SCROLLS V SKYRIM

BETHESDA KOCH MEDIA 19,95 €

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

COMENTADO EN MM 203 PUNTUACIÓN: 98

VELOCIDAD



NEED FOR SPEED SHIFT

SLIGHTLY MAD / BLACK BOX / EA EA 9,95 €

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

COMENTADO EN MM 178 PUNTUACIÓN: 98

SIMULACIÓN



SILENT HUNTER 5

UBISOFT ROMANIA UBISOFT 19,95 €

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

COMENTADO EN MM 185 PUNTUACIÓN: 94

DEPORTIVOS



FIFA 14

EA SPORTS ELECTRONIC ARTS 19,95 €

El rey ha muerto. ¡Larga vida al rey! Como se dice: quítate tú para ponerme yo y todo queda en casa.

COMENTADO EN MM 225 PUNTUACIÓN: 94

SELECCIÓN DEL LECTOR

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

ESTRATEGIA

Las vacaciones empiezan para «Total War Warhammer II», que sigue cómodo en lo más alto de la lista de estrategia, mientras los demás miembros se preparan para un verano caliente.



1 TOTAL WAR WARHAMMER II

35% de las votaciones



MM 269 PUNTUACIÓN: 90
CREATIVE ASSEMBLY / SEGA
KOCH MEDIA



2 HEARTHSTONE

20% de las votaciones

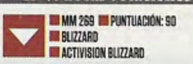


MM 230 PUNTUACIÓN: 98
BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD



3 STARCRAFT REMASTERED

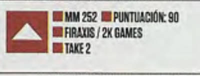
19 % de las votaciones



MM 269 PUNTUACIÓN: 90
BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD

4 XCOM 2

16% de las votaciones



MM 252 PUNTUACIÓN: 90
FIRAXIS / 2K GAMES
TAKE 2

5 TOTAL WAR WARHAMMER

10% de las votaciones

MM 255 PUNTUACIÓN: 95
CREATIVE ASSEMBLY / SEGA
KOCH MEDIA

ACCIÓN

No, «Far Cry 5» no tiene motivos de intranquilidad... por ahora. Eso sí, tenemos nuevos miembros en el top de la acción, con «Vampyr», que muerde fuerte, y «Dark Souls», que sigue vivo.



1 FAR CRY 5

32% de las votaciones



MM 276 PUNTUACIÓN: 81
UBISOFT
UBISOFT



2 VAMPYR

26% de las votaciones



MM 279 PUNTUACIÓN: 82
DONTNOD / FOCUS HOME
BADLAND GAMES



3 DARK SOULS REMASTERED

20 % de las votaciones



MM 279 PUNTUACIÓN: 80
QLOC / FROM SOFTWARE
BANDAI NAMCO

4 WARHAMMER VERMINTIDE

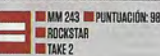
18 % de las votaciones



MM 275 PUNTUACIÓN: 85
FATSHARK
FATSHARK

5 GRAND THEFT AUTO V

4% de las votaciones



MM 243 PUNTUACIÓN: 98
ROCKSTAR
TAKE 2

AVENTURA

¡Qué alegría nos da ver un subidón como el de «RiME»! Sí, seguimos locos por Chloe, pero la avenutura de Tequila es un señor juego que parece que vuelve a tener tirón entre los fans.



1 RIME

30% de las votaciones



MM 267 PUNTUACIÓN: 92
TEQUILA WORKS / GREY BOX / SIX FOOT
BADLAND GAMES



2 LIFE IS STRANGE BEFORE THE STORM

27% de las votaciones



MM 269 PUNTUACIÓN: 85
DECK NINE / SQUARE ENIX
KOCH MEDIA



3 CROSSING SOULS

21% de las votaciones

MM 275 PUNTUACIÓN: 85
FOUR ATTIC / DEVOLVER DIGITAL
DEVOLVER DIGITAL

4 THE COUNCIL

20 % de las votaciones

MM 276 PUNTUACIÓN: 81
BIG BAD WOLF
FOCUS HOME

5 BAOBABS MAUSOLEUM EP.2

2% de las votaciones

MM 275 PUNTUACIÓN: 81
CELERY EMBLEM
ZEROUNO GAMES

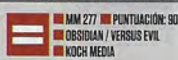
ROL

Un verano muy tranquilo van a pasar «Pillars of Eternity II» y «Ni No Kuni II». Mientras, vemos movimiento por la parte baja de la lista, con interesantes intercambios de posiciones.



1 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

34% de las votaciones



MM 277 PUNTUACIÓN: 90
OBSIDIAN / VERSUS EVIL
KOCH MEDIA



2 NI NO KUNI II

23 % de las votaciones

MM 276 PUNTUACIÓN: 89
LEVEL 5
BANDAI NAMCO



3 KINGDOM COME DELIVERANCE

20% de las votaciones

MM 274 PUNTUACIÓN: 86
WARHORSE / DEEP SILVER
KOCH MEDIA

4 CONAN EXILES

16% de las votaciones

MM 277 PUNTUACIÓN: 80
FUNCOM
KOCH MEDIA

5 FINAL FANTASY XV WINDOWS EDITION

7 % de las votaciones

MM 275 PUNTUACIÓN: 86
SQUARE ENIX
KOCH MEDIA

VELOCIDAD

Los juegos de velocidad han entrado en modo "crucero" y no hay quien los mueva, de momento, de sus puestos. Sigue en cabeza, un mes más, el sensacional «Prject CARS». ¿Quién lo pasará?



1 PROJECT CARS

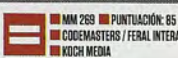
30% de las votaciones

MM 244 PUNTUACIÓN: 93
SLIGHTLY STUDIOS
NAMCO BANDAI



2 F1 2017

26% de las votaciones



MM 269 PUNTUACIÓN: 85
CODEMASTERS / FERAL INTERACTIVE
KOCH MEDIA



3 DIRT RALLY

21% de las votaciones



MM 251 PUNTUACIÓN: 86
CODEMASTERS
CODEMASTERS

4 DIRT 4

13% de las votaciones

MM 267 PUNTUACIÓN: 82
CODEMASTERS
KOCH MEDIA

5 GRID AUTOSPORT

10% de las votaciones



MM 235 PUNTUACIÓN: 96
CODEMASTERS
NAMCO BANDAI

VOTA POR TUS JUEGOS FAVORITOS

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es: Blue Ocean Publishing. C/Playa del Puig, 9 28230 Las Rozas, Madrid



El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

SIMULACIÓN

Y otros que mantienen las posiciones, tras los cambios de los meses anteriores, son los juegos de simulación. Y sí, lo de construir PCs nos gusta tanto en la vida real como en el mundo virtual.



1 PC BUILDING SIMULATOR



29% de las votaciones

- MM 276 ■ PUNTUACIÓN: 70
- THE IRREGULAR CORPORATION
- THE IRREGULAR CORPORATION



2 ELITE: DANGEROUS

27% de las votaciones

- MM 240 ■ PUNTUACIÓN: 88
- FRONTIER DEVELOPMENTS
- FRONTIER DEVELOPMENTS



3 LOS SIMS 4

24% de las votaciones

- MM 236 ■ PUNTUACIÓN: 85
- MAXIS /EA
- EA

4 SILENT HUNTER 5

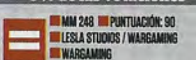
12% de las votaciones



- MM 185 ■ PUNTUACIÓN: 94
- UBISOFT ROMANIA
- UBISOFT

5 WORLD OF WARSHIPS

8% de las votaciones



- MM 248 ■ PUNTUACIÓN: 90
- LESLA STUDIOS / WARGAMING
- WARGAMING

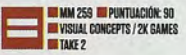
DEPORTIVOS

Se han acabado las ligas, el Mundial, y el verano está en su apogeo. Pronto empezará la pretemporada en todos los deportes, pero aquí se lo toman con tanta o más tranquilidad.



1 NBA 2K17

30% de las votaciones



- MM 259 ■ PUNTUACIÓN: 90
- VISUAL CONCEPTS / 2K GAMES
- TAKE 2



2 PES 2018

24% de las votaciones

- MM 270 ■ PUNTUACIÓN: 80
- KONAMI
- KONAMI



3 FIFA 17

22% de las votaciones

- MM 259 ■ PUNTUACIÓN: 80
- EA SPORTS
- ELECTRONIC ARTS

4 NBA 2K 16

14% de las votaciones

- MM 248 ■ PUNTUACIÓN: 78
- VISUAL CONCEPTS / 2K GAMES
- TAKE 2

5 STEEP

10% de las votaciones

- MM 262 ■ PUNTUACIÓN: 80
- UBISOFT (ANNECY, KIEV, MONTPELLIER)
- UBISOFT

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA

1. CIVILIZATION IV	2. AGE OF EMPIRES	3. COMMANDOS
38% de las votaciones	36% de las votaciones	26% de las votaciones
COMENTADO EN MM 131	COMENTADO EN MM 37	COMENTADO EN MM 42
PUNTUACIÓN: 96	PUNTUACIÓN: 91	PUNTUACIÓN: 92
FIRAXIS	ENSEMBLE STUDIOS	PYRO STUDIOS

ACCIÓN

1. HALF-LIFE 2	2. MAX PAYNE	3. CRYSIS
40% de las votaciones	33% de las votaciones	27% de las votaciones
COMENTADO EN MM 119	COMENTADO EN MM 80	COMENTADO EN MM 156
PUNTUACIÓN: 98	PUNTUACIÓN: 86	PUNTUACIÓN: 98
VALVE	REMEDY ENTERTAINMENT	CRYTEK

AVENTURA

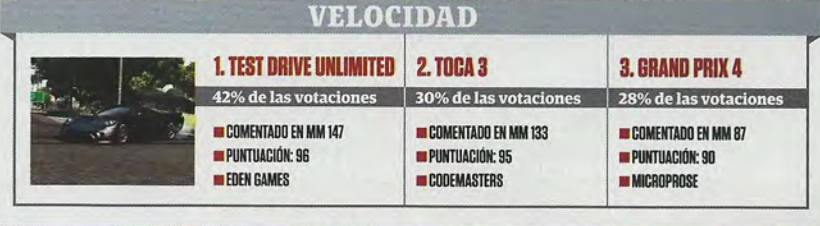
1. GRIM FANDANGO	2. MONKEY ISLAND	3. DREAMFALL
39% de las votaciones	35% de las votaciones	26% de las votaciones
COMENTADO EN MM 47	COMENTADO EN MM 42	COMENTADO EN MM 139
PUNTUACIÓN: 92	PUNTUACIÓN: 85	PUNTUACIÓN: 90
LUCASARTS	LUCASARTS	FUNCOM

ROL



1. OBLIVION	2. NEVERWINTER NIGHTS	3. ULTIMA VII
40% de las votaciones	35% de las votaciones	25% de las votaciones
COMENTADO EN MM 135	COMENTADO EN MM 50	COMENTADO EN MM 63
PUNTUACIÓN: 95	PUNTUACIÓN: 91	PUNTUACIÓN: 97
BETHESDA SOFTWORKS	BIOWARE	ORIGIN

VELOCIDAD



1. TEST DRIVE UNLIMITED	2. TOCA 3	3. GRAND PRIX 4
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
COMENTADO EN MM 147	COMENTADO EN MM 133	COMENTADO EN MM 87
PUNTUACIÓN: 96	PUNTUACIÓN: 95	PUNTUACIÓN: 90
EDEN GAMES	CODEMASTERS	MICROPROSE

SIMULACIÓN



1. SILENT HUNTER 4	2. IL-2 STURMOVIK	3. LOCK ON
39% de las votaciones	36% de las votaciones	25% de las votaciones
COMENTADO EN MM 148	COMENTADO EN MM 83	COMENTADO EN MM 108
PUNTUACIÓN: 94	PUNTUACIÓN: 90	PUNTUACIÓN: 90
UBISOFT / UBISOFT	1C / MADDOX GAMES	EAGLE DYNAMICS

DEPORTIVOS

1. VIRTUA TENNIS	2. SENSIBLE SOCCER	3. PC FÚTBOL 2001
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
COMENTADO EN MM 88	COMENTADO EN MM 62	COMENTADO EN MM 66
PUNTUACIÓN: 92	PUNTUACIÓN: 95	PUNTUACIÓN: 86
SEGA	SENSIBLE SOFTWARE	DINAMIC

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

JUEGA YA LA TEMP



Un videojuego ágil, intuitivo y potente


Juega para ganar!!!


Tú estás al mando


Consigue el mejor palmarés


Diseña tu táctica


Personaliza tu sistema de juego


Decide marcajes


Realiza entrenamientos


Estudia el mercado de jugadores


Elige a los mejores


Realiza fichajes


Elige patrocinador


Consulta el resumen de la jornada


Analiza las estadísticas


Sigue a tus rivales en la clasificación


Ten en cuenta el calendario


Juega partidos en modo Interactivo


Da órdenes a tus jugadores durante el partido


Diseña tus jugadas en tu pizarra


Analiza los partidos a vista de pájaro

EL VIDEOJUEGO DE FÚTBOL

ORADA 2017 - 2018







Elige equipo y reto entre Manager y Pro-manager



Juega la Pretemporada



Alcanza tus objetivos



Decide tu alineación



Entrena jugadas



Mejora tu plantilla



Cuida la cantera



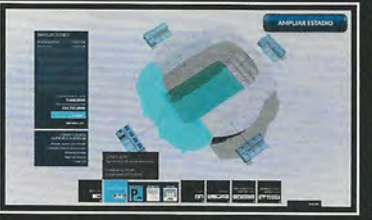
Pon a trabajar a los ojeadores



Contrata al cuerpo técnico



Decide el precio de las entradas



Amplía el estadio



Cuida tus finanzas



Lucha por los mejores resultados



Sigue los sorteos



Juega partidos en modo Resultado



Juega partidos en modo Highlights



40 competiciones de Europa América y la Intercontinental



Una Base de datos de 12.500 jugadores



4 perfiles para jugar, competir y subir de nivel



Edita en minutos tu equipo y jugadores

Y ESTRATEGIA POR SÓLO 9'95€



www.fxgamestudio.com

RAGE 2

¡Bienvenido a la fiesta mutante!

Tras el apocalipsis la supervivencia no es solo cuestión de fuerza, sino de estar aún más loco que tus enemigos... y tener mejores armas, vehículos y poderes. ¡«Rage 2» hará que tu PC explote!



Seguro que alguna vez te hemos preguntado cómo sería el mundo tras un apocalipsis X –pon aquí lo que prefieras: zombi, nuclear, invasión alien...–. Pero la verdad es que en el imaginario colectivo la poderosa impresión causada por el "Mad Max" de George Miller –especialmente la segunda parte– ha calado tan hondo en la cultura pop que multitud de obras de cine, literatura y, claro, juegos, han quedado impregnadas por la influencia de ese mundo arrasado, brutal, despiadado, donde la vida humana no vale más que un litro de gasolina. Aunque si cambias el litro de gasolina por cualquier otra cosa actual, lo mismo no estamos tan lejos de esa metáfora futurista tan estremecedora del mundo postapocalíptico. Ahora, volvamos a los juegos y pensemos en qué ocurre cuando el estudio encargado de plasmar la adaptación del universo «Mad Max» en PC, Avalanche, se une con el estudio responsable de uno de los juegos más deudores de esa influencia en la última década, id y su «Rage». Pues bien, no hay que hacer ningún ejercicio de imaginación para empezar a babear con «Rage 2», que toma la experiencia de ambos estudios para apostar por un festival de acción en primera persona tan explosivo –literalmente–, espectacular, salvaje y delirante como se te pase por la cabeza. Sí, «Rage 2»fue una de las estrellas del pasado E3 y prometer ser una autétncia maravilla cuando se estrene la próximo primavera. Y ahora vamos a ver por qué. ¡Bienvenido a la acción mutante en PC!

De nuevo en el yermo

Somos Walker, el último ranger –sí, la coincidencia no es casual– del Yermo que planta cara

“La acción mutante y brutal de «Rage» volverá en primavera, en un yermo aún más salvaje”

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Avalanche/id/Bethesda
- **Fecha prevista:** Primavera de 2019

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción en primera persona**, continuación de «Rage».
- Se desarrollará en un **mundo abierto postapocalíptico**.
- Podremos usar todo tipo de **vehículos terrestres y aéreos**, que podremos personalizar al gusto.
- Usaremos poderes especiales gracias a la **nanotecnología**.
- Combatiremos facciones de enemigos violentos y brutales, incluyendo **mutantes enormes**.
- Podremos **mejorar y personalizar** el arsenal.



¡Vuelve la acción más salvaje! Mezcla la acción de «Mad Max» con el universo postapocalíptico de «Rage», juntando a los estudios que hicieron ambos juegos. ¿Resultado? ¡Un espectáculo brutal en tu PC!







¿Sabes qué es la Sobrecarga? ¿No? Los poderes de los nanotritos nos permitirán usar habilidades especiales y exprimir las armas hasta niveles... ¡increíbles!

a la brutal y tiránica Autoridad, la fuerza que intenta gobernar a los supervivientes del yermo con mano de hierro. Un justiciero, el último, en realidad, que lucha por la libertad de los más indefensos. Pero si nuestro mundo ya es duro, este es realmente salvaje. La fuerza es la única ley, y las facciones de lunáticos, mutantes y violentos neopunks la imponen con elbeneplácito de la autoridad. Pero existe una opción de derrotarlos a todos. En órbita, una vieja estación espacial guarda una tecnología que puede otorgarnos las herramientas y habilidades necesarias para enfrentarnos a los más feroces enemigos: los nanotritos. Gracias a esta nanotecnología podremos liberar poderes especiales, llevar nuestro arsenal hasta el límite con una personalización alucinante y acabar hasta con los mutantes más descomunales del yermo. Y todo, con un cúmulo de explosiones y acción desatada que hace de la destrucción un espectáculo digno de verse.

Escoge tu vehículo

Como buen juego inspirado en el espíritu de «Mad Max», «Rage 2» nos ofrecerá varias características ineludibles en un estilo de acción como el del qye hace gala: un mundo abierto enorme, variado y lleno de secretos de la antigua civilización, y un nú-

¡DESCUBRE LA BELLEZA SALVAJE DEL MUNDO POSTAPOCALÍPTICO!



Sí, la civilización fue arrasada casi por completo tras la caída de Apofis y el mundo se ha convertido en un lugar brutal digno heredero de "Mad Max". Pero mantiene numerosos secretos y lugares de extraña y postapocalíptica belleza. Es algo en lo que Avalanche e id han unido su maestría en diseño y dirección artística, para que el yermo fuera algo más que desiertos desolados. Algunos escenarios nos sorprenderán por su diseño, donde el apartado táctico también saldrá a relucir, y los múltiples vehículos terrestres y aéreos, así como los personajes y armas, nos dejarán pasmados por su fascinante atractivo.





mero casi ilimitado de vehículos que podremos conducir para explorar, movernos a los objetivos de nuestras misiones y, si es necesario, atropellar a los salvajes habitantes del yermo y hasta bombardearlos desde el cielo, pues también tendremos a nuestra disposición vehículos aéreos. Además, serán tan personalizables como nuestro aspecto y nuestro arsenal, no solo en lo estético, sino que podremos convertirlos en auténticas armas ambulantes. Por poder, hasta podríamos convertirlas en vehículos suicidas.

«Rage 2» es uno de esos juegos que solo con verlos te apetece jugarlos y hacer locuras. Pero hasta la primavera de 2019 no empezará el jaleo. ¡Paciencia! **A.C.G.**

¡DEJA QUE UN MUTANTE DECORE TU CASA!



Adivinanza: ¿qué está medio muerto, puedes colgar en una pared de tu casa y le gusta balbucear y cantar extrañas canciones mutantes? ¡Sí, es la cabeza de Ruckus el Triturador! Este es, sin duda, el elemento más surrealista de la Edición de Coleccionista de «Rage 2», que como viene siendo habitual en Bethesda nada más ser anunciada se convirtió en un auténtico objeto de deseo para el fan. No será el único elemento físico, pues el póster y la caja metálica también se unirán a un montón de extras digitales, desde armas y armaduras a varios elementos cosméticos.

> "La nanotecnología nos permitirá desatar habilidades especiales y personalizar nuestro arsenal al límite"



¡Si tiene un motor, podrás conducirlo o pilotarlo! Los vehículos de «Rage 2» serán algo más que un medio de transporte. Prepárate para conducir monster trucks, blindados, coches, quads y hasta girocópteros, porque también habrá vehículos aéreos. Y todos estarán a nuestra disposición y podremos personalizarlos a lo grande.

BRENDA ROMERO

DISEÑADORA. DESARROLLADORA. BECARIA FULBRIGHT. GANADORA DE UN BAFTA. PONENTE EN TED. 51 AÑOS

Tras licenciarse en la Universidad de Clarkson empezó a trabajar en 1981 en Sir-tech, donde estuvo 18 años involucrada en las sagas «Wizardry», «Jagged Alliance» y «Realms of Arkania». Tras ello, estuv9o trabajando en diversos proyectos en Atari y Cyberlore Studios.

Su relación con el mundo universitario es longeva. Ha sido catedrática en la facultad de Arte y Diseño Interactivo de Savannah, fue la primera diseñadora en el programa de Juegos y Multimedia de la la Universidad de California en Santa Cruz y es directora del máster en Diseño y Desarrollo de la Universidad de Limerick, en Irlanda, donde vive con su marido, John Romero.

Además de videojuegos, ha creado juegos de mesa de una serie que denomina "The Mechanic is the Message". Entre ellos se encuentra "Train", de 2009, basado en la manipulación del comportamiento humano y ambientado en el holocausto nazi y la manera de seguir órdenes del ser humano. Un rabino lo definió como una obra de Torá.

Ha ganado un BAFTA, ha sido ponente en TED y es considerada como una de las mujeres más influyentes de la industria. En diciembre recibirá el premio Bizkaia del Fun & Serious Game Festival en Bilbao.

Síguela en Twitter en:

@br

